

Association Indepnet
Utilisez GLPI 0.78 !
Gestion Libre de Parc Informatique

Indepnet Documentation Team

Notice

Cette documentation concerne exclusivement l'application GLPI

Toute garantie est rejetée. Toutes les marques déposées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

L'application GLPI est en constante évolution. Ceci rend difficile le maintien à jour et l'exactitude de sa documentation.

Les auteurs et contributeurs ne pourront être tenus pour responsables des conséquences des erreurs, omissions ou ambiguïtés que comporte ce document.

COPYRIGHT LICENCE:

Cette documentation est publiée par l'Association Indepnet sous licence Creative Common

Vous êtes libres : de reproduire, distribuer et communiquer cette création au public

Selon les conditions suivantes :

- Paternité. Vous devez citer le nom de l'auteur original de la manière indiquée par l'auteur de l'oeuvre ou le titulaire des droits qui vous confère cette autorisation (mais pas d'une manière qui suggérerait qu'ils vous soutiennent ou approuvent votre utilisation de l'oeuvre).
- Pas d'Utilisation Commerciale. Vous n'avez pas le droit d'utiliser cette création à des fins commerciales.
- Pas de Modification. Vous n'avez pas le droit de modifier, de transformer ou d'adapter cette création.

A chaque réutilisation ou distribution de cette création, vous devez faire apparaître clairement au public les conditions contractuelles de sa mise à disposition. La meilleure manière de les indiquer est un lien vers cette page web.

Chacune de ces conditions peut être levée si vous obtenez l'autorisation du titulaire des droits sur cette oeuvre.

Rien dans ce contrat ne diminue ou ne restreint le droit moral de l'auteur ou des auteurs.

Sommaire

Résumé.....	13
Notice.....	3
Préface Préface.....	xvii
Partie I: Premiers pas avec GLPI.....	19
Chapitre 1: Déployer GLPI	21
Prérequis.....	21
Installer l'application GLPI.....	22
Chapitre 2: Utiliser GLPI.....	25
Démarrer GLPI.....	25
Choisir un navigateur web.....	25
Se connecter à GLPI.....	25
Terminer sa session GLPI.....	25
Découvrir l'interface de GLPI.....	25
Gérer son mot de passe.....	26
Gérer ses préférences.....	26
Naviguer dans les modules de GLPI.....	27
L'interface standard et l'interface simplifiée.....	27
Visualiser les enregistrements.....	29
Rechercher.....	29
Chapitre 3: Démarrage rapide.....	33
Partie II: Module Inventaire.....	35
Gérer les gabarits.....	35
Gérer les ordinateurs.....	36
Onglet "Composants".....	36
Onglet "Volumes".....	36
Onglet "Logiciels".....	37
Onglet "Connexions".....	37
Onglet "Gestion".....	38
Associer des documents.....	38
Gérer les tickets.....	39
Associer des liens externes.....	39
Gérer les notes.....	39
Onglet "Réservations".....	39
Visualiser l'historique.....	39
Onglet "OCSNG".....	39

Onglet "Registre".....	40
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	40
Ajouter un ordinateur.....	40
Voir un ordinateur.....	40
Modifier un ordinateur.....	40
Supprimer un ordinateur.....	41
Associer un ordinateur à un document.....	41
Associer un ordinateur à un contrat.....	41
Gérer les moniteurs.....	41
Onglet "Connexions".....	42
Onglet "Gestion".....	42
Associer des documents.....	43
Gérer les tickets.....	43
Associer des liens externes.....	43
Gérer les notes.....	43
Onglet "Réservations".....	43
Visualiser l'historique.....	44
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	44
Ajouter un moniteur.....	44
Voir un moniteur.....	44
Modifier un moniteur.....	44
Supprimer un moniteur.....	45
Connecter un moniteur à un ordinateur.....	45
Associer un moniteur à un contrat.....	45
Associer un moniteur à un document.....	45
Gérer les logiciels.....	46
Gérer les versions.....	46
Gérer les licences.....	46
Gérer les installations.....	47
Onglet "Gestion".....	47
Associer des documents.....	48
Gérer les tickets.....	48
Associer des liens externes.....	48
Gérer les notes.....	49
Onglet "Réservations".....	49
Visualiser l'historique.....	49
Regrouper les logiciels (multi-entités).....	49
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	50
Gérer les matériels réseaux.....	50
Gérer les connexions réseaux.....	50
Onglet "Gestion".....	50
Associer des documents.....	51
Gérer les tickets.....	51
Associer des liens externes.....	51
Gérer les notes.....	52
Onglet "Réservations".....	52
Visualiser l'historique.....	52
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	52

Ajouter un matériel réseau.....	52
Voir un matériel réseau.....	53
Modifier un matériel réseau.....	53
Supprimer un matériel réseau.....	53
Associer un matériel réseau à un document.....	53
Associer un matériel réseau à un contrat.....	53
Gérer les périphériques.....	54
Onglet "Connexions".....	54
Onglet "Gestion".....	55
Associer des documents.....	55
Gérer les tickets.....	56
Associer des liens externes.....	56
Gérer les notes.....	56
Onglet "Réservations".....	56
Visualiser l'historique.....	56
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	56
Ajouter un périphérique.....	57
Voir un périphérique.....	57
Modifier un périphérique.....	57
Supprimer un périphérique.....	57
Associer un périphérique à un document.....	57
Associer un périphérique à un contrat.....	58
Gérer les imprimantes.....	58
Les cartouches associées.....	58
Onglet "Connexions".....	58
Onglet "Gestion".....	59
Associer des documents.....	60
Gérer les tickets.....	60
Associer des liens externes.....	60
Gérer les notes.....	60
Onglet "Réservations".....	60
Visualiser l'historique.....	61
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	61
Ajouter une imprimante.....	61
Voir une imprimante.....	61
Modifier une imprimante.....	61
Supprimer une imprimante.....	62
Associer une imprimante à un document.....	62
Associer une imprimante à un contrat.....	62
Gérer les cartouches.....	62
Onglet "Gestion".....	63
Associer des documents.....	64
Associer des liens externes.....	64
Gérer les notes.....	64
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	64
Gérer les consommables.....	64
Onglet "Gestion".....	64
Associer des documents.....	65

Associer des liens externes.....	65
Gérer les notes.....	66
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	66
Gérer les téléphones.....	66
Onglet "Connexions".....	66
Onglet "Gestion".....	67
Associer des documents.....	67
Gérer les tickets.....	68
Associer des liens externes.....	68
Gérer les notes.....	68
Onglet "Réservations".....	68
Visualiser l'historique.....	68
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	68
Gérer les statuts.....	69
Partie III: Module Assistance.....	71
Gérer les tickets.....	71
Comprendre le cycle de vie des tickets.....	72
Créer un nouveau ticket.....	72
Les suivis.....	72
La validation.....	72
Les tâches.....	73
La solution.....	73
Associer des documents.....	74
Visualiser l'historique.....	74
Ouvrir un ticket.....	74
Consulter et gérer les plannings.....	75
Visualiser les statistiques.....	75
Partie IV: Module Gestion.....	77
Gérer les fournisseurs.....	77
Ajouter un fournisseur.....	77
Voir un fournisseur.....	77
Modifier un fournisseur.....	78
Supprimer un fournisseur.....	78
Lier contacts et fournisseurs.....	78
Associer un fournisseur à un contact.....	78
Lier contrats et fournisseurs.....	79
Associer des matériels au fournisseur.....	79
Associer des documents.....	79
Associer un fournisseur à un document.....	79
Gérer les tickets.....	79
Associer des liens externes.....	79
Gérer les notes.....	79
Visualiser l'historique.....	80
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	80
Gérer les contacts.....	80

Ajouter un contact.....	80
Voir un contact.....	80
Modifier un contact.....	80
Supprimer un contact.....	81
Lier contacts et fournisseurs.....	81
Associer un contact à un fournisseur.....	81
Associer des documents.....	81
Associer un contact à un document.....	81
Associer des liens externes.....	82
Gérer les notes.....	82
Visualiser l'historique.....	82
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	82
Gérer les budgets.....	82
Associer des matériels au budget.....	83
Associer des documents.....	83
Associer des liens externes.....	83
Gérer les notes.....	83
Visualiser l'historique.....	83
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	83
Ajouter un budget.....	83
Voir un budget.....	83
Modifier un budget.....	84
Supprimer un budget.....	84
Associer un budget à un document.....	84
Gérer les contrats.....	84
Lier contrats et fournisseurs.....	85
Les matériels associés.....	85
Associer des documents.....	85
Associer des liens externes.....	85
Gérer les notes.....	86
Visualiser l'historique.....	86
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	86
Ajouter un contrat.....	86
Voir un contrat.....	86
Modifier un contrat.....	86
Supprimer un contrat.....	87
Associer un contrat à un fournisseur.....	87
Associer un contrat à un matériel.....	87
Associer un contrat à un document.....	87
Gérer les documents.....	88
Associer des documents.....	88
Gérer les notes.....	89
Visualiser l'historique.....	89
Afficher toutes les informations sur une seule page.....	89
Ajouter un document.....	89
Voir un document.....	89
Modifier un document.....	89
Supprimer un document.....	89

Associer un document à un matériel.....	90
Associer un document à un autre document.....	90

Partie V: Module Outils.....91

Gérer les notes personnelles, publiques et globales.....	91
Gérer la base de connaissance.....	91
Ajouter un article à la base de connaissances.....	92
Voir un article de la base de connaissances.....	92
Modifier un article de la base de connaissances.....	92
Supprimer un article de la base de connaissances.....	93
Associer un article de la base de connaissances à un document.....	93
Gérer les réservations.....	93
Gérer les rapports.....	93
Gérer les liaisons OCSNG.....	94

Partie VI: Administrer les contrôles d'accès..... 95

Configurer la gestion d'identité.....	95
Configurer l'intégration avec les sources d'authentification externes.....	96
Authentifier des utilisateurs à partir d'annuaires LDAP.....	97
Configurer la liaison LDAP pour les utilisateurs et les groupes.....	99
Ajouter un nouvel annuaire LDAP.....	102
Supprimer un annuaire.....	102
Importer et synchroniser depuis un annuaire par script.....	102
Authentifier des utilisateurs à partir de serveurs de messagerie.....	103
Ajouter un serveur de messagerie.....	103
Supprimer un serveur de messagerie.....	103
Configurer les autres méthodes d'authentification externe.....	104
Administrer les utilisateurs.....	104
Ajouter un utilisateur.....	105
Supprimer un utilisateur.....	105
Administrer les groupes.....	105
Ajouter un groupe.....	106
Supprimer un groupe.....	106
Administrer les entités.....	106
Ajouter une entité.....	107
Supprimer une entité.....	108
Déléguer l'administration par entité.....	108
Administrer les profils d'utilisateurs.....	108
Attribuer des habilitations à un utilisateur.....	110

Partie VII: Module Administration..... 115

Gérer les règles métiers.....	115
Affecter une catégorie à un logiciel.....	116
Affecter un ticket ouvert par courriel à une entité.....	116
Affecter une machine provenant d'OCSNG à une entité.....	117
Règles métier pour les tickets.....	117
Configurer les dictionnaires de données.....	118

Gerer des profils de transferts inter-entités.....	118
Visualiser les journaux d'activité.....	119
Partie VIII: Module Configuration.....	121
Configurer les intitulés.....	121
Configurer les composants.....	122
Configurer les notifications.....	123
Configurer les suivis par courriels et les alertes.....	123
Configuration des modèles de notifications.....	124
Ajouter un modèle de notification.....	125
Supprimer un modèle de notification.....	125
Gérer les traductions des notifications.....	125
Utiliser les balises pour personnaliser les notifications.....	125
Gérer les notifications par entité.....	126
Ajouter une notification.....	127
Supprimer une notification.....	127
Configurer les paramètres centraux.....	127
Onglet Configuration Affichage.....	128
Personnaliser l'interface.....	128
Onglet Inventaire.....	128
Onglet Assistance.....	128
Onglet Informations système.....	129
Onglet Réplicat MySQL.....	129
Configurer les actions automatiques.....	129
Configurer les collecteurs.....	130
Ajouter un collecteur.....	130
Supprimer un collecteur.....	130
Configurer le Mode OCSNG.....	130
Configurer les liens externes protocolés.....	132
Ajouter un lien externe.....	133
Supprimer un lien externe.....	133
Configurer les plugins GLPI.....	133
Partie IX: Réaliser les opérations de maintenance.....	135
Sauvegarder GLPI.....	135
Sauvegarder ou restaurer la base de données.....	135
Sauvegarder les fichiers.....	135
Installer et mettre à jour les plugins.....	135
Mettre à jour GLPI.....	136
Télécharger l'archive.....	137
Préparer la mise à jour.....	137
Installer les fichiers de l'application sur le serveur.....	137
Utiliser l'assistant de mise à jour.....	137
Partie X: Conclusion.....	139
Annexe A: Glossaire GLPI.....	141

Annexe B: Annexes..... 153

Résumé

Installer et utiliser efficacement GLPI.

Solution libre et open-source de gestion de parc informatique et de helpdesk, GLPI est une application tournant dans un navigateur pour gérer l'ensemble de vos problématiques de gestion de parc informatique : de la gestion de l'inventaire des composants matérielles ou logicielles d'un parc informatique à la gestion de l'assistance aux utilisateurs.

Notice

Cette documentation concerne exclusivement l'application GLPI

Toute garantie est rejetée. Toutes les marques déposées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

L'application GLPI est en constante évolution. Ceci rend difficile le maintien à jour et l'exactitude de sa documentation.

Les auteurs et contributeurs ne pourront être tenus pour responsables des conséquences des erreurs, omissions ou ambiguïtés que comporte ce document.

COPYRIGHT LICENCE:

Cette documentation est publiée par l'Association Indepnet sous licence Creative Common

Vous êtes libres : de reproduire, distribuer et communiquer cette création au public

Selon les conditions suivantes :

- Paternité. Vous devez citer le nom de l'auteur original de la manière indiquée par l'auteur de l'oeuvre ou le titulaire des droits qui vous confère cette autorisation (mais pas d'une manière qui suggérerait qu'ils vous soutiennent ou approuvent votre utilisation de l'oeuvre).
- Pas d'Utilisation Commerciale. Vous n'avez pas le droit d'utiliser cette création à des fins commerciales.
- Pas de Modification. Vous n'avez pas le droit de modifier, de transformer ou d'adapter cette création.

A chaque réutilisation ou distribution de cette création, vous devez faire apparaître clairement au public les conditions contractuelles de sa mise à disposition. La meilleure manière de les indiquer est un lien vers cette page web.

Chacune de ces conditions peut être levée si vous obtenez l'autorisation du titulaire des droits sur cette oeuvre.

Rien dans ce contrat ne diminue ou ne restreint le droit moral de l'auteur ou des auteurs.

Préface

Cette documentation présente l'installation et l'utilisation de l'application GLPI

Ce guide se propose de donner une vue générale de l'application GLPI comme guide de l'utilisateur et de l'administrateur.

Chaque partie est consultable de manière indépendante même si pour des raisons de logique nous vous recommandons la lecture exhaustive de cette documentation.

Partie

I

Premiers pas avec GLPI

Sujets :

- [Déployer GLPI](#)
- [Utiliser GLPI](#)
- [Démarrage rapide](#)

Premiers pas avec GLPI.

Tout ce qu'il faut savoir pour démarrer avec GLPI

Cette partie présente dans un premier temps l'installation de GLPI, dans un second temps la prise en main de GLPI et enfin un cas d'utilisation pour un démarrage rapide.

Chapitre

1

Déployer GLPI

Sujets :

- [Prérequis](#)
- [Installer l'application GLPI](#)

Guide d'installation.

Tout ce qu'il faut savoir pour une installation confortable et sereine de GLPI.

Cette partie présente dans un premiers temps les prérequis nécessaires à l'installation de GLPI puis dans un second temps les différents modes d'installation de GLPI.

Prérequis

Prérequis nécessaires à l'installation de GLPI.

GLPI utilise les technologies suivantes :

- PHP pour le langage ;
- MySQL pour la base de données ;
- HTML pour les pages web ;
- CSS pour les feuilles de style ;
- CSV, PDF et SLK pour les exports de données ;
- AJAX pour les éléments dynamiques de l'interface ;
- SVG et PNG pour les images et les graphiques.

Prérequis du serveur web

Caractéristiques du serveur web nécessaires pour faire fonctionner GLPI.

Serveur web

GLPI nécessite un serveur web supportant PHP tel que :

- Apache 2 ou supérieur (<http://httpd.apache.org>) ;
- Microsoft IIS (<http://www.iis.net>).

PHP

GLPI nécessite PHP version 5 ou supérieure (<http://www.php.net>).

Extensions PHP obligatoires

Les extensions PHP suivantes sont nécessaires au bon fonctionnement de l'application :

- JSON : support du format de données structuré JSON ;
- Mbstring : gestion des chaînes de caractères multi-octets ;
- MySQL : liaison avec la base de données ;
- Session : support des sessions des utilisateurs.

Extensions PHP facultatives mais recommandées

Les extensions suivantes sont requises pour des fonctionnalités optionelles de l'application :

- CLI : utilisation de PHP en ligne de commande pour les actions automatiques ;
- CURL : pour l'authentification CAS ;
- DOMXML : pour l'authentification CAS ;
- GD : génération d'images ;
- IMAP : utilisation de serveurs de messagerie pour la collecte des tickets ou l'authentification des utilisateurs ;
- LDAP : utilisation d'un annuaire externe pour l'authentification ;

- OpenSSL : communication chiffrée.

Configuration PHP

Le fichier de configuration de php (*php.ini*) doit être modifié afin de contenir les variables suivantes :

```
memory_limit = 64M ; // Valeur minimale
file_uploads = on ;
max_execution_time = 600 ; // Préconisé mais non obligatoire
register_globals = off ; // Préconisé mais non obligatoire
magic_quotes_sybase = off ;
session.auto_start = off ;
session.use_trans_sid = 0 ; // Préconisé mais non obligatoire
```

Prérequis serveur de base de données

Caractéristiques du serveur de base de données nécessaires pour faire fonctionner GLPI.

Pour fonctionner, GLPI nécessite un serveur de base de données MySQL de version supérieure ou égale à 4.23 (<http://www.mysql.fr>).



Important: Actuellement seul le serveur de base de données MySQL est supporté par GLPI.

Installer l'application GLPI

Installation de GLPI

La procédure est la suivante :

1. Télécharger l'archive de GLPI ;
2. Installer les fichiers de l'application sur le serveur destiné à accueillir GLPI ;
3. Lancer l'assistant d'installation en ligne.

Une fois ces étapes effectuées l'application est prête à être utilisée.

Télécharger l'archive

Télécharger GLPI

Télécharger l'archive d'installation de GLPI sur le site web du projet GLPI : <http://www.glpi-project.org> dans la rubrique **Télécharger**.



Astuce:

Télécharger la dernière version stable pour une utilisation en production.



Remarque: Numérotation des versions : l'archive est nommée *GLPI Version X.YY.ZZ* où *X.YY* est le numéro de version majeure et *ZZ* indique le numéro de version corrective. Exemple : GLPI 0.72.4 correspond à la 4ème version corrective de la version majeure 0.72.

Installer les fichiers de l'application sur le serveur

Installer les fichiers de l'application sur le serveur destiné à accueillir GLPI.

Décompresser l'archive téléchargée. Le répertoire obtenu s'appelle `glpi`.

Copier ce répertoire dans l'arborescence du serveur web pour le rendre accessible.

Donner les droits en écriture au service web sur les dossiers `/files` et `/config`.

Utiliser l'assistant d'installation

Utiliser l'assistant d'installation en ligne de GLPI

Pour débiter l'installation, faire pointer le navigateur web sur le dossier racine de GLPI : http://<ADRESSE_GLPI>.

Lors de la première connexion à cette adresse, une procédure d'installation pas-à-pas débute.

Choix de la langue (Select your language)

La première étape consiste à choisir la langue dans laquelle se déroulera l'installation. Pour une installer en "Français", sélectionner **Français** puis valider.

Licence

L'utilisation de GLPI est soumise à l'acceptation de la licence d'utilisation GNU General Public Licence. Cette licence est proposée à la lecture. Une fois la licence lue et acceptée, valider le formulaire. Si ce n'est pas le cas, il est impossible d'accéder aux étapes suivantes.

Début de l'installation : Installation ou mise à jour de GLPI

Cliquer sur **Installation**.

Étape 0 : Vérification de la compatibilité de votre environnement avec l'exécution de GLPI

Cette étape va vérifier que le système satisfait les pré-requis à l'installation. Si ce n'est pas le cas, il est impossible d'accéder aux étapes suivantes et un message d'erreur explicite indique les actions à réaliser avant d'essayer à nouveau. Si toutes les vérifications ont été réalisées avec succès, valider le formulaire.

Étape 1 : Configuration de la connexion à la base de données.

Les paramètres de connexion à la base de données sont demandés.

- **Serveur MySQL** : saisir le chemin réseau d'accès au serveur, par exemple : *localhost*, ou *mysql.domaine.tld* ;
- **Utilisateur MySQL** : saisir le nom d'utilisateur ayant le droit de se connecter au serveur MySQL
- **Mot de passe MySQL** : saisir le mot de passe associé à l'utilisateur défini précédemment.

Une fois que ces trois champs sont correctement remplis, valider le formulaire. Si les paramètres sont invalides, un message d'erreur est affiché, il faut modifier les paramètres de connexion et essayer à nouveau.

Étape 2 : Création ou choix de la base de données et initialisation de celle-ci

Une fois la connexion au serveur MySQL établie, il faut créer ou choisir la base de données destinée à accueillir l'application GLPI, et l'initialiser.

Deux possibilités :

- Une base destinée à accueillir GLPI existe déjà :

Sélectionner cette base dans la liste des bases affichées. Valider pour initialiser la base de données.



Avertissement: Le contenu de la base de données sélectionnée sera détruit lors de l'initialisation de celle-ci.

- Pour créer une nouvelle base de données pour accueillir GLPI :

Sélectionner **Créer une nouvelle base de données**. Saisir le nom de la nouvelle base dans le champ texte prévu à cet effet. Valider pour créer la base de données.



Important: Cette étape nécessite que l'utilisateur ait les droits nécessaires à la création d'une nouvelle base.

Étape 3 : Initialisation de la base de données.

Cette étape initialise la base de données avec les valeurs par défaut. En cas d'erreur, lire attentivement les informations.

Étape 4 : L'installation de GLPI est maintenant terminée.

Cette étape présente le récapitulatif de la procédure d'installation et donne la liste des comptes utilisateurs créés. Lire attentivement ces informations et valider pour effectuer la première connexion à l'application.



Astuce: Les comptes utilisateurs par défaut sont les suivants :

glpi/glpi pour le compte administrateur

tech/tech pour le compte technicien

normal/normal pour le compte normal

post-only/postonly pour le compte post-only



Attention: Il faut bien entendu par la suite supprimer (attention lors de la suppression du compte glpi si aucun autre compte n'a de profil super-admin) ou modifier ces comptes par défaut pour des raisons évidentes de sécurité.

Chapitre

2

Utiliser GLPI

Sujets :

- Démarrer GLPI
- Choisir un navigateur web
- Se connecter à GLPI
- Terminer sa session GLPI
- Découvrir l'interface de GLPI
- Gérer son mot de passe
- Gérer ses préférences
- Naviguer dans les modules de GLPI
- L'interface standard et l'interface simplifiée
- Visualiser les enregistrements
- Rechercher

Utiliser GLPI

Cette partie décrit l'utilisation de l'application et présente les fonctionnalités générales de l'application.

Démarrer GLPI

Ce chapitre décrit les moyens d'accéder à l'application GLPI et son interface.

Choisir un navigateur web

GLPI nécessite l'utilisation d'un navigateur web.

Un fonctionnement optimal de l'application est obtenu en utilisant un navigateur moderne et conforme aux standards du web. Les navigateurs suivants peuvent convenir : Firefox version 2 et supérieure, Seamonkey version 2 et supérieure, Opera, Safari ou Chrome. GLPI fonctionne également sur Internet Explorer version 7 et supérieure. La compatibilité avec Internet Explorer 6 ou inférieure n'est pas assurée.

Se connecter à GLPI

Comment se connecter à GLPI ?

Démarrer le navigateur sur la page d'accueil de GLPI http://<ADRESSE_GLPI>. L'accès aux fonctionnalités complètes de l'application nécessite une authentification. Selon le profil de l'utilisateur authentifié, l'interface proposée est soit l'**interface standard**, soit l'**interface simplifiée**. Voir [L'interface standard](#) et [l'interface simplifiée](#).

Un utilisateur non authentifié peut accéder à certaines fonctionnalités si le paramétrage de l'application l'autorise : visualiser la Foire aux questions (FAQ), ouvrir un ticket...

Terminer sa session GLPI

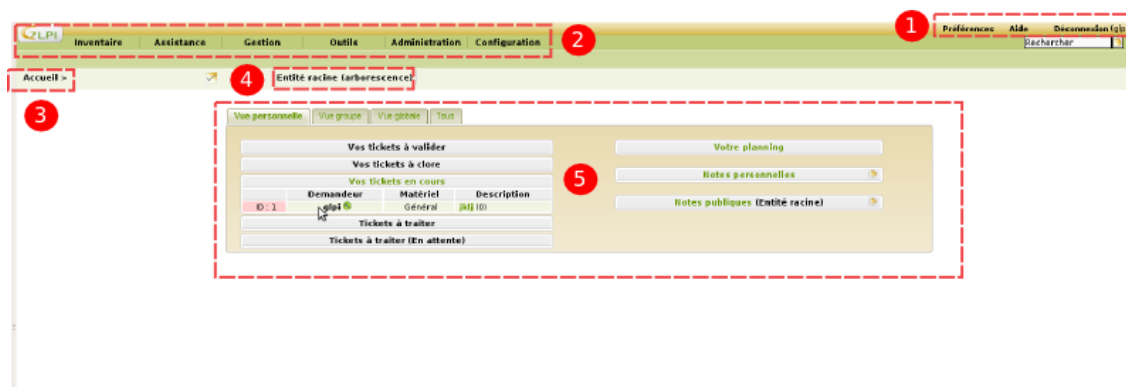
*Pour se déconnecter, cliquer sur le lien **Déconnexion** situé en haut à droite de l'écran.*

Une fois la session terminée, l'utilisateur est redirigé vers la page d'authentification.

Découvrir l'interface de GLPI

En fonction du profil de l'utilisateur, les menus peuvent différer mais la logique de l'interface reste la même.

L'interface de GLPI est composée de cinq zones regroupant les fonctionnalités de l'application en fonction de leur nature.



1. Le menu utilisateur permet de gérer ses préférences, d'accéder à l'aide et de se déconnecter ;
2. Le menu principal permet de naviguer dans les différents modules ;
3. Le fil d'ariane permet de situer le contexte d'utilisation de la zone de travail principale ;
4. Le menu contextuel et le sélecteur d'entité permettent d'agir sur le contexte ;
5. La zone de travail principale est l'espace privilégié d'interaction avec l'application.

Illustration 1: L'interface de GLPI

Gérer son mot de passe

Le formulaire de changement de mot de passe se trouve dans l'onglet principal du menu **Préférences**

Il est nécessaire de saisir et de confirmer son mot de passe avant validation. L'administrateur peut désactiver cette fonctionnalité. La zone de modification du mot de passe n'apparaît donc pas dans ce cas. Voir [Administrer les profils d'utilisateurs](#).

Gérer ses préférences

Les préférences utilisateur se modifient depuis le menu **Préférences**

Chaque utilisateur authentifié a la possibilité de modifier ses préférences.

Ce menu **Préférences** se situe tout en haut et à droite de l'interface, à partir de n'importe quelle page.

Onglet Principal

L'utilisateur peut ici modifier les informations personnelles usuelles : nom de famille, prénom, adresse de messagerie, numéros de téléphone, langue.

Il peut aussi spécifier certains comportements par défaut de l'application, comme le profil et l'entité sélectionnés par défaut lors de la connexion à l'interface. Voir [Administrer les profils d'utilisateurs](#) et [Administrer les entités](#).

L'utilisateur peut aussi choisir de sortir du mode d'utilisation normal de l'application. Dans le mode de traduction, les chaînes dépendant de l'environnement linguistique sont identifiées ; ce mode permet au traducteur de repérer et de traduire plus facilement les chaînes de texte. Dans le mode debug GLPI affiche les erreurs, toutes les valeurs des variables, les requêtes SQL... Il est utile d'activer ce mode en cas de dysfonctionnement de GLPI. Un maximum d'informations peuvent ainsi être communiquée aux développeurs du projet GLPI.

Personnaliser l'interface

Les préférences d'affichage qui peuvent être définies avec des valeurs par défaut et que les utilisateurs peuvent modifier pour leur session sont regroupées dans l'onglet **personnalisation**.

La section **Personnalisation** permet de modifier les préférences générales d'affichage. Le nombre d'éléments à afficher par page de recherche et dans les listes peut être défini. La valeur indiquée ici ne peut dépasser la valeur maximale définie dans les options générales d'affichage. Les listes déroulantes peuvent être affichées soit sous forme arborescente, soit à plat. Les identifiants GLPI (ID) des objets, masqués par défaut, peuvent être affichés. Les préférences d'affichage liées à la localisation se configurent ici : format des dates et des nombres, langue.

La section **Assistance** permet de modifier le comportement de la partie assistance : valeurs par défaut pour les nouveaux tickets et suivis, choix de l'affichage des nouveaux tickets. On peut même personnaliser les couleurs de priorités utilisées dans l'interface.

Les listes de logiciels peuvent être affichées in extenso ou bien repliées sous la forme d'une liste de **Catégories de logiciels**.

Naviguer dans les modules de GLPI

La navigation dans les modules se fait via la barre supérieure de l'interface.

Les différentes fonctions de GLPI ont été regroupés en six modules. Ces modules ont été construits autour de contextes d'utilisation similaires. La barre supérieure de l'interface permet de naviguer entre ces modules :

- Le module **Inventaire** permet d'accéder aux différents matériels inventoriés. Voir [Module Inventaire](#).
- Le module **Assistance** permet de créer, suivre les tickets, et voir les statistiques. Voir [Module Assistance](#).
- Le module **Gestion** permet de gérer les contacts, fournisseurs, budgets, contrats et documents. Voir [Module Gestion](#).
- Le module **Outils** permet de gérer des notes, la base de connaissance, les réservations, la synchronisation de l'inventaire avec OCS Inventory NG et visualiser les rapports ; Voir [Module Outils](#).
- Le module **Administration** permet d'administrer les utilisateurs, groupes, entités, profils, règles et dictionnaires. Il permet aussi la maintenance de l'application (sauvegarde et restauration de base, vérifier si une nouvelle version est disponible). Voir [Module Administration](#).
- Le module **Configuration** permet d'accéder aux options de configuration générale de GLPI : notifications, collecteurs, tâches automatiques, authentification, plugins, liens externes, mode OCSNG. Voir [Module Configuration](#).

Les menus présentés à l'utilisateur varient en fonction des habilitations de l'utilisateur connecté. Voir [Administrer les profils d'utilisateurs](#).

Le contexte de navigation est présenté à l'utilisateur dans le fil d'ariane.

L'interface standard et l'interface simplifiée

Selon ses habilitations, l'utilisateur utilise l'*interface standard* ou l'*interface simplifiée*.

L'interface standard

C'est l'interface principale de l'application. L'ensemble des modules est disponible.



Illustration 2: Menu de l'interface standard

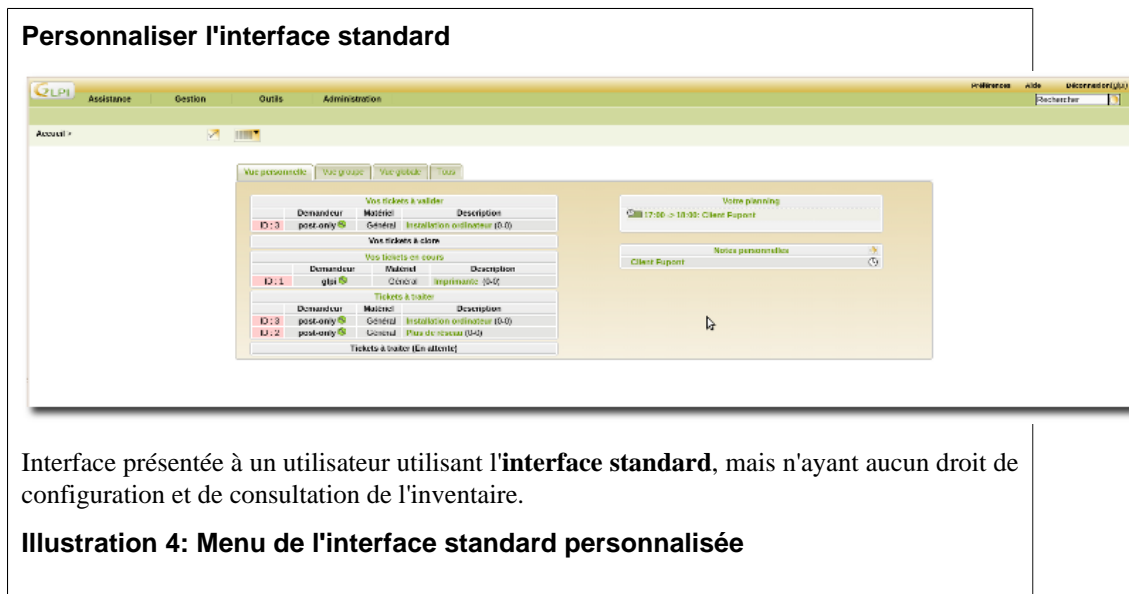
La page d'accueil de l'**interface standard** fournit une vue synthétique pour accéder rapidement aux éléments actifs (tickets, notes, planning, contrats...).

Elle est découpée en 3 vues :

- **La vue personnelle** présente les tickets ouverts ou à approuver (dont l'utilisateur connecté est le demandeur) ou ceux sur lesquels cet utilisateur a une interaction en tant que valideur ou technicien (en attente de validation, en cours, à clôturer, en attente). Cette vue lui propose également son planning et les notes disponibles.
- **La vue groupe** propose les mêmes informations à propos des tickets que la vue personnelle mais en prenant comme référence les groupes auxquels il appartient. Suivant son profil, il aura accès ou non aux tickets pour lesquels ses groupes sont demandeurs.
- **La vue globale** propose des statistiques sur les tickets en fonction de leurs statuts et sur les contrats en fonction de leur date d'expiration. Elle propose également la vue des derniers ajouts d'objets dans GLPI. Suivant la configuration utilisée les nouveaux tickets peuvent aussi être présentés dans cet onglet.



Illustration 3: Accueil



Interface présentée à un utilisateur utilisant l'**interface standard**, mais n'ayant aucun droit de configuration et de consultation de l'inventaire.

Illustration 4: Menu de l'interface standard personnalisée

L'interface simplifiée

L'interface simplifiée est destinée aux utilisateurs ayant des habilitations restreintes sur l'application. C'est l'interface la plus restrictive. Le nombre de menus disponibles est réduit au minimum. Dans la configuration par défaut un utilisateur peut depuis cette interface uniquement créer des tickets, suivre le traitement de ses tickets, réaliser des réservations et consulter la foire aux questions. La page d'accueil est remplacée par la page de création d'un ticket.

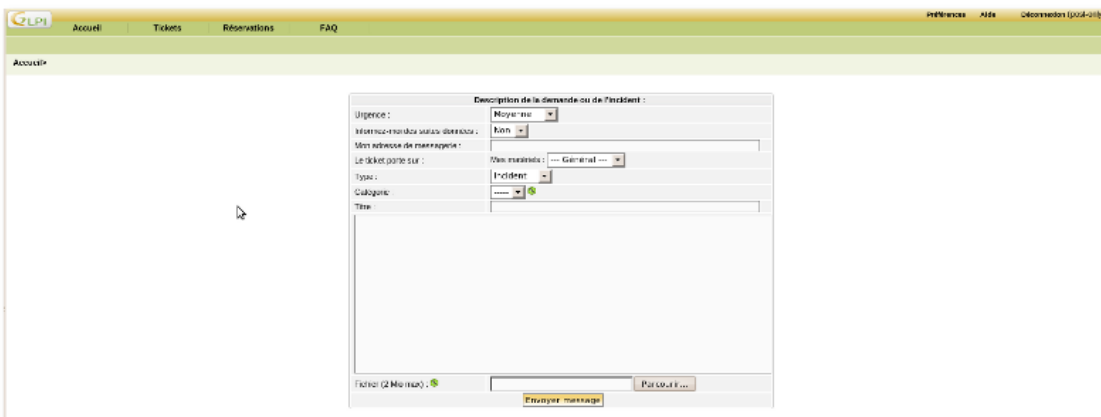


Illustration 5: Menu de l'interface simplifiée



Remarque: Le choix de l'interface par défaut ainsi que des différents modules à afficher ou non est paramétrable dans les profils. Voir [Administrer les profils d'utilisateurs](#).

Visualiser les enregistrements

Visualiser et gérer les enregistrements

L'affichage de toutes les listes d'enregistrements et de tous les détails concernant un enregistrement fonctionne toujours de la même manière dans GLPI. Qu'il s'agisse d'une liste d'ordinateurs, de téléphones ou de tickets, la présentation suit le même principe.

Une liste peut être initiée de deux manières : depuis le moteur de recherche ou depuis une autre liste.

Depuis le moteur de recherche, après avoir déterminé des critères et validé la recherche, une liste d'enregistrements est affichée. Par défaut aucun critère de recherche ne limite la liste des enregistrements proposés et l'affichage est limité aux n premiers enregistrements de la liste.

Depuis le menu **Inventaire > Ordinateurs** : si aucun critère de recherche n'est déterminé, les n premiers ordinateurs du parc seront affichés.

Depuis une première liste, une nouvelle liste peut être initiée.

Depuis une liste d'ordinateurs : cliquer sur le nom d'un ordinateur ; naviguer dans l'onglet logiciels. La liste des logiciels installés sur cet ordinateur est affichée.

Les détails concernant un enregistrement sont affichés sous formes d'onglets regroupant les informations de même nature.

Pour un ordinateur, les informations financières et la liste des logiciels sont dans deux onglets distincts.

Personnaliser l'affichage

Les colonnes affichées depuis la liste complète de l'inventaire sont paramétrables. Cliquer sur le "+" figurant dans le coin haut-gauche du tableau.

Il est possible d'ajouter, supprimer et ordonner les colonnes affichées. La vue globale s'applique à tous les profils ayant accès à une partie de l'inventaire : la modification de celle-ci sera donc visible par tous les utilisateurs. La vue personnelle ne s'applique qu'à l'utilisateur connecté, et outrepassa les réglages de la vue globale.

Rechercher

Rechercher des informations dans GLPI

L'ensemble des recherches de GLPI fonctionne selon le même procédé. On peut choisir les éléments que l'on souhaite afficher et effectuer des recherches simples ou complexes. Un moteur de recherche global est également disponible.

Ces listes d'éléments proposent deux fonctionnalités annexes : l'export et la modification massive.

Enfin, un système complet de marque-pages permet de sauvegarder les recherches favorites.

Effectuer une recherche basique

La recherche basique permet d'effectuer des recherches multiples paramétrées et triées, sur un des types de l'inventaire.

Chercher les **ordinateurs** possédant plus de 1024 Mio de mémoire et plus de 80% d'espace disque libre :

Mémoire (Mio) contient >1024 **ET (recherche simple)** **Volumes > Pourcentage libre** contient >80 .

Effectuer une recherche multi-critères

La recherche multi-critères permet d'affiner la recherche en l'étendant à d'autres types d'objets grâce à l'ajout de critères globaux de recherche. Ce type de recherche s'obtient en ajoutant des critères avec le "+" avec un triangle rouge en arrière plan.

Chercher les **ordinateurs** possédant plus de 1024 Mio de mémoire et plus de 80% d'espace disque libre, attachés à un moniteur de 17 pouces et ayant le logiciel LibreOffice installé :
Mémoire (Mio) contient >1024**ET (recherche simple) Volumes > Pourcentage libre** contient >80**ET (multi-critère)** pour lesquels **Moniteur > Taille** contient 17**ET (multi-critère)** pour lesquels **Logiciels > Nom** contient LibreOffice.

Éléments supprimés

Les éléments supprimés de GLPI sont stockés dans une corbeille. Pour les visualiser afin de les restaurer ou de les purger, cliquer sur l'icône représentant une corbeille. Pour retourner à la visualisation des éléments actifs, cliquer à nouveau sur cette icône.

Effectuer une recherche avancée

Voici quelques exemples d'opérateurs de recherche :

NULL

rechercher les enregistrements ayant tel champ vide

avec un champ date : <nombre_de_mois ou >nombre_de_mois

rechercher les matériels avec un délai correspondant au nombre de mois

rechercher les ordinateurs vieux de 5 ans : **Date d'achat** contient >60.

^123

rechercher les enregistrements contenant 123 en début de champ.

Attention, il faut taper ^ puis la barre d'espace puis le premier caractère.

^Windows

rechercher les enregistrements contenant Windows 2000, Windows XP mais pas avec Windows.

123\$

rechercher les enregistrements contenant 123 en fin de champ

^123\$

rechercher les enregistrements contenant uniquement le texte 123.

deux critères de recherche liés par l'opérateur AND NOT

rechercher les enregistrements ne correspondant pas à un critère (différent de).

Type = vide (pour tout sélectionner) AND NOT Type = Laptop

rechercher tous les ordinateurs qui ne sont pas des laptop, c'est à dire **Type** différent de Laptop.

The screenshot shows a search criteria entry field. It contains two criteria: 'Type' and 'Laptop'. The operator between them is 'AND NOT'. The field is set to search for 'Type' in 'Type' and 'Laptop' in 'Type'.

Illustration 6: Exemple de recherche "différent de"

[Année] - [Mois] - [Jour] (AAAA-MM-JJ)

rechercher par date

\

Pour des questions de sécurité, l'opérateur \ n'est pas utilisable.

Exporter le résultat d'une recherche

L'export du résultat de la recherche aux formats pour tableur SLK ou CSV, ou au format PDF peut être réalisé sous deux formes différentes : la **page courante** exporte uniquement les données affichées à l'écran (par exemple les 10 premiers résultats sur 200) alors que **toutes les pages** exporte l'ensemble des résultats de la recherche.

Le format SLK est exploitable par de nombreux tableurs. Les champs trop longs seront tronqués en cas d'utilisation d'un logiciel qui ne respecte pas totalement les standards. Il est préférable dans ce cas d'utiliser les exports au format CSV.

Si les données exportées en format CVS sont importées dans le logiciel Microsoft Excel, les caractères accentués peuvent ne pas s'afficher correctement. La faute en incombe à Excel qui ne comprend pas les données dans l'encodage de caractères UTF-8.

L'export en format PDF ne supporte pas actuellement le format UTF-8. L'affichage des caractères non latins (par exemple du chinois ou du cyrillique) n'est pas pris en charge.

Effectuer des modifications massives

Un système de modification massive est intégré au moteur de recherche. Il permet d'effectuer des modifications sur tous les éléments sélectionnés (**Supprimer, Purger, Restaurer, Connecter / Déconnecter, Installer, Mettre à jour des champs, Ajouter un document ou un contrat, Transférer** ou **Synchroniser**). Une fois le type de modification sélectionné, des options sont éventuellement présentées, ainsi qu'un bouton de validation.

Recherche rapide




Illustration 7: Le champ de recherche rapide

Cet outil se trouvant en haut à droite de l'écran GLPI permet la recherche d'une chaîne de caractères simultanément sur les éléments suivants : Ordinateur, Moniteur, Logiciel, Matériel Réseau, Périphérique, Imprimantes, Téléphones, Contacts, Fournisseurs et Documents.

Les marques-pages

GLPI permet d'enregistrer de manière personnelle ou publique des recherches que l'utilisateur souhaite conserver et réexécuter si besoin.

Une fois une recherche effectuée, cliquer sur le bouton . Une boîte de dialogue s'ouvre, permettant de sauver le marque-page grâce à un **nom**. Le **type de marque-page** est soit public (visibilité par toutes les personnes de l'entité qui ont le droit sur le type d'objet sur lequel porte la recherche), soit privé (visible par l'auteur seulement, quelque soit l'entité courante).

Un marque-page public ne peut-être modifié que sur l'entité dans laquelle il a été créé. Seules les personnes possédant le droit d'écriture sur les marques-pages public sont habilités à créer les créer et à modifier ceux qui existent.

De plus un marque-page peut-être défini comme marque-page par défaut, et sera donc chargé à chaque démarrage de GLPI. Rééditer le marque-page et le positionner à oui sur **Vue par défaut**.

Pour recharger un marque-page, choisir le marque-page désiré en cliquant sur l'icône **Charger marque-page**



depuis le deuxième fil d'ariane.

Si les gestionnaires de parc ont besoin de connaître régulièrement l'ensemble des machines tournant sous GNU/Linux avec plus de 512 Mio de mémoire, alors créer un marque-page public.

Dans le cas d'une utilisation de GLPI en multi-entités, pour mettre à disposition des utilisateurs des requêtes pré-définies, qui ne sont pas modifiables, il est possible de créer des marques-pages public visibles dans des sous-entités.

Chapitre

3

Démarrage rapide

Un cas d'utilisation pour un démarrage rapide avec GLPI

Ce chapitre présente un cas concret d'utilisation pour un démarrage rapide avec GLPI.

Partie

II

Module Inventaire

Sujets :

- [Gerer les gabarits](#)
- [Gérer les ordinateurs](#)
- [Gérer les moniteurs](#)
- [Gérer les logiciels](#)
- [Gérer les matériels réseaux](#)
- [Gérer les périphériques](#)
- [Gérer les imprimantes](#)
- [Gérer les cartouches](#)
- [Gérer les consommables](#)
- [Gérer les téléphones](#)
- [Gérer les statuts](#)

Module Inventaire de GLPI

Présentation du module d'inventaire de GLPI

Gerer les gabarits

La gestion des gabarits dans GLPI

Intérêt

Pour certains éléments de GLPI il est possible de créer les nouveaux éléments via des gabarits. Ceux-ci permettent de définir les configurations standards en préremplissant certains champs à la création d'un objet. Cela permet de simplifier l'ajout d'un grand nombre d'éléments quasi identiques.

La gestion des gabarits se réalise via l'icône : 🗑️ située dans la barre de menu.

Exemple :

Afin de préparer la réception de 20 imprimantes identiques dont seuls les numéros de série et d'inventaire changent, créer un gabarit correspondant à ce modèle d'imprimante et, dans ce gabarit, remplir tous les champs invariables (constructeur, modèle, etc.). Créer ensuite les 20 fiches d'imprimantes d'après ce gabarit. Lors de la saisie de chaque imprimante le numéro de série et le numéro d'inventaire seront les seuls éléments à compléter.

Le système d'incrémentation

Un système de remplissage et d'incrémentation automatique de certains champs (marqués par *) est disponible. Ces champs (nom, numéro d'inventaire...) sont alors remplis automatiquement à la création si le champ correspondant dans le gabarit contient une chaîne de formatage de la forme <XXX####X>:

- < et > en début et fin du format indiquent qu'il s'agit d'un format ;
- X représente un caractère quelconque ;
- \g : recherche du numéro parmi tous les champs identiques basés sur le même format ;
- # : emplacement du numéro à incrémenter (nombre de chiffres égal au nombre de #) ;
- \Y : année sur 4 chiffres ;
- \y : année sur 2 chiffres ;
- \m : mois ;
- \d : jour.

Exemple

En poursuivant l'exemple cité plus haut, il est possible d'utiliser la fonctionnalité d'incrémement pour créer automatiquement les numéros d'inventaire. Si ceux ci sont composés par exemple de la forme ANNEE+MOIS+JOUR+code structure (555) + code operation (1234) + numéro à incrémenter , il suffira de renseigner dans le gabarit pour le champs numéro d'inventaire la chaine suivante <\Y\m\d-555-1234-##>. Chaque imprimante à sa création verra son numéro d'inventaire généré automatiquement et incrémenté de 1 à 20.

Gérer les ordinateurs

*Les ordinateurs se gèrent depuis le menu **Inventaire > Ordinateurs***

Dans la fiche d'un ordinateur, on trouve un certain nombre d'informations concernant le système d'exploitation (nom, version, service pack, product key, product ID), les caractéristiques générales (fabricant, modèle, type, numéro de série), les informations de gestion (responsable technique, statut, localisation) et les usagers du poste (connus ou non dans GLPI).

D'autres champs sont informatifs, comme **Réseau** (type de connexion au poste), et la **source de la mise à jour** qui est intitulé indiquant d'où proviennent les mises à jour d'un poste (oui/non, Windows update, yum, apt, etc).



Remarque: Dans le cas d'une utilisation de GLPI couplé avec OCSNG, différentes informations sur l'importation sont également disponibles.



Remarque: un ordinateur peut-être à la fois un serveur, un ordinateur de bureau ou un portable. Pour les différencier, il est possible d'utiliser le champs type.

Onglet "Composants"

Gestion des composants des ordinateurs

Ces informations sont visibles dans l'onglet **Composants** sur la fiche d'un ordinateur.

Pour ajouter un composant à un ordinateur, sélectionner dans la liste déroulante présente en fin bas de page, la famille de celui-ci, puis son nom.



Remarque: La création de composants se réalise dans le menu **Configuration > Composants** .

Voir [Configurer les composants](#).

Via la liste des composants installés sur un ordinateur, il est possible d'en modifier la quantité, ainsi que d'ajouter différentes informations telles que la fréquence du processeur, la taille de la mémoire vive...

Pour retirer un composant de la liste, mettre la quantité à zéro.



Remarque: Toute suppression ou ajout d'un composant est enregistré dans l'historique.

Onglet "Volumes"

Gestion des volumes des ordinateurs

Ces informations sont visibles dans l'onglet **Volumes** de la fiche d'un ordinateur.

Un volume lié à un ordinateur est caractérisé par son nom, la partition physique, son point de montage et son système de fichiers ainsi que sa taille.

Il est également possible de définir la taille restant libre sur le volume.



Remarque: En cas d'utilisation du mode OCSNG ces informations peuvent être automatiquement importées et mises à jour. Voir [Configurer le Mode OCSNG](#) .

Onglet "Logiciels"

Gestion des logiciels installés sur les ordinateurs

Dans cet onglet, il est possible de gérer les logiciels installés sur l'ordinateur.

Ils sont triés par catégories et sont caractérisés par leur nom et leur version, le statut de cette dernière.

Les différentes catégories peuvent être présentées "**dépliées**" ou "**repliées**" par défaut suivant les préférences de l'utilisateur.

Voir [Gérer ses préférences](#).

Si une licence est associée à l'utilisation de ce logiciel sur cet ordinateur, l'information sera également présentée.

Pour installer un logiciel, sélectionner son nom dans la liste déroulante, puis sa version.



Remarque: La liste déroulante énumère les logiciels disponibles dans l'entité.



Remarque: La liste des logiciels disponibles se paramètre dans la gestion des logiciels. Voir [Gérer les logiciels](#).

Onglet "Connexions"

Gestion des connexions

Dans cet onglet, il est possible de gérer les connexions sur l'élément.

Connexions directes

Gestion des connexions directes pour les ordinateurs

Les connexions directes représentent la relation entre des matériels différents reliés de manière physique ou virtuelle. Pour chaque type d'objet connecté, le nom, numéro de série, numéro d'inventaire sont listés. Un lien permet d'indiquer à GLPI que cet objet ne doit plus être marqué comme connecté à l'ordinateur.

Exemple : Connexion d'un ordinateur avec une imprimante (réseau ou non), avec un moniteur, un périphérique externe ou un téléphone.

Les connexions ou déconnexions se font depuis la fiche de tous les matériels liés ou depuis le système de modification massive.

Gérer les connexions réseaux

Gestion des connexions pour les éléments d'inventaire

Un port réseau permet de modéliser la sortie d'une interface réseau sur un matériel donné. Chaque port est caractérisé par un **numéro**, un **nom**, un **type d'interface** (par exemple 100 full duplex), une **adresse IP** et une **adresse MAC** ainsi qu'un **masque de sous réseau**, une **passerelle** et un **sous réseau**. Enfin il est possible d'associer un port à un **VLAN**, et à une **prise réseau**.



Remarque: Pour un port réseau d'un type d'objet ordinateurs, le champ MAC avec la liste déroulante permet de sélectionner l'adresse MAC des composants de type carte réseau ;

Les connexions réseaux se font en reliant deux ports entre eux. Pour relier deux matériels ensemble il faut qu'il y ait un port libre sur chacun de ces matériels. Dans la plupart des configurations les connexions se feront entre un port présent sur un ordinateur, un périphérique ou une imprimante et un port présent sur un matériel réseau (hub, switch).

Pour chaque matériel, il est possible à tout moment d'ajouter un ou plusieurs ports grâce au système de modification massive.

Onglet "Gestion"

Éléments de gestion pour les éléments d'inventaire

Informations financières

Il est possible d'activer les informations financières sur tout type d'objet de l'inventaire. Soit en utilisant le lien dans l'onglet **Gestion** du détail du matériel, soit grâce au système de modification massive, en modifiant par exemple la date d'achat pour plusieurs éléments.

Les informations financières sont composées des éléments suivants :

- **Fournisseur** : tiers qui a vendu le matériel. Voir [Gérer les fournisseurs](#) ;
- **Numéro de facture** : numéro de la facture du matériel ;
- **Numéro de commande** : numéro de la commande du matériel ;
- **Bon de livraison** : bon de livraison du matériel ;
- **Date d'achat** : date à laquelle le matériel a été acheté ;
- **Date de mise en service** : date à laquelle le matériel a été mis en service ;
- **Budget** : budget sur lequel ce matériel a été acheté (voir la gestion des budgets) ;
- **Valeur** : coût du matériel ;
- **Valeur nette comptable** : c'est le calcul automatique de la valeur brute d'un matériel minorée du montant des amortissements ;
- **Durée de garantie** : durée de la garantie exprimée en mois ;
- **Expire le** : date d'expiration calculée avec la date d'achat et la durée de la garantie ;
- **Valeur extension garantie** : coût de l'extension de garantie, mais de préférence utiliser les contrats ;
- **Informations garantie** : texte qualifiant la garantie ;
- **Numéro d'immobilisation** ;
- **Type d'amortissement** : choix du type d'amortissement entre linéaire et dégressif ;
- **Durée d'amortissement** : durée d'amortissement exprimée en années ;
- **Coefficient d'amortissement** : coefficient s'appliquant sur un type d'amortissement linéaire afin d'obtenir les valeurs du type dégressif. Il est donc utilisé uniquement si le type d'amortissement est dégressif ;
- **TCO (valeur+montant des interventions)** : le coût total de possession qui intègre tous les éléments constitutifs d'un produit facturé ;
- **TCO mensuel** : TCO divisé par le nombre de mois entre la date d'aujourd'hui et la date d'achat du matériel ;



Astuce: GLPI permet de configurer une notification sur l'expiration de la garantie du matériel. Ceci est configurable dans le menu **Configuration > Notifications**.



Astuce: GLPI peut réaliser un calcul de valeur nette comptable simple sur la base d'un amortissement linéaire ou dégressif. Il convient pour cela de renseigner un certain nombre d'informations (valeur, date d'achat ou de mise en service, durée d'amortissement, coefficient d'amortissement) et de renseigner également dans **Configuration > Générale** la date de l'exercice comptable. Pour plus d'informations sur les notions d'amortissements, vous pouvez vous référer à cet article : http://fr.wikipedia.org/wiki/Amortissement_comptable#Modes_d.E2.80.99amortissement_accept.C3.A9s_comptablement.



Astuce: L'affichage des informations financières pour chaque type de matériel dépend du profil de l'utilisateur connecté. Il peut donc varier selon le profil.

Onglet "Contrats"

Affiche les contrats associés au matériel.

Voir [Gérer les contrats](#).

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#) .

Gérer les tickets

Pour pour les éléments d'inventaire les tickets se gèrent depuis l'onglet **Tickets**

L'onglet **Tickets** permet de créer un ticket directement associé au matériel concerné. Il permet également de visualiser l'historique des derniers tickets créés pour ce matériel.

Associer des liens externes

Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes**

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : `http://192.168.0.1` (IP récupérée du port réseau du matériel) ;
- un lien RDP pour un accès distant : `glpi://MSTSC.EXE,pc001` (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes**

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Onglet "Réservations"

Gestion des réservations pour un objet d'inventaire

Dans cet onglet, il est possible de rendre l'élément de l'inventaire sélectionné réservable, ou non.

Actions

Voici les actions possibles et leur signification :

- **Autoriser les réservations** : permet de déclarer un matériel réservable ;
- **Rendre indisponible** : le matériel est toujours en mode réservation, mais la réservation n'est plus possible ;
- **Rendre disponible** : rétablir la possibilité de réserver le matériel ;
- **Ne pas autoriser les réservations** : permet de désactiver les réservations pour ce matériel.



Avertissement: Ne plus autoriser les réservations aura pour conséquence de supprimer les réservations passées et en cours pour ce matériel.

Etats

Un état des réservations est également affiché :

- **Les réservations en cours et à venir** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation pour les réservations en cours et futures ;
- **Les réservations passées** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation sur le matériel qui a été réservé et rendu.

Visualiser l'historique

Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique**

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple: Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Onglet "OCSNG"

Gestion du lien OCSNG pour un ordinateur

L'onglet **OCSNG** ne s'affiche que si le mode OCSNG est activé dans la configuration générale de GLPI. Voir [Configurer le Mode OCSNG](#).

Il permet de visualiser les champs qui ont été modifiés manuellement après l'import de l'ordinateur depuis OCSNG, par exemple la modification du lieu suite au déplacement d'un ordinateur.



Avertissement: chaque donnée provenant automatiquement d'OCSNG et modifiée manuellement par un utilisateur passe à l'état *verrouillé*, c'est à dire que quelque soit la valeur transmise par OCSNG, elle ne sera pas mise à jour.

Depuis cet onglet il est également possible de déverrouiller un champ afin qu'il se synchronise à nouveau avec les valeurs remontées par OCSNG.

Enfin un bouton **Forcer la synchronisation** permet d'actualiser de façon complète les données en provenance d'OCSNG. Tous les champs sont synchronisés, et pas seulement ceux modifiés depuis la dernière synchronisation.



Remarque: Même en utilisant **Forcer la synchronisation**, les champs verrouillés ne sont pas synchronisés avec OCSNG.



Remarque: l'onglet est vide si l'ordinateur dans GLPI n'a pas été importé à partir d'OCSNG ou lié avec un ordinateur OCSNG.

Onglet "Registre"

Gestion des entrées de bases de registre pour un ordinateur

L'import de clés de registre via OCSNG dans GLPI est possible.

1. Activer la remontée du registre dans OCSNG et déclarer les clés de registre à inventorier ;
2. Dans le Menu **Configuration** > **Mode OCSNG** > **Onglet Options d'importation**, Activer la synchronisation de la Base de registre. Voir [Configurer le Mode OCSNG](#) ;
3. Une fois les ordinateurs synchronisés, les clés de registre sont ainsi visibles dans l'onglet **Registre**. Il est désormais possible de faire des recherche sur ces clés via le moteur de recherche de GLPI.

Afficher toutes les informations sur une seule page

*Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous***

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Ajouter un ordinateur

Ajouter un ordinateur dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire** > **Ordinateurs** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Choisir un gabarit à appliquer ;
5. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
6. Valider.

Affichage de la fiche créée

Voir un ordinateur

Voir un ordinateur dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire** > **Ordinateurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'ordinateur ;
4. Cliquer sur le nom de l'ordinateur.

Affichage de la fiche

Modifier un ordinateur

Modifier un ordinateur dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Ordinateurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'ordinateur ;
4. Cliquer sur le nom de l'ordinateur ;
5. Modifier les champs souhaités ;
6. Actualiser.

Affichage de la fiche avec les champs modifiés

Supprimer un ordinateur

Supprimer un ordinateur dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Ordinateurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'ordinateur ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom de l'ordinateur
 - 2. Supprimer
 - 1. Cocher l'ordinateur
 - 2. Modification massive : Supprimer

L'ordinateur est placé dans la corbeille.

Associer un ordinateur à un document

Associer un ordinateur à un document

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Ordinateurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'ordinateur ;
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom de l'ordinateur
 - 2. Aller dans l'onglet **Documents**
 - 3. Sélectionner un document ou cliquer sur le bouton **Parcourir** pour en ajouter un.
 - 4. Ajouter
 - 1. Cocher l'ordinateur
 - 2. Modification massive : **Ajouter un Document**

Affichage de la fiche avec l'ordinateur associé au document

Associer un ordinateur à un contrat

Associer un ordinateur à un contrat

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Ordinateurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'ordinateur ;
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom de l'ordinateur
 - 2. Aller dans l'onglet **Gestion**
 - 3. Sélectionner un contrat.
 - 4. Ajouter
 - 1. Cocher l'ordinateur
 - 2. Modification massive : **Ajouter un Contrat**

Affichage de la fiche avec l'ordinateur associé au contrat

Gérer les moniteurs

*Les moniteurs se gèrent depuis le menu **Inventaire** > **Moniteurs***

Dans la fiche des moniteurs, plusieurs informations sont disponibles :

- Sur la gestion du moniteur (le responsable technique, son statut, le lieu où il se trouve...)
- Sur les caractéristiques générales du poste (le fabricant, le modèle, le type, le numéro de série...)
- Sur les usagers du poste (connus ou non dans GLPI, groupe d'utilisateurs...)
- Sur ses spécifications (sa taille, ses types de port...)

Description du type de gestion :

Il est possible de gérer les moniteurs de manière unitaire ou globale.

La gestion unitaire correspond à une gestion classique (un moniteur pour un ordinateur) alors que dans la gestion globale le moniteur, devient un élément virtuel global qui sera connecté à plusieurs ordinateurs.

La gestion globale permet de limiter le nombre d'éléments à gérer dans le cas où ceux-ci ne constituent pas une donnée stratégique dans la gestion du parc informatique.

Onglet "Connexions"

Gestion des connexions

Dans cet onglet, il est possible de gérer les connexions sur l'élément.

Connexions directes

Gestion des connexions directes pour les éléments d'inventaire autre que les ordinateurs

Les connexions directes représentent la relation entre des matériels différents reliés de manière physique ou virtuelle.

Exemple : Connexion d'une imprimante (réseau ou non) sur un ordinateur.

Les connexions ou déconnexions se font depuis la fiche de tous les matériels liés ou depuis le système de modification massive.

On retrouvera ainsi la liste des matériels liés dans l'onglet **Connexions** du matériel dont on est en train de regarder le détail.

Onglet "Gestion"

Eléments de gestion pour les éléments d'inventaire

Informations financières

Il est possible d'activer les informations financières sur tout type d'objet de l'inventaire. Soit en utilisant le lien dans l'onglet **Gestion** du détail du matériel, soit grâce au système de modification massive, en modifiant par exemple la date d'achat pour plusieurs éléments.

Les informations financières sont composées des éléments suivants :

- **Fournisseur** : tiers qui a vendu le matériel. Voir [Gérer les fournisseurs](#) ;
- **Numéro de facture** : numéro de la facture du matériel ;
- **Numéro de commande** : numéro de la commande du matériel ;
- **Bon de livraison** : bon de livraison du matériel ;
- **Date d'achat** : date à laquelle le matériel a été acheté ;
- **Date de mise en service** : date à laquelle le matériel a été mis en service ;
- **Budget** : budget sur lequel ce matériel a été acheté (voir la gestion des budgets) ;
- **Valeur** : coût du matériel ;
- **Valeur nette comptable** : c'est le calcul automatique de la valeur brute d'un matériel minorée du montant des amortissements ;
- **Durée de garantie** : durée de la garantie exprimée en mois ;
- **Expire le** : date d'expiration calculée avec la date d'achat et la durée de la garantie ;
- **Valeur extension garantie** : coût de l'extension de garantie, mais de préférence utiliser les contrats ;
- **Informations garantie** : texte qualifiant la garantie ;
- **Numéro d'immobilisation** ;
- **Type d'amortissement** : choix du type d'amortissement entre linéaire et dégressif ;

- **Durée d'amortissement** : durée d'amortissement exprimée en années ;
- **Coefficient d'amortissement** : coefficient s'appliquant sur un type d'amortissement linéaire afin d'obtenir les valeurs du type dégressif. Il est donc utilisé uniquement si le type d'amortissement est dégressif ;
- **TCO (valeur+montant des interventions)** : le coût total de possession qui intègre tous les éléments constitutifs d'un produit facturé ;
- **TCO mensuel** : TCO divisé par le nombre de mois entre la date d'aujourd'hui et la date d'achat du matériel ;



Astuce: GLPI permet de configurer une notification sur l'expiration de la garantie du matériel. Ceci est configurable dans le menu **Configuration > Notifications**.



Astuce: GLPI peut réaliser un calcul de valeur nette comptable simple sur la base d'un amortissement linéaire ou dégressif. Il convient pour cela de renseigner un certain nombre d'informations (valeur, date d'achat ou de mise en service, durée d'amortissement, coefficient d'amortissement) et de renseigner également dans **Configuration > Générale** la date de l'exercice comptable. Pour plus d'informations sur les notions d'amortissements, vous pouvez vous référer à cet article : http://fr.wikipedia.org/wiki/Amortissement_comptable#Modes_d.E2.80.99amortissement_accept.C3.A9s_comptablement.



Astuce: L'affichage des informations financières pour chaque type de matériel dépend du profil de l'utilisateur connecté. Il peut donc varier selon le profil.

Onglet "Contrats"

Affiche les contrats associés au matériel.

Voir [Gérer les contrats](#).

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#).

Gérer les tickets

*Pour pour les éléments d'inventaire les tickets se gèrent depuis l'onglet **Tickets***

L'onglet **Tickets** permet de créer un ticket directement associé au matériel concerné. Il permet également de visualiser l'historique des derniers tickets créés pour ce matériel.

Associer des liens externes

*Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes***

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : `http://192.168.0.1` (IP récupérée du port réseau du matériel) ;
- un lien RDP pour un accès distant : `glpi://MSTSC.EXE,pc001` (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

*Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes***

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Onglet "Réservations"

Gestion des réservations pour un objet d'inventaire

Dans cet onglet, il est possible de rendre l'élément de l'inventaire sélectionné réservable, ou non.

Actions

Voici les actions possibles et leur signification :

- **Autoriser les réservations** : permet de déclarer un matériel réservable ;
- **Rendre indisponible** : le matériel est toujours en mode réservation, mais la réservation n'est plus possible ;
- **Rendre disponible** : rétablir la possibilité de réserver le matériel ;
- **Ne pas autoriser les réservations** : permet de désactiver les réservations pour ce matériel.



Avertissement: Ne plus autoriser les réservations aura pour conséquence de supprimer les réservations passées et en cours pour ce matériel.

Etats

Un état des réservations est également affiché :

- **Les réservations en cours et à venir** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation pour les réservations en cours et futures ;
- **Les réservations passées** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation sur le matériel qui a été réservé et rendu.

Visualiser l'historique

*Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique***

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple : Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Afficher toutes les informations sur une seule page

*Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous***

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Ajouter un moniteur

Ajouter un moniteur dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Moniteurs** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Choisir un gabarit à appliquer ;
5. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
6. Valider.

Affichage de la fiche créée

Voir un moniteur

Voir un moniteur dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Moniteurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche du moniteur ;
4. Cliquer sur le nom du moniteur.

Affichage de la fiche

Modifier un moniteur

Modifier un moniteur dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;

2. Aller dans le menu **Inventaire > Moniteurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche du moniteur ;
4. Cliquer sur le nom du moniteur ;
5. Modifier les champs souhaités ;
6. Actualiser.

Affichage de la fiche avec les champs modifiés

Supprimer un moniteur

Supprimer un moniteur dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Moniteurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche du moniteur ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom du moniteur
 2. Supprimer
 - 1. Cocher le moniteur
 2. Modification massive : Supprimer

Le moniteur est placé dans la corbeille.

Connecter un moniteur à un ordinateur

Connecter un moniteur à un ordinateur

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Moniteurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche du moniteur ;
4. Cliquer sur le nom du moniteur ;
5. Aller dans l'onglet **Connexions** ;
6. Sélectionner un ordinateur ;
7. Connecter.

Affichage de la fiche avec l'ordinateur connecté au moniteur

Associer un moniteur à un contrat

Associer un moniteur à un contrat

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Moniteurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche du moniteur ;
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom du moniteur
 2. Aller dans l'onglet **Gestion**
 3. Sélectionner un contrat.
 4. Ajouter
 - 1. Cocher le moniteur
 2. Modification massive : **Ajouter un Contrat**

Affichage de la fiche avec le moniteur associé au contrat

Associer un moniteur à un document

Associer un moniteur à un document

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Moniteurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche du moniteur ;

4. 2 possibilités

- 1. Cliquer sur le nom du moniteur
- 2. Aller dans l'onglet **Documents**
- 3. Sélectionner un document ou cliquer sur le bouton **Parcourir** pour en ajouter un.
- 4. Ajouter
- 1. Cocher le moniteur
- 2. Modification massive : **Ajouter un Document**

Affichage de la fiche avec le moniteur associé au document

Gérer les logiciels

*Les logiciels se gèrent depuis le menu **Inventaire** > **Logiciel***

GLPI permet la gestion des logiciels et de leurs versions ainsi que des licences (pouvant être associées ou non à des versions).

Un logiciel est par défaut associé à une entité : c'est à dire qu'il y a aura autant de logiciels dans la base qu'il y a d'entités. Rendre un logiciel visible dans les sous-entités permet de faire une gestion fine plus fine.

La gestion financière est effectuée au niveau des licences, alors que celle présente dans les logiciels sert uniquement de modèle pour les licences associées à celui-ci.

Les logiciels peuvent-être importés automatiquement depuis OCSNG (voir [Configurer le Mode OCSNG](#)) et dans ce cas un dictionnaire peut être utilisé pour filtrer ou nettoyer les données (voir [Configurer les dictionnaires de données](#)).

Certains champs sont spécifiques dans la fiche du logiciel : **Mise à jour** est une donnée informative, à partie de laquelle aucun traitement n'est effectué, et qui indique que le logiciel est une mise à jour d'un autre. La **catégorie** permet des regroupements par nature sur la liste des logiciels d'un ordinateur. Enfin **associable à un ticket** définit la visibilité du logiciel dans la liste déroulante "Matériel" d'un ticket.

Bonnes pratiques :

1. Créer le logiciel (sans version dans le nom)
2. Créer les versions
3. Créer les licences



Astuce: en mode multi-entité, la liste des logiciels peut devenir longue, en partie dûe aux doublons (1 logiciel par entité). Une gestion fine des logiciels, licences et versions peut consister à regrouper les logiciels identiques dans une même entité (voir [Regrouper les logiciels \(multi-entités\)](#)), puis à rendre récursif les éléments qui peuvent l'être.

Gérer les versions

Principes et gestion des versions logiciels dans GLPI

Une version d'un logiciel est l'élément pouvant être installé sur un ordinateur.

Voir [Gérer les installations](#).

La vue principale liste le nombre d'installation de la version.

Champs spécifiques :

- **Nom** : correspond au numéro de version. En mode OCSNG, il est récupéré ou positionné à N/A. Voir [Configurer le Mode OCSNG](#).
- **Statut** : en préconisations ITIL, il permet de suivre la DSL (bibliothèque de stockage des versions autorisées).

Gérer les licences

Principes et gestion des licences logiciels dans GLPI

La licence d'un logiciel correspond à un droit d'utilisation de ce logiciel. Elle dispose d'un certain nombre de champs spécifiques. Le **nom** indique la désignation commerciale de la licence. La **version d'achat** est celle achetée alors que la **version d'utilisation** correspond à la version réellement installée du logiciel. Ces deux versions peuvent-être totalement différentes mais doivent refléter l'existant.

2 versions d'un logiciel ont été achetées mais une seule est effectivement installée.

Le **nombre** indique le volume d'installation qui pourra être fait avec cette licence. Cela peut être un nombre d'utilisateurs (licence flottante), un nombre d'installations (licence multiple), un nombre illimité (licence site), etc. Dans le cas d'une licence unique (c'est à dire quand le nombre est égal à 1), il est possible d'**affecter celle-ci à l'ordinateur** correspondant, par exemple si la licence est de type OEM.



Remarque: Si le champ nombre est différent de 1 et que cette licence est affectée à un ordinateur, le nombre repassera automatiquement à 1 et sera non modifiable. Il n'est, de plus, pas possible d'affecter plusieurs ordinateurs à la même licence, même si le nombre défini est supérieur à 1 ou est illimité.

L'expiration est la date limite donnant droit d'utilisation de la licence. Le dépassement de cette date peut déclencher une notification..

- **Expiration** : date limite des droits d'utilisation pouvant déclencher une notification. Voir [Configurer les notifications](#).
- **Type** : nature du droit d'utilisation. Voir [Configurer les intitulés](#).



Remarque: Lors de l'activation des informations financières d'une licence, les données sont initialisées avec les renseignements saisis dans les informations financières du logiciel (qui n'est qu'un modèle).

Gérer les installations

Principes et gestion des installations logiciels dans GLPI Inventaire > Logiciel

L'installation d'un logiciel sur un poste est visualisée au travers d'une version (voir [Gérer les versions](#)) et consultable sur la fiche d'un logiciel (liste des ordinateurs ayant au moins une version installée), sur celle d'une version (ordinateurs ayant cette version installée) ou enfin sur la fiche de l'ordinateur (liste des versions de logiciels installées, triées par catégories).



Remarque: La colonne licence est remplie uniquement lorsque la licence est affectée à l'ordinateur concerné.



Remarque: L'affichage initial des différentes catégories dépend des préférences utilisateur. Voir [Personnaliser l'interface](#).

2 options sont disponibles sur la liste des installations de logiciels d'un ordinateur. Au dessus de la liste, **Installer** manuellement une version d'un logiciel sur le poste (nécessite de sélectionner le logiciel et la version) : si une licence est associée à celui-ci la "version d'utilisation" de la licence est automatiquement renseignée. Pour chaque version **Désinstaller** une version d'un logiciel : si une licence est affectée à l'ordinateur elle le reste, mais sa "version d'utilisation" est effacée.

Enfin dans la catégorie "licences affectées mais non installée", **Installer** permet de déclarer la version d'achat d'une licence installée.

Onglet "Gestion"

Éléments de gestion pour les éléments d'inventaire

Informations financières

Il est possible d'activer les informations financières sur tout type d'objet de l'inventaire. Soit en utilisant le lien dans l'onglet **Gestion** du détail du matériel, soit grâce au système de modification massive, en modifiant par exemple la date d'achat pour plusieurs éléments.

Les informations financières sont composées des éléments suivants :

- **Fournisseur** : tiers qui a vendu le matériel. Voir [Gérer les fournisseurs](#) ;
- **Numéro de facture** : numéro de la facture du matériel ;
- **Numéro de commande** : numéro de la commande du matériel ;
- **Bon de livraison** : bon de livraison du matériel ;
- **Date d'achat** : date à laquelle le matériel a été acheté ;

- **Date de mise en service** : date à laquelle le matériel a été mis en service ;
- **Budget** : budget sur lequel ce matériel a été acheté (voir la gestion des budgets) ;
- **Valeur** : coût du matériel ;
- **Valeur nette comptable** : c'est le calcul automatique de la valeur brute d'un matériel minorée du montant des amortissements ;
- **Durée de garantie** : durée de la garantie exprimée en mois ;
- **Expire le** : date d'expiration calculée avec la date d'achat et la durée de la garantie ;
- **Valeur extension garantie** : coût de l'extension de garantie, mais de préférence utiliser les contrats ;
- **Informations garantie** : texte qualifiant la garantie ;
- **Numéro d'immobilisation** ;
- **Type d'amortissement** : choix du type d'amortissement entre linéaire et dégressif ;
- **Durée d'amortissement** : durée d'amortissement exprimée en années ;
- **Coefficient d'amortissement** : coefficient s'appliquant sur un type d'amortissement linéaire afin d'obtenir les valeurs du type dégressif. Il est donc utilisé uniquement si le type d'amortissement est dégressif ;
- **TCO (valeur+montant des interventions)** : le coût total de possession qui intègre tous les éléments constitutifs d'un produit facturé ;
- **TCO mensuel** : TCO divisé par le nombre de mois entre la date d'aujourd'hui et la date d'achat du matériel ;



Astuce: GLPI permet de configurer une notification sur l'expiration de la garantie du matériel. Ceci est configurable dans le menu **Configuration > Notifications**.



Astuce: GLPI peut réaliser un calcul de valeur nette comptable simple sur la base d'un amortissement linéaire ou dégressif. Il convient pour cela de renseigner un certain nombre d'informations (valeur, date d'achat ou de mise en service, durée d'amortissement, coefficient d'amortissement) et de renseigner également dans **Configuration > Générale** la date de l'exercice comptable. Pour plus d'informations sur les notions d'amortissements, vous pouvez vous référer à cet article : http://fr.wikipedia.org/wiki/Amortissement_comptable#Modes_d.E2.80.99amortissement_accept.C3.A9s_comptablement.



Astuce: L'affichage des informations financières pour chaque type de matériel dépend du profil de l'utilisateur connecté. Il peut donc varier selon le profil.

Onglet "Contrats"

Affiche les contrats associés au matériel.

Voir [Gérer les contrats](#).

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#).

Gérer les tickets

*Pour pour les éléments d'inventaire les tickets se gèrent depuis l'onglet **Tickets***

L'onglet **Tickets** permet de créer un ticket directement associé au matériel concerné. Il permet également de visualiser l'historique des derniers tickets créés pour ce matériel.

Associer des liens externes

*Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes***

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : <http://192.168.0.1> (IP récupérée du port réseau du matériel) ;

- un lien RDP pour un accès distant : `glpi://MSTSC.EXE,pc001` (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

*Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes***

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Onglet "Réservations"

Gestion des réservations pour un objet d'inventaire

Dans cet onglet, il est possible de rendre l'élément de l'inventaire sélectionné réservable, ou non.

Actions

Voici les actions possibles et leur signification :

- **Autoriser les réservations** : permet de déclarer un matériel réservable ;
- **Rendre indisponible** : le matériel est toujours en mode réservation, mais la réservation n'est plus possible ;
- **Rendre disponible** : rétablir la possibilité de réserver le matériel ;
- **Ne pas autoriser les réservations** : permet de désactiver les réservations pour ce matériel.



Avertissement: Ne plus autoriser les réservations aura pour conséquence de supprimer les réservations passées et en cours pour ce matériel.

Etats

Un état des réservations est également affiché :

- **Les réservations en cours et à venir** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation pour les réservations en cours et futures ;
- **Les réservations passées** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation sur le matériel qui a été réservé et rendu.

Visualiser l'historique

*Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique***

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple : Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Regrouper les logiciels (multi-entités).

Comment regrouper des logiciels homonymes dans des sous-entités.



Remarque: Cette option n'est disponible que pour les plateformes multi-entités.

Elle permet de regrouper les logiciels des entités filles sur l'entité mère.

Comment réaliser un regroupement ?

1. Si le logiciel n'existe pas dans l'entité mère :

Créer un logiciel dont le nom est strictement identique au nom du logiciel dans les entités fille.

2. Ouvrir la fiche du logiciel de l'entité mère ;
3. Activer la récursivité (sous-entités à Oui en haut à droite) ;

Un nouvel onglet "Regroupement" apparaît après l'onglet "Historique".

4. Ouvrir cet onglet ;

Une liste indique les logiciels des entités fille ayant le même nom.

5. Sélectionner les lignes souhaitées et valider le regroupement.



Avertissement: Cette opération est irréversible.

Effets du regroupement

- Les licences sont attachées au logiciel de l'entité mère, mais reste dans les sous-entités d'origine ;
- Les versions sont fusionnées (plus de doublon dans l'entité mère);
- Les anciens logiciels sont déplacés dans la corbeille ;



Remarque: Lors de l'utilisation du mode OCSNG, ne pas oublier :

- de vider la corbeille à la fin du regroupement ;
(sinon la synchronisation restaurera le logiciel en cas de nouvelle version).
- d'affecter le même fabricant au nouveau logiciel.
(la synchronisation vérifiant le nom du fabricant, un nouveau logiciel serait créé).

Voir [Configurer le Mode OCSNG](#).

Afficher toutes les informations sur une seule page

Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous**

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Gérer les matériels réseaux

Les matériels réseaux se gèrent depuis le menu **Inventaire > Réseaux**

Le matériel réseau représente le matériel qui gère, transmet et route le réseau entre plusieurs autres matériels (ordinateurs, imprimantes...).

Un matériel réseau peut-être un switch, un hub ethernet, un routeur, un pare-feu (firewall) ou encore une borne d'accès sans fil (wifi).

Gérer les connexions réseaux

Gestion des connexions pour les éléments d'inventaire

Un port réseau permet de modéliser la sortie d'une interface réseau sur un matériel donné. Chaque port est caractérisé par un **numéro**, un **nom**, un **type d'interface** (par exemple 100 full duplex), une **adresse IP** et une **adresse MAC** ainsi qu'un **masque de sous réseau**, une **passerelle** et un **sous réseau**. Enfin il est possible d'associer un port à un **VLAN**, et à une **prise réseau**.



Remarque: Pour un port réseau d'un type d'objet ordinateurs, le champ MAC avec la liste déroulante permet de sélectionner l'adresse MAC des composants de type carte réseau ;

Les connexions réseaux se font en reliant deux ports entres eux. Pour relier deux matériels ensemble il faut qu'il y ait un port libre sur chacun de ces matériels. Dans la plupart des configurations les connexions se feront entre un port présent sur un ordinateur, un périphérique ou une imprimante et un port présent sur un matériel réseau (hub, switch).

Pour chaque matériel, il est possible à tout moment d'ajouter un ou plusieurs ports grâce au système de modification massive.

Onglet "Gestion"

Éléments de gestion pour les éléments d'inventaire

Informations financières

Il est possible d'activer les informations financières sur tout type d'objet de l'inventaire. Soit en utilisant le lien dans l'onglet **Gestion** du détail du matériel, soit grâce au système de modification massive, en modifiant par exemple la date d'achat pour plusieurs éléments.

Les informations financières sont composées des éléments suivants :

- **Fournisseur** : tiers qui a vendu le matériel. Voir [Gérer les fournisseurs](#) ;
- **Numéro de facture** : numéro de la facture du matériel ;
- **Numéro de commande** : numéro de la commande du matériel ;
- **Bon de livraison** : bon de livraison du matériel ;
- **Date d'achat** : date à laquelle le matériel a été acheté ;
- **Date de mise en service** : date à laquelle le matériel a été mis en service ;
- **Budget** : budget sur lequel ce matériel a été acheté (voir la gestion des budgets) ;
- **Valeur** : coût du matériel ;
- **Valeur nette comptable** : c'est le calcul automatique de la valeur brute d'un matériel minorée du montant des amortissements ;
- **Durée de garantie** : durée de la garantie exprimée en mois ;
- **Expire le** : date d'expiration calculée avec la date d'achat et la durée de la garantie ;
- **Valeur extension garantie** : coût de l'extension de garantie, mais de préférence utiliser les contrats ;
- **Informations garantie** : texte qualifiant la garantie ;
- **Numéro d'immobilisation** ;
- **Type d'amortissement** : choix du type d'amortissement entre linéaire et dégressif ;
- **Durée d'amortissement** : durée d'amortissement exprimée en années ;
- **Coefficient d'amortissement** : coefficient s'appliquant sur un type d'amortissement linéaire afin d'obtenir les valeurs du type dégressif. Il est donc utilisé uniquement si le type d'amortissement est dégressif ;
- **TCO (valeur+montant des interventions)** : le coût total de possession qui intègre tous les éléments constitutifs d'un produit facturé ;
- **TCO mensuel** : TCO divisé par le nombre de mois entre la date d'aujourd'hui et la date d'achat du matériel ;



Astuce: GLPI permet de configurer une notification sur l'expiration de la garantie du matériel. Ceci est configurable dans le menu **Configuration > Notifications**.



Astuce: GLPI peut réaliser un calcul de valeur nette comptable simple sur la base d'un amortissement linéaire ou dégressif. Il convient pour cela de renseigner un certain nombre d'informations (valeur, date d'achat ou de mise en service, durée d'amortissement, coefficient d'amortissement) et de renseigner également dans **Configuration > Générale** la date de l'exercice comptable. Pour plus d'informations sur les notions d'amortissements, vous pouvez vous référer à cet article : http://fr.wikipedia.org/wiki/Amortissement_comptable#Modes_d.E2.80.99amortissement_accept.C3.A9s_comptablement.



Astuce: L'affichage des informations financières pour chaque type de matériel dépend du profil de l'utilisateur connecté. Il peut donc varier selon le profil.

Onglet "Contrats"

Affiche les contrats associés au matériel.

Voir [Gérer les contrats](#).

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#).

Gérer les tickets

*Pour pour les éléments d'inventaire les tickets se gèrent depuis l'onglet **Tickets***

L'onglet **Tickets** permet de créer un ticket directement associé au matériel concerné. Il permet également de visualiser l'historique des derniers tickets créés pour ce matériel.

Associer des liens externes

*Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes***

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : http://192.168.0.1 (IP récupérée du port réseau du matériel) ;
- un lien RDP pour un accès distant : glpi://MSTSC.EXE,pc001 (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

*Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes***

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Onglet "Réservations"

Gestion des réservations pour un objet d'inventaire

Dans cet onglet, il est possible de rendre l'élément de l'inventaire sélectionné réservable, ou non.

Actions

Voici les actions possibles et leur signification :

- **Autoriser les réservations** : permet de déclarer un matériel réservable ;
- **Rendre indisponible** : le matériel est toujours en mode réservation, mais la réservation n'est plus possible ;
- **Rendre disponible** : rétablir la possibilité de réserver le matériel ;
- **Ne pas autoriser les réservations** : permet de désactiver les réservations pour ce matériel.



Avertissement: Ne plus autoriser les réservations aura pour conséquence de supprimer les réservations passées et en cours pour ce matériel.

Etats

Un état des réservations est également affiché :

- **Les réservations en cours et à venir** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation pour les réservations en cours et futures ;
- **Les réservations passées** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation sur le matériel qui a été réservé et rendu.

Visualiser l'historique

*Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique***

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple : Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Afficher toutes les informations sur une seule page

*Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous***

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Ajouter un matériel réseau

Ajouter un matériel réseau dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Réseaux** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Choisir un gabarit à appliquer ;
5. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
6. Valider.

Affichage de la fiche créée

Voir un matériel réseau

Voir un matériel réseau dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Réseaux** ;
3. Optionnel : faire une recherche du matériel réseau ;
4. Cliquer sur le nom du matériel réseau.

Affichage de la fiche

Modifier un matériel réseau

Modifier un matériel réseau dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Réseaux** ;
3. Optionnel : faire une recherche du matériel réseau ;
4. Cliquer sur le nom du matériel réseau ;
5. Modifier les champs souhaités ;
6. Actualiser.

Affichage de la fiche avec les champs modifiés

Supprimer un matériel réseau

Supprimer un matériel réseau dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Réseaux** ;
3. Optionnel : faire une recherche du matériel réseau ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom du matériel réseau
 2. Supprimer
 - 1. Cocher le matériel réseau
 2. Modification massive : Supprimer

Le matériel réseau est placé dans la corbeille.

Associer un matériel réseau à un document

Associer un matériel réseau à un document

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Réseaux** ;
3. Optionnel : faire une recherche du matériel réseau ;
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom du matériel réseau
 2. Aller dans l'onglet **Documents**
 3. Sélectionner un document ou cliquer sur le bouton **Parcourir** pour en ajouter un.
 4. Ajouter
 - 1. Cocher le matériel réseau
 2. Modification massive : **Ajouter un Document**

Affichage de la fiche avec le matériel réseau associé au document

Associer un matériel réseau à un contrat

Associer un matériel réseau à un contrat

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Réseaux** ;
3. Optionnel : faire une recherche du matériel réseau ;

4. 2 possibilités

- 1. Cliquer sur le nom du matériel réseau
- 2. Aller dans l'onglet **Gestion**
- 3. Sélectionner un contrat.
- 4. Ajouter
- 1. Cocher le matériel réseau
- 2. Modification massive : **Ajouter un contrat**

Affichage de la fiche avec le matériel réseau associé au contrat

Gérer les périphériques

*Les périphériques se gèrent depuis le menu **Inventaire** > **Périphériques***

Dans la fiche d'un périphérique, plusieurs informations sont disponibles:

- Sur les caractéristiques générales du périphérique (le fabricant, le modèle, le type, le numéro de série...)
- Sur la gestion du périphérique (le responsable technique, son statut, le lieu où elle se trouve...)
- Sur les usagers du périphérique (connus ou non dans GLPI, groupe d'utilisateurs...)

Description du type de gestion :

Il est possible de gérer les périphériques de manière unitaire ou globale.

La gestion unitaire correspond à une gestion classique (un périphérique pour un ordinateur) alors que dans la gestion globale, le périphérique devient un élément virtuel global qui sera connecté à plusieurs ordinateurs.

La gestion globale permet de limiter le nombre d'éléments à gérer dans le cas où ceux-ci ne constituent pas une donnée stratégique dans la gestion du parc informatique.

Onglet "Connexions"

Gestion des connexions

Dans cet onglet, il est possible de gérer les connexions sur l'élément.

Connexions directes

Gestion des connexions directes pour les éléments d'inventaire autre que les ordinateurs

Les connexions directes représentent la relation entre des matériels différents reliés de manière physique ou virtuelle.

Exemple : Connexion d'une imprimante (réseau ou non) sur un ordinateur.

Les connexions ou déconnexions se font depuis la fiche de tous les matériels liés ou depuis le système de modification massive.

On retrouvera ainsi la liste des matériels liés dans l'onglet **Connexions** du matériel dont on est en train de regarder le détail.

Gérer les connexions réseaux

Gestion des connexions pour les éléments d'inventaire

Un port réseau permet de modéliser la sortie d'une interface réseau sur un matériel donné. Chaque port est caractérisé par un **numéro**, un **nom**, un **type d'interface** (par exemple 100 full duplex), une **adresse IP** et une **adresse MAC** ainsi qu'un **masque de sous réseau**, une **passerelle** et un **sous réseau**. Enfin il est possible d'associer un port à un **VLAN**, et à une **prise réseau**.



Remarque: Pour un port réseau d'un type d'objets ordinateurs, le champ MAC avec la liste déroulante permet de sélectionner l'adresse MAC des composants de type carte réseau ;

Les connexions réseaux se font en reliant deux ports entre eux. Pour relier deux matériels ensemble il faut qu'il y ait un port libre sur chacun de ces matériels. Dans la plupart des configurations les connexions se feront entre un port présent sur un ordinateur, un périphérique ou une imprimante et un port présent sur un matériel réseau (hub, switch).

Pour chaque matériel, il est possible à tout moment d'ajouter un ou plusieurs ports grâce au système de modification massive.

Onglet "Gestion"

Éléments de gestion pour les éléments d'inventaire

Informations financières

Il est possible d'activer les informations financières sur tout type d'objet de l'inventaire. Soit en utilisant le lien dans l'onglet **Gestion** du détail du matériel, soit grâce au système de modification massive, en modifiant par exemple la date d'achat pour plusieurs éléments.

Les informations financières sont composées des éléments suivants :

- **Fournisseur** : tiers qui a vendu le matériel. Voir [Gérer les fournisseurs](#) ;
- **Numéro de facture** : numéro de la facture du matériel ;
- **Numéro de commande** : numéro de la commande du matériel ;
- **Bon de livraison** : bon de livraison du matériel ;
- **Date d'achat** : date à laquelle le matériel a été acheté ;
- **Date de mise en service** : date à laquelle le matériel a été mis en service ;
- **Budget** : budget sur lequel ce matériel a été acheté (voir la gestion des budgets) ;
- **Valeur** : coût du matériel ;
- **Valeur nette comptable** : c'est le calcul automatique de la valeur brute d'un matériel minorée du montant des amortissements ;
- **Durée de garantie** : durée de la garantie exprimée en mois ;
- **Expire le** : date d'expiration calculée avec la date d'achat et la durée de la garantie ;
- **Valeur extension garantie** : coût de l'extension de garantie, mais de préférence utiliser les contrats ;
- **Informations garantie** : texte qualifiant la garantie ;
- **Numéro d'immobilisation** ;
- **Type d'amortissement** : choix du type d'amortissement entre linéaire et dégressif ;
- **Durée d'amortissement** : durée d'amortissement exprimée en années ;
- **Coefficient d'amortissement** : coefficient s'appliquant sur un type d'amortissement linéaire afin d'obtenir les valeurs du type dégressif. Il est donc utilisé uniquement si le type d'amortissement est dégressif ;
- **TCO (valeur+montant des interventions)** : le coût total de possession qui intègre tous les éléments constitutifs d'un produit facturé ;
- **TCO mensuel** : TCO divisé par le nombre de mois entre la date d'aujourd'hui et la date d'achat du matériel ;



Astuce: GLPI permet de configurer une notification sur l'expiration de la garantie du matériel. Ceci est configurable dans le menu **Configuration > Notifications**.



Astuce: GLPI peut réaliser un calcul de valeur nette comptable simple sur la base d'un amortissement linéaire ou dégressif. Il convient pour cela de renseigner un certain nombre d'informations (valeur, date d'achat ou de mise en service, durée d'amortissement, coefficient d'amortissement) et de renseigner également dans **Configuration > Générale** la date de l'exercice comptable. Pour plus d'informations sur les notions d'amortissements, vous pouvez vous référer à cet article : http://fr.wikipedia.org/wiki/Amortissement_comptable#Modes_d.E2.80.99amortissement_accept.C3.A9s_comptablement.



Astuce: L'affichage des informations financières pour chaque type de matériel dépend du profil de l'utilisateur connecté. Il peut donc varier selon le profil.

Onglet "Contrats"

Affiche les contrats associés au matériel.

Voir [Gérer les contrats](#).

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#) .

Gérer les tickets

Pour pour les éléments d'inventaire les tickets se gèrent depuis l'onglet **Tickets**

L'onglet **Tickets** permet de créer un ticket directement associé au matériel concerné. Il permet également de visualiser l'historique des derniers tickets créés pour ce matériel.

Associer des liens externes

Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes**

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : `http://192.168.0.1` (IP récupérée du port réseau du matériel) ;
- un lien RDP pour un accès distant : `glpi://MSTSC.EXE,pc001` (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes**

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Onglet "Réservations"

Gestion des réservations pour un objet d'inventaire

Dans cet onglet, il est possible de rendre l'élément de l'inventaire sélectionné réservable, ou non.

Actions

Voici les actions possibles et leur signification :

- **Autoriser les réservations** : permet de déclarer un matériel réservable ;
- **Rendre indisponible** : le matériel est toujours en mode réservation, mais la réservation n'est plus possible ;
- **Rendre disponible** : rétablir la possibilité de réserver le matériel ;
- **Ne pas autoriser les réservations** : permet de désactiver les réservations pour ce matériel.



Avertissement: Ne plus autoriser les réservations aura pour conséquence de supprimer les réservations passées et en cours pour ce matériel.

Etats

Un état des réservations est également affiché :

- **Les réservations en cours et à venir** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation pour les réservations en cours et futures ;
- **Les réservations passées** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation sur le matériel qui a été réservé et rendu.

Visualiser l'historique

Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique**

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple: Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Afficher toutes les informations sur une seule page

Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous**

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Ajouter un périphérique

Ajouter un périphérique dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Périphériques** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Choisir un gabarit à appliquer ;
5. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
6. Valider.

Affichage de la fiche créée

Voir un périphérique

Voir un périphérique dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Périphériques** ;
3. Optionnel : faire une recherche du périphérique ;
4. Cliquer sur le nom du périphérique.

Affichage de la fiche

Modifier un périphérique

Modifier un périphérique dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Périphériques** ;
3. Optionnel : faire une recherche du périphérique ;
4. Cliquer sur le nom du périphérique ;
5. Modifier les champs souhaités ;
6. Actualiser.

Affichage de la fiche avec les champs modifiés

Supprimer un périphérique

Supprimer un périphérique dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Périphériques** ;
3. Optionnel : faire une recherche du périphérique ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom du périphérique
 2. Supprimer
 - 1. Cocher le périphérique
 2. Modification massive : Supprimer

Le périphérique est placé dans la corbeille.

Associer un périphérique à un document

Associer un périphérique à un document

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Périphériques** ;
3. Optionnel : faire une recherche du périphérique ;
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom du périphérique
 2. Aller dans l'onglet **Documents**

3. Sélectionner un document ou cliquer sur le bouton **Parcourir** pour en ajouter un.
4. Ajouter
 - 1. Cocher le périphérique
 - 2. Modification massive : **Ajouter un Document**

Affichage de la fiche avec le périphérique associé au document

Associer un périphérique à un contrat

Associer un périphérique à un contrat

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Périphériques** ;
3. Optionnel : faire une recherche du périphérique ;
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom du périphérique
 - 2. Aller dans l'onglet **Gestion**
 - 3. Sélectionner un contrat.
 - 4. Ajouter
 - 1. Cocher le périphérique
 - 2. Modification massive : **Ajouter un Contrat**

Affichage de la fiche avec le périphérique associé au contrat

Gérer les imprimantes

*Les imprimantes se gèrent depuis le menu **Inventaire > Imprimantes***

Dans la fiche d'une imprimante, plusieurs informations sont disponibles:

- Sur les caractéristiques générales de l'imprimante (le fabricant, le modèle, le type, le numéro de série...)
- Sur la gestion de l'imprimante (le responsable technique, son statut, le lieu où elle se trouve...)
- Sur les usagers de l'imprimante (connus ou non dans GLPI, groupe d'utilisateurs...)
- Sur ses spécifications (le compteur de page initial, les types de ports...)

Description du type de gestion :

Il est possible de gérer les imprimantes de manière unitaire ou globale.

La gestion unitaire correspond à une gestion classique (une imprimante pour un ordinateur) alors que dans la gestion globale, l'imprimante devient un élément virtuel global qui sera connecté à plusieurs ordinateurs.

La gestion globale permet de limiter le nombre d'éléments à gérer dans le cas où ceux-ci ne constituent pas une donnée stratégique dans la gestion du parc informatique.

Les cartouches associées

Les cartouches associées à une imprimante

Cet onglet liste les différentes cartouches associées au modèle d'imprimante sélectionnée.

Il se décompose en deux parties :

- Les cartouches utilisées, avec comme information la date d'achat et d'installation,
- Les cartouches usagées, avec comme information en plus la date de fin de vie, et un compteur pouvant calculer le nombre de pages imprimées depuis le dernier changement de cartouche.



Remarque: Pour la création / suppression de cartouche voir [Gérer les cartouches](#).

Onglet "Connexions"

Gestion des connexions

Dans cet onglet, il est possible de gérer les connexions sur l'élément.

Connexions directes

Gestion des connexions directes pour les éléments d'inventaire autre que les ordinateurs

Les connexions directes représentent la relation entre des matériels différents reliés de manière physique ou virtuelle.

Exemple : Connexion d'une imprimante (réseau ou non) sur un ordinateur.

Les connexions ou déconnexions se font depuis la fiche de tous les matériels liés ou depuis le système de modification massive.

On retrouvera ainsi la liste des matériels liés dans l'onglet **Connexions** du matériel dont on est en train de regarder le détail.

Gérer les connexions réseaux

Gestion des connexions pour les éléments d'inventaire

Un port réseau permet de modéliser la sortie d'une interface réseau sur un matériel donné. Chaque port est caractérisé par un **numéro**, un **nom**, un **type d'interface** (par exemple 100 full duplex), une **adresse IP** et une **adresse MAC** ainsi qu'un **masque de sous réseau**, une **passerelle** et un **sous réseau**. Enfin il est possible d'associer un port à un **VLAN**, et à une **prise réseau**.



Remarque: Pour un port réseau d'un type d'objet ordinateurs, le champ MAC avec la liste déroulante permet de sélectionner l'adresse MAC des composants de type carte réseau ;

Les connexions réseaux se font en reliant deux ports entres eux. Pour relier deux matériels ensemble il faut qu'il y ait un port libre sur chacun de ces matériels. Dans la plupart des configurations les connexions se feront entre un port présent sur un ordinateur, un périphérique ou une imprimante et un port présent sur un matériel réseau (hub, switch).

Pour chaque matériel, il est possible à tout moment d'ajouter un ou plusieurs ports grâce au système de modification massive.

Onglet "Gestion"

Eléments de gestion pour les éléments d'inventaire

Informations financières

Il est possible d'activer les informations financières sur tout type d'objet de l'inventaire. Soit en utilisant le lien dans l'onglet **Gestion** du détail du matériel, soit grâce au système de modification massive, en modifiant par exemple la date d'achat pour plusieurs éléments.

Les informations financières sont composées des éléments suivants :

- **Fournisseur** : tiers qui a vendu le matériel. Voir [Gérer les fournisseurs](#) ;
- **Numéro de facture** : numéro de la facture du matériel ;
- **Numéro de commande** : numéro de la commande du matériel ;
- **Bon de livraison** : bon de livraison du matériel ;
- **Date d'achat** : date à laquelle le matériel a été acheté ;
- **Date de mise en service** : date à laquelle le matériel a été mis en service ;
- **Budget** : budget sur lequel ce matériel a été acheté (voir la gestion des budgets) ;
- **Valeur** : coût du matériel ;
- **Valeur nette comptable** : c'est le calcul automatique de la valeur brute d'un matériel minorée du montant des amortissements ;
- **Durée de garantie** : durée de la garantie exprimée en mois ;
- **Expire le** : date d'expiration calculée avec la date d'achat et la durée de la garantie ;
- **Valeur extension garantie** : coût de l'extension de garantie, mais de préférence utiliser les contrats ;
- **Informations garantie** : texte qualifiant la garantie ;
- **Numéro d'immobilisation** ;
- **Type d'amortissement** : choix du type d'amortissement entre linéaire et dégressif ;
- **Durée d'amortissement** : durée d'amortissement exprimée en années ;
- **Coefficient d'amortissement** : coefficient s'appliquant sur un type d'amortissement linéaire afin d'obtenir les valeurs du type dégressif. Il est donc utilisé uniquement si le type d'amortissement est dégressif ;
- **TCO (valeur+montant des interventions)** : le coût total de possession qui intègre tous les éléments constitutifs d'un produit facturé ;

- **TCO mensuel** : TCO divisé par le nombre de mois entre la date d'aujourd'hui et la date d'achat du matériel ;



Astuce: GLPI permet de configurer une notification sur l'expiration de la garantie du matériel. Ceci est configurable dans le menu **Configuration > Notifications**.



Astuce: GLPI peut réaliser un calcul de valeur nette comptable simple sur la base d'un amortissement linéaire ou dégressif. Il convient pour cela de renseigner un certain nombre d'informations (valeur, date d'achat ou de mise en service, durée d'amortissement, coefficient d'amortissement) et de renseigner également dans **Configuration > Générale** la date de l'exercice comptable. Pour plus d'informations sur les notions d'amortissements, vous pouvez vous référer à cet article : http://fr.wikipedia.org/wiki/Amortissement_comptable#Modes_d.E2.80.99amortissement_accept.C3.A9s_comptablement.



Astuce: L'affichage des informations financières pour chaque type de matériel dépend du profil de l'utilisateur connecté. Il peut donc varier selon le profil.

Onglet "Contrats"

Affiche les contrats associés au matériel.

Voir [Gérer les contrats](#).

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#).

Gérer les tickets

*Pour pour les éléments d'inventaire les tickets se gèrent depuis l'onglet **Tickets***

L'onglet **Tickets** permet de créer un ticket directement associé au matériel concerné. Il permet également de visualiser l'historique des derniers tickets créés pour ce matériel.

Associer des liens externes

*Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes***

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : `http://192.168.0.1` (IP récupérée du port réseau du matériel) ;
- un lien RDP pour un accès distant : `glpi://MSTSC.EXE,pc001` (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

*Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes***

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Onglet "Réservations"

Gestion des réservations pour un objet d'inventaire

Dans cet onglet, il est possible de rendre l'élément de l'inventaire sélectionné réservable, ou non.

Actions

Voici les actions possibles et leur signification :

- **Autoriser les réservations** : permet de déclarer un matériel réservable ;

- **Rendre indisponible** : le matériel est toujours en mode réservation, mais la réservation n'est plus possible ;
- **Rendre disponible** : rétablir la possibilité de réserver le matériel ;
- **Ne pas autoriser les réservations** : permet de désactiver les réservations pour ce matériel.



Avertissement: Ne plus autoriser les réservations aura pour conséquence de supprimer les réservations passées et en cours pour ce matériel.

Etats

Un état des réservations est également affiché :

- **Les réservations en cours et à venir** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation pour les réservations en cours et futures ;
- **Les réservations passées** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation sur le matériel qui a été réservé et rendu.

Visualiser l'historique

Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique**

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple : Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Afficher toutes les informations sur une seule page

Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous**

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Ajouter une imprimante

Ajouter une imprimante dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Imprimantes** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Choisir un gabarit à appliquer ;
5. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
6. Valider.

Affichage de la fiche créée

Voir une imprimante

Voir une imprimante dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Imprimantes** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'imprimante ;
4. Cliquer sur le nom de l'imprimante ;

Affichage de la fiche

Modifier une imprimante

Modifier une imprimante dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Imprimantes** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'imprimante ;
4. Cliquer sur le nom de l'imprimante ;
5. Modifier les champs souhaités ;

6. Actualiser.

Affichage de la fiche avec les champs modifiés

Supprimer une imprimante

Supprimer une imprimante dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Imprimantes** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'imprimante ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom de l'imprimante
 - 2. Supprimer
 - 1. Cocher l'imprimante
 - 2. Modification massive : Supprimer

L'imprimante est placée dans la corbeille.

Associer une imprimante à un document

Associer une imprimante à un document

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Imprimantes** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'imprimante ;
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom de l'imprimante
 - 2. Aller dans l'onglet **Documents**
 - 3. Sélectionner un document ou cliquer sur le bouton **Parcourir** pour en ajouter un.
 - 4. Ajouter
 - 1. Cocher l'imprimante
 - 2. Modification massive : **Ajouter un Document**

Affichage de la fiche avec l'imprimante associée au document

Associer une imprimante à un contrat

Associer une imprimante à un contrat

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Inventaire > Imprimantes** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'imprimante ;
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom de l'imprimante
 - 2. Aller dans l'onglet **Gestion**
 - 3. Sélectionner un contrat.
 - 4. Ajouter
 - 1. Cocher l'imprimante
 - 2. Modification massive : **Ajouter un Contrat**

Affichage de la fiche avec l'imprimante associée au contrat

Gérer les cartouches

Les cartouches dans GLPI, caractéristiques et utilisation

Dans la fiche d'une cartouche, plusieurs informations sont disponibles:

- Sur les caractéristiques générales de la cartouche (le fabricant, le type, la référence...)
- Sur la gestion de l'imprimante (le responsable technique, son lieu de stockage...)

Le seuil d'alerte correspond à la valeur minimale à partir de laquelle une alerte est déclenchée.



Remarque: Pour que les alertes fonctionnent, il faut que les notifications soient activées. (voir la [Configurer les notifications](#)).

Il est possible d'ajouter autant de cartouche que nécessaire.

Pour qu'une cartouche puisse être installable sur une imprimante, celle-ci doit être renseignée comme compatible avec cette imprimante.

Onglet "Gestion"

Éléments de gestion pour les éléments d'inventaire

Informations financières

Il est possible d'activer les informations financières sur tout type d'objet de l'inventaire. Soit en utilisant le lien dans l'onglet **Gestion** du détail du matériel, soit grâce au système de modification massive, en modifiant par exemple la date d'achat pour plusieurs éléments.

Les informations financières sont composées des éléments suivants :

- **Fournisseur** : tiers qui a vendu le matériel. Voir [Gérer les fournisseurs](#) ;
- **Numéro de facture** : numéro de la facture du matériel ;
- **Numéro de commande** : numéro de la commande du matériel ;
- **Bon de livraison** : bon de livraison du matériel ;
- **Date d'achat** : date à laquelle le matériel a été acheté ;
- **Date de mise en service** : date à laquelle le matériel a été mis en service ;
- **Budget** : budget sur lequel ce matériel a été acheté (voir la gestion des budgets) ;
- **Valeur** : coût du matériel ;
- **Valeur nette comptable** : c'est le calcul automatique de la valeur brute d'un matériel minorée du montant des amortissements ;
- **Durée de garantie** : durée de la garantie exprimée en mois ;
- **Expire le** : date d'expiration calculée avec la date d'achat et la durée de la garantie ;
- **Valeur extension garantie** : coût de l'extension de garantie, mais de préférence utiliser les contrats ;
- **Informations garantie** : texte qualifiant la garantie ;
- **Numéro d'immobilisation** ;
- **Type d'amortissement** : choix du type d'amortissement entre linéaire et dégressif ;
- **Durée d'amortissement** : durée d'amortissement exprimée en années ;
- **Coefficient d'amortissement** : coefficient s'appliquant sur un type d'amortissement linéaire afin d'obtenir les valeurs du type dégressif. Il est donc utilisé uniquement si le type d'amortissement est dégressif ;
- **TCO (valeur+montant des interventions)** : le coût total de possession qui intègre tous les éléments constitutifs d'un produit facturé ;
- **TCO mensuel** : TCO divisé par le nombre de mois entre la date d'aujourd'hui et la date d'achat du matériel ;



Astuce: GLPI permet de configurer une notification sur l'expiration de la garantie du matériel. Ceci est configurable dans le menu **Configuration > Notifications**.



Astuce: GLPI peut réaliser un calcul de valeur nette comptable simple sur la base d'un amortissement linéaire ou dégressif. Il convient pour cela de renseigner un certain nombre d'informations (valeur, date d'achat ou de mise en service, durée d'amortissement, coefficient d'amortissement) et de renseigner également dans **Configuration > Générale** la date de l'exercice comptable. Pour plus d'informations sur les notions d'amortissements, vous pouvez vous référer à cet article : http://fr.wikipedia.org/wiki/Amortissement_comptable#Modes_d.E2.80.99amortissement_accept.C3.A9s_comptablement.



Astuce: L'affichage des informations financières pour chaque type de matériel dépend du profil de l'utilisateur connecté. Il peut donc varier selon le profil.

Onglet "Contrats"

Affiche les contrats associés au matériel.

Voir [Gérer les contrats](#).

Associer des documents

Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents**

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#).

Associer des liens externes

Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes**

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : `http://192.168.0.1` (IP récupérée du port réseau du matériel) ;
- un lien RDP pour un accès distant : `glpi://MSTSC.EXE,pc001` (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes**

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Afficher toutes les informations sur une seule page

Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous**

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Gérer les consommables

Les consommables se gèrent depuis le menu **Inventaire > Consommables**

Dans la fiche d'un consommable, plusieurs informations sont disponibles:

- Sur les caractéristiques générales du consommable (le fabricant, le type, la référence...)
- Sur la gestion de l'imprimante (le responsable technique, son lieu de stockage...)

Le seuil d'alerte correspond à la valeur minimale à partir de laquelle une alerte est déclenchée.



Remarque: Pour que les alertes fonctionnent, il faut que les notifications soient activées. (voir la [Configurer les notifications](#)).

Il est possible d'ajouter autant de consommable que nécessaire.

Pour passer un consommable de l'état de neuf à utilisé, il est nécessaire de renseigner l'utilisateur concerné.

Onglet "Gestion"

Éléments de gestion pour les éléments d'inventaire

Informations financières

Il est possible d'activer les informations financières sur tout type d'objet de l'inventaire. Soit en utilisant le lien dans l'onglet **Gestion** du détail du matériel, soit grâce au système de modification massive, en modifiant par exemple la date d'achat pour plusieurs éléments.

Les informations financières sont composées des éléments suivants :

- **Fournisseur** : tiers qui a vendu le matériel. Voir [Gérer les fournisseurs](#) ;
- **Numéro de facture** : numéro de la facture du matériel ;

- **Numéro de commande** : numéro de la commande du matériel ;
- **Bon de livraison** : bon de livraison du matériel ;
- **Date d'achat** : date à laquelle le matériel a été acheté ;
- **Date de mise en service** : date à laquelle le matériel a été mis en service ;
- **Budget** : budget sur lequel ce matériel a été acheté (voir la gestion des budgets) ;
- **Valeur** : coût du matériel ;
- **Valeur nette comptable** : c'est le calcul automatique de la valeur brute d'un matériel minorée du montant des amortissements ;
- **Durée de garantie** : durée de la garantie exprimée en mois ;
- **Expire le** : date d'expiration calculée avec la date d'achat et la durée de la garantie ;
- **Valeur extension garantie** : coût de l'extension de garantie, mais de préférence utiliser les contrats ;
- **Informations garantie** : texte qualifiant la garantie ;
- **Numéro d'immobilisation** ;
- **Type d'amortissement** : choix du type d'amortissement entre linéaire et dégressif ;
- **Durée d'amortissement** : durée d'amortissement exprimée en années ;
- **Coefficient d'amortissement** : coefficient s'appliquant sur un type d'amortissement linéaire afin d'obtenir les valeurs du type dégressif. Il est donc utilisé uniquement si le type d'amortissement est dégressif ;
- **TCO (valeur+montant des interventions)** : le coût total de possession qui intègre tous les éléments constitutifs d'un produit facturé ;
- **TCO mensuel** : TCO divisé par le nombre de mois entre la date d'aujourd'hui et la date d'achat du matériel ;



Astuce: GLPI permet de configurer une notification sur l'expiration de la garantie du matériel. Ceci est configurable dans le menu **Configuration > Notifications**.



Astuce: GLPI peut réaliser un calcul de valeur nette comptable simple sur la base d'un amortissement linéaire ou dégressif. Il convient pour cela de renseigner un certain nombre d'informations (valeur, date d'achat ou de mise en service, durée d'amortissement, coefficient d'amortissement) et de renseigner également dans **Configuration > Générale** la date de l'exercice comptable. Pour plus d'informations sur les notions d'amortissements, vous pouvez vous référer à cet article : http://fr.wikipedia.org/wiki/Amortissement_comptable#Modes_d.E2.80.99amortissement_accept.C3.A9s_comptablement.



Astuce: L'affichage des informations financières pour chaque type de matériel dépend du profil de l'utilisateur connecté. Il peut donc varier selon le profil.

Onglet "Contrats"

Affiche les contrats associés au matériel.

Voir [Gérer les contrats](#).

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#).

Associer des liens externes

*Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes***

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : <http://192.168.0.1> (IP récupérée du port réseau du matériel) ;
- un lien RDP pour un accès distant : <glt://MSTSC.EXE,pc001> (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

*Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes***

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Afficher toutes les informations sur une seule page

*Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous***

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Gérer les téléphones

*Les téléphones se gèrent depuis le menu **Inventaire > Téléphones** ;*

Dans la fiche d'un téléphone, plusieurs informations sont disponibles :

- Sur les caractéristiques générales du téléphone (le fabricant, le modèle, le type, le numéro de série...)
- Sur la gestion du poste (le responsable technique, son statut, le lieu où il se trouve...).
- Sur les usagers du poste (connus ou non dans GLPI, groupe d'utilisateurs...).
- Sur ses spécifications (l'alimentation, le firmware...)

Description du type de gestion :

Il est possible de gérer les téléphones de manière unitaire ou globale.

La gestion unitaire correspond à une gestion classique (un téléphone pour un ordinateur) alors que dans la gestion globale, le téléphone devient un élément virtuel global qui sera connecté à plusieurs ordinateurs.

La gestion globale permet de limiter le nombre d'éléments à gérer dans le cas où ceux-ci ne constituent pas une donnée stratégique dans la gestion du parc informatique.

Onglet "Connexions"

Gestion des connexions

Dans cet onglet, il est possible de gérer les connexions sur l'élément.

Connexions directes

Gestion des connexions directes pour les éléments d'inventaire autre que les ordinateurs

Les connexions directes représentent la relation entre des matériels différents reliés de manière physique ou virtuelle.

Exemple : Connexion d'une imprimante (réseau ou non) sur un ordinateur.

Les connexions ou déconnexions se font depuis la fiche de tous les matériels liés ou depuis le système de modification massive.

On retrouvera ainsi la liste des matériels liés dans l'onglet **Connexions** du matériel dont on est en train de regarder le détail.

Gérer les connexions réseaux

Gestion des connexions pour les éléments d'inventaire

Un port réseau permet de modéliser la sortie d'une interface réseau sur un matériel donné. Chaque port est caractérisé par un **numéro**, un **nom**, un **type d'interface** (par exemple 100 full duplex), une **adresse IP** et une **adresse MAC** ainsi qu'un **masque de sous réseau**, une **passerelle** et un **sous réseau**. Enfin il est possible d'associer un port à un **VLAN**, et à une **prise réseau**.



Remarque: Pour un port réseau d'un type d'objets ordinateurs, le champ MAC avec la liste déroulante permet de sélectionner l'adresse MAC des composants de type carte réseau ;

Les connexions réseaux se font en reliant deux ports entres eux. Pour relier deux matériels ensemble il faut qu'il y ait un port libre sur chacun de ces matériels. Dans la plupart des configurations les connexions se feront entre un port présent sur un ordinateur, un périphérique ou une imprimante et un port présent sur un matériel réseau (hub, switch).

Pour chaque matériel, il est possible à tout moment d'ajouter un ou plusieurs ports grâce au système de modification massive.

Onglet "Gestion"

Éléments de gestion pour les éléments d'inventaire

Informations financières

Il est possible d'activer les informations financières sur tout type d'objet de l'inventaire. Soit en utilisant le lien dans l'onglet **Gestion** du détail du matériel, soit grâce au système de modification massive, en modifiant par exemple la date d'achat pour plusieurs éléments.

Les informations financières sont composées des éléments suivants :

- **Fournisseur** : tiers qui a vendu le matériel. Voir [Gérer les fournisseurs](#) ;
- **Numéro de facture** : numéro de la facture du matériel ;
- **Numéro de commande** : numéro de la commande du matériel ;
- **Bon de livraison** : bon de livraison du matériel ;
- **Date d'achat** : date à laquelle le matériel a été acheté ;
- **Date de mise en service** : date à laquelle le matériel a été mis en service ;
- **Budget** : budget sur lequel ce matériel a été acheté (voir la gestion des budgets) ;
- **Valeur** : coût du matériel ;
- **Valeur nette comptable** : c'est le calcul automatique de la valeur brute d'un matériel minorée du montant des amortissements ;
- **Durée de garantie** : durée de la garantie exprimée en mois ;
- **Expire le** : date d'expiration calculée avec la date d'achat et la durée de la garantie ;
- **Valeur extension garantie** : coût de l'extension de garantie, mais de préférence utiliser les contrats ;
- **Informations garantie** : texte qualifiant la garantie ;
- **Numéro d'immobilisation** ;
- **Type d'amortissement** : choix du type d'amortissement entre linéaire et dégressif ;
- **Durée d'amortissement** : durée d'amortissement exprimée en années ;
- **Coefficient d'amortissement** : coefficient s'appliquant sur un type d'amortissement linéaire afin d'obtenir les valeurs du type dégressif. Il est donc utilisé uniquement si le type d'amortissement est dégressif ;
- **TCO (valeur+montant des interventions)** : le coût total de possession qui intègre tous les éléments constitutifs d'un produit facturé ;
- **TCO mensuel** : TCO divisé par le nombre de mois entre la date d'aujourd'hui et la date d'achat du matériel ;



Astuce: GLPI permet de configurer une notification sur l'expiration de la garantie du matériel. Ceci est configurable dans le menu **Configuration > Notifications**.



Astuce: GLPI peut réaliser un calcul de valeur nette comptable simple sur la base d'un amortissement linéaire ou dégressif. Il convient pour cela de renseigner un certain nombre d'informations (valeur, date d'achat ou de mise en service, durée d'amortissement, coefficient d'amortissement) et de renseigner également dans **Configuration > Générale** la date de l'exercice comptable. Pour plus d'informations sur les notions d'amortissements, vous pouvez vous référer à cet article : http://fr.wikipedia.org/wiki/Amortissement_comptable#Modes_d.E2.80.99amortissement_accept.C3.A9s_comptablement.



Astuce: L'affichage des informations financières pour chaque type de matériel dépend du profil de l'utilisateur connecté. Il peut donc varier selon le profil.

Onglet "Contrats"

Affiche les contrats associés au matériel.

Voir [Gérer les contrats](#).

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#) .

Gérer les tickets

Pour pour les éléments d'inventaire les tickets se gèrent depuis l'onglet **Tickets**

L'onglet **Tickets** permet de créer un ticket directement associé au matériel concerné. Il permet également de visualiser l'historique des derniers tickets créés pour ce matériel.

Associer des liens externes

Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes**

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : `http://192.168.0.1` (IP récupérée du port réseau du matériel) ;
- un lien RDP pour un accès distant : `glpi://MSTSC.EXE,pc001` (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes**

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Onglet "Réservations"

Gestion des réservations pour un objet d'inventaire

Dans cet onglet, il est possible de rendre l'élément de l'inventaire sélectionné réservable, ou non.

Actions

Voici les actions possibles et leur signification :

- **Autoriser les réservations** : permet de déclarer un matériel réservable ;
- **Rendre indisponible** : le matériel est toujours en mode réservation, mais la réservation n'est plus possible ;
- **Rendre disponible** : rétablir la possibilité de réserver le matériel ;
- **Ne pas autoriser les réservations** : permet de désactiver les réservations pour ce matériel.



Avertissement: Ne plus autoriser les réservations aura pour conséquence de supprimer les réservations passées et en cours pour ce matériel.

Etats

Un état des réservations est également affiché :

- **Les réservations en cours et à venir** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation pour les réservations en cours et futures ;
- **Les réservations passées** : date de début, de fin, l'utilisateur qui a réservé le matériel et les commentaires de réservation sur le matériel qui a été réservé et rendu.

Visualiser l'historique

Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique**

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple: Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Afficher toutes les informations sur une seule page

Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous**

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Gérer les statuts

Les statuts dans GLPI, la vue spécifique

Cette information est couramment utilisée pour distinguer les ordinateurs mis au rebut, disponible, affecté etc... Il est donc possible de créer ses propres statuts en rapport avec le système d'information.

C'est à l'administrateur de GLPI, depuis la configuration des intitulés, de définir les statuts qui seront utilisés

Le statut d'un matériel est modifiable depuis la fiche d'inventaire de celui-ci ou depuis le système d'actions massives sur chaque type d'inventaire.

Partie

III

Module Assistance

Sujets :

- [Gérer les tickets](#)
- [Ouvrir un ticket](#)
- [Consulter et gérer les plannings](#)
- [Visualiser les statistiques](#)

Module **Assistance** de GLPI

Le module d'assistance permet aux utilisateurs de saisir, suivre et traiter des tickets. Des statistiques sont aussi disponibles.

Gérer les tickets

Les tickets dans GLPI, caractéristiques et utilisation

Gérer les incidents en conformité avec ITIL ou pas

Le helpdesk GLPI est conforme au guide de bonnes pratiques ITIL pour la partie Gestion des incidents et gestion des demandes de services : il intègre donc des notions comme l'impact, l'urgence d'un ticket, la matrice de calcul des priorités associées et une normalisation des statuts. Bien que l'outil soit conforme ITIL, il n'y a aucune obligation pour suivre ces bonnes pratiques : chacun est libre d'implémenter la gestion des incidents qui correspond le mieux à ses besoins.

Liste des champs

Un ticket possède un contenu (**titre** et **description**) : si aucun titre n'est défini alors celui-ci sera automatiquement rempli en prenant les 100 premiers caractères de la description. La **catégorie** permet de classer les incidents suivant leur nature. La liste déroulante **Matériel** permet d'associer un objet d'inventaire au ticket : le contenu de la liste dépend des paramètres définis dans le profil (voir [Administrer les profils d'utilisateurs](#)).

Ensuite on trouve les informations sur l'ouverture du ticket : le **demandeur**, qui est l'utilisateur connu dans GLPI concerné par le ticket (la victime), le **groupe du demandeur** qui indique le groupe d'utilisateurs concerné par le ticket, la date d'ouverture (**Ouvert le**), l'utilisateur GLPI qui a ouvert le ticket (**Par**) ainsi que le canal utilisé (**Source de la demande**, voir [Configurer les intitulés](#)). **L'urgence** indique l'importance donnée par le demandeur au ticket, alors que **l'impact** est celle jugée par le technicien. La **priorité** est l'importance du ticket calculée automatiquement suivant une matrice de calcul prédéfinie (Voir [Onglet Assistance](#)).

La prise en charge d'un ticket est effectuée soit par un **technicien**, soit par un **groupe** de compétences ou encore par un **fournisseur** référencé dans l'application.

Un ticket a un **statut** (voir [Comprendre le cycle de vie des tickets](#)), et peut nécessiter une **validation** : par défaut il est *non soumis à validation*.

Enfin, deux informations concernant les notifications apparaissent si les suivis par courriels ont été configurés (Voir [Configurer les notifications](#)) : l'activation du **suivi par courriel** pour ce ticket et le **courriel pour le suivi** utilisé. Celui-ci est pré-rempli par défaut avec la valeur présente dans la fiche de l'utilisateur (s'il en a une).

Dans le cadre d'une utilisation de GLPI multi-entités avec des techniciens ayant des habilitations sur plusieurs entités, il n'est pas nécessaire de changer l'entité courante pour déclarer un nouvel incident dans une entité. Le cheminement de l'ouverture d'un nouveau ticket est le suivant : le technicien commence par sélectionner le demandeur et GLPI va déterminer les entités sur lesquelles l'utilisateur a des habilitations. S'il n'en possède que sur une entité, alors le formulaire de création est mis à jour et le ticket sera déclaré dans l'entité correspondante, mais s'il en possède plusieurs une liste déroulante supplémentaire permet de sélectionner celle sur laquelle on veut travailler.

Comprendre le cycle de vie des tickets

La consultation et modification des options du cycle de vie des tickets se fait dans le menu **Configuration > Assistance**

Les différents statuts possibles pour un ticket sont nouveau, en cours (attribué), en cours (planifié), en attente, résolu et clos. Ceux-ci ne sont ni paramétrables ni modifiables.

Règles de gestion

A sa création, un ticket prend le statut **nouveau**. Lorsqu'un technicien le qualifie en lui attribuant un groupe, un technicien ou un fournisseur chargé de le traiter il passe alors à l'état **En cours (attribué)**. De même, s'il rajoute une nouvelle tâche alors il devient **En cours (planifié)**. Quand une solution est apportée au ticket, alors il prend le statut **Résolu** et quand le demandeur ou le rédacteur valide la solution proposée, alors il est **clos**.



Remarque: Le technicien peut changer le statut à tout moment, notamment pour mettre le ticket **En attente**.

Matrice de calcul de la priorité

Les bonnes pratiques ITIL séparent l'urgence (définie par l'utilisateur), de l'impact de l'incident (renseigné par le technicien). Une matrice est alors utilisée pour calculer la priorité associée au ticket en fonction de ces deux critères. GLPI fournit une matrice standard prédéfinie qui permet de retrouver une fonctionnement identique au helpdesk dans les versions précédentes de l'application (où ces deux notions d'urgence et impact n'existaient pas).

La matrice prédéfinie de calcul de la priorité d'un ticket en fonction de son urgence et de son impact est modifiable et se trouve dans l'onglet **Configuration > Assistance** (Voir [Configurer les paramètres centraux](#)).

Il est possible de sélectionner les différents niveaux d'urgence ou de priorités qui seront utilisés dans le helpdesk, et d'en désactiver certains : pour cela il suffit définir le niveau choisi à Non. Il faut noter que le niveau moyen n'est pas désactivable.

Créer un nouveau ticket

Créer un ticket

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Assistance > Tickets** ;
3. Cliquer sur l'icône + située dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
5. **Valider**.

Affichage de la fiche créée

Les suivis

Les suivis d'un ticket, caractéristiques et utilisation

Suivi est l'onglet par défaut lors de la consultation d'un ticket, sauf si celui-ci est en attente d'approbation de solution. Il permet l'ajout d'information à un ticket existant, par exemple signaler que le demandeur a rappelé, que le ticket est en attente de la disponibilité du demandeur... C'est l'élément permettant les échanges entre le demandeur et les personnes en charge de son ticket.

Pour ajouter un suivi, cliquer sur **Ajouter un nouveau suivi** et saisir une description.

Il est également possible de choisir la source du suivi, et si il est privé ou non.

Voir [Configurer les intitulés](#).

Un suivi privé n'est visible que des utilisateurs ayant le droit **Voir tous les suivis et tâches** (publics et privés). Cela permet par exemple un échange entre techniciens sans que le demandeur ne puisse le voir.

La validation


La validation d'un ticket, caractéristiques et utilisation

Un ticket peut nécessiter une validation, par exemple pour une demande d'évolution matériel, comme un changement d'ordinateur, ou de moniteur.

Après avoir cliquer sur **Envoyer une demande de validation**, il faut saisir l'utilisateur qui doit valider, ainsi qu'un commentaire si besoin. Le ticket prend alors le statut **En attente de validation** dans son champs **Validation**.



Remarque: La validation n'est pas un processus bloquant, mais seulement informatif. Un technicien pourra traiter un ticket qui est en attente de validation.

Pour valider la demande, le valideur peut cliquer sur le ticket dans l'accueil de GLPI (onglet **Vue personnelle**, partie **Vos tickets à valider**, ou aller dans le menu **Assistance > Ticket** et cliquer sur l'icône  qui apparait dans le fil d'ariane.

Une fois sur le ticket, aller dans l'onglet **Validation**, puis cliquer sur la ligne correspondante à la demande de validation. Choisir si le ticket est **Accepté** ou **Refusé**.

En cas de refus il est obligatoire de saisir un commentaire.

Les tâches

Les tâches d'un ticket, caractéristiques et utilisation

Une tâche est une action correspondant à une intervention technique liée à un ticket.

Une tâche peut avoir une catégorie, définissable dans les intitulés, être privée ou non.

Voir [Configurer les intitulés](#).

Une tâche privée n'est visible que :

- de son rédacteur ;
- de l'utilisateur à qui elle a été affectée ;
- des utilisateurs ayant le droit **Voir tous les suivis et tâches (publics et privés)**.

La durée permet la saisie par le technicien de la durée réelle de traitement de la tâche, notamment à fin de statistiques ou facturations.

Enfin une tâche est planifiable. Une fois la date de début, la durée ou la date de fin saisie, la tâche apparaîtra sur le planning du technicien à qui elle a été affectée. Le statut de la planification permet de signaler la réalisation de la tâche (**informations, à faire, fait**).

La solution

La solution d'un ticket, caractéristiques et utilisation

L'onglet solution d'un ticket permet la résolution du ticket par un technicien et l'approbation de la solution par le demandeur ou le rédacteur.

- **Résolution du ticket :**

Le technicien doit choisir le **Type de solution**, intitulé paramétrable par exemple **Fermé (Résolu)** ainsi qu'une description de la solution si besoin puis cliquer sur **Actualiser**.



Remarque: Il n'est pas possible de saisir une solution si aucun **Type de solution** n'a été créé.

Une fois la solution saisie, le ticket prend le statut **Résolu**, jusqu'à approbation de la solution.

- **Approbation de la solution :**

La solution d'un ticket doit être approuvée pour que le statut du ticket soit clos.

Elle peut être approuvée par le demandeur ou le rédacteur du ticket (personne qui a saisi le ticket, par exemple un technicien de hot-line).

Si le suivi par courriel été activé, le demandeur peut recevoir un courriel contenant le lien vers le ticket afin de l'approuver.

Sinon il faut utiliser l'interface :

- **Interface simplifiée :**

Pour approuver une solution, aller dans le menu **Tickets**, cliquer sur le ticket à approuver, puis approuver ou rejeter la solution. Il est possible de saisir une description si besoin, celle ci est obligatoire en cas de rejet.

- **Interface standard :**

Les tickets à approuver apparaissent sur la page d'accueil de GLPI dans **Vue personnelle, Vos tickets à clore**.

Cliquer sur le ticket à approuver, puis approuver ou rejeter la solution. Il est possible de saisir une description si besoin, celle ci est obligatoire en cas de rejet.

Une fois la solution approuvée, le ticket prend le statut **Clos**.

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#).

Visualiser l'historique

*Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique***

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple : Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Ouvrir un ticket

Ouvrir un ticket via GLPI

L'utilisateur peut ouvrir un ticket :

- dans GLPI
 - via l'interface d'ouverture de tickets anonymes accessible par les utilisateurs non authentifiés ;
 - via l'interface simplifiée (grille de saisie allégée destinée à un utilisateur authentifié) ;
 - via l'interface standard (grille de saisie complète).
- par courriel : L'utilisateur envoie un courriel à une adresse de messagerie définie. Dès la réception du courriel, un ticket est ouvert automatiquement. Voir [Configurer les collecteurs](#).

Quel que soit le mode de création d'un ticket, si aucun titre (ou objet pour un courriel) n'est indiqué, le ticket aura comme nom les 70 premiers caractères de la zone de description (ou du corps du courriel).

Suivant la configuration certains champs peuvent être obligatoires à l'ouverture d'un ticket (contenu, titre et/ou catégorie). Si l'un d'eux est manquant le ticket ne sera pas créé.



Remarque: Les différents champs sont décrits dans la partie [Gérer les tickets](#).

Interface d'ouverture de tickets anonymes (pour utilisateurs non authentifiés)

Accessible à l'adresse http://<ADRESSE_GLPI>/front/helpdesk.html, elle permet aux utilisateurs n'ayant aucun compte dans GLPI d'envoyer un formulaire de signalement au centre de support.

Pour cela, remplir la grille de saisie proposée et valider (un message confirme la bonne création du ticket).

Ce formulaire peut être personnalisé suivant les besoins. Par défaut le ticket est créé dans l'entité racine.

Interface simplifiée

Elle permet à un utilisateur authentifié de créer rapidement un ticket.

Pour cela, remplir la grille de saisie proposée à l'ouverture de GLPI et valider.

Champs spécifiques :

- **Informez-moi des suites données**

Apparaît si les suivis par courriel ont été configurés.

Voir [Configurer les notifications](#).

La sélection à "oui" permet au demandeur d'être tenu informé par courriel des différents traitements concernant son ticket ;

- **Mon adresse de messagerie** : Adresse où seront envoyés les notifications ;
- **Le ticket porte sur** : permet d'associer un objet d'inventaire à un ticket.

Le contenu de la ou des listes dépend des paramètres définis dans le profil.

Voir [Administrer les profils d'utilisateurs](#).

Un message confirme la bonne création du ticket accessible en cliquant sur le numéro du ticket apparaissant en vert.

Interface standard

Pour créer un nouveau ticket aller dans le menu **Assistance** > **Tickets** > ✦ .

Un message confirme la bonne création du ticket accessible en cliquant sur le nom du ticket apparaissant en vert.

Canal courriel

Il suffit d'envoyer un courriel à l'adresse définie dans le collecteur.

Voir [Configurer les collecteurs](#).

L'objet du message deviendra le titre du ticket.

Le corps du message deviendra la description du ticket.

Consulter et gérer les plannings

*Les plannings se gèrent depuis le menu **Assistance** > **Planning***

La vue planning permet de visualiser les tâches planifiées affectées à un technicien, à un groupe de technicien, ou à l'utilisateur connecté et ses groupes.

Il est possible de choisir la date et la période à visualiser.

Il est possible de télécharger ces informations au format Ical afin de les intégrer dans le calendrier d'un logiciel tiers, ou d'utiliser le "protocole" Webcal qui permet d'abonner un calendrier d'un logiciel tiers sur le planning de GLPI. Vérifier Webcal

Visualiser les statistiques

*Les rapports concernant les tickets sont disponibles dans le menu **Assistance** > **Statistiques***

Il est possible de visualiser des statistiques selon une période paramétrable :

- **Globales** :

Affiche des statistiques générales sur les tickets :

- **Nombre de tickets ouverts** ;
- **Nombre de tickets fermés** ;
- **Délai moyen de traitement du ticket** ;
- **Durée réelle moyenne de traitement du ticket** ;
- **Délai moyen de prise en compte du ticket**.

- **Par ticket** :

Affiche des statistiques sur les éléments des tickets, sélectionnés via un menu déroulant. Par exemple : demandeur, technicien assigné, impact, etc...

Le tableau obtenu présente les éléments suivants :

- **Nombre de tickets** ;
- **Nombre de tickets fermés** ;

- **Durée moyenne de traitement du ticket ;**

Durée moyenne entre l'ouverture et la fermeture d'un ticket sur tous les tickets fermés: Somme (date de fermeture – date d'ouverture) / nombre de tickets ;

- **Durée réelle moyenne de traitement du ticket ;**

Durée moyenne des interventions programmées par les personnes qui prennent en charge les tickets. Intervention programmée signifie le temps alloué par un technicien sur les tâches liées aux tickets: Somme (heures d'interventions jusqu'à la clôture) / nombre de tickets ;

- **Durée réelle totale de traitement des tickets ;**

Durée des interventions programmées par les personnes qui prennent en charge les tickets. Intervention programmée signifie le temps alloué par un technicien sur les tâches liées aux tickets: Somme (heures d'interventions jusqu'à la clôture) ;

- **Délai moyen de prise en compte du ticket :**

Durée entre l'ouverture du ticket et la première action sur celui-ci (suivi, tâche ou solution).


- **Par intitulé :**

Affiche des statistiques sur les éléments des ordinateurs. Par exemple : Modèle, Système d'exploitation, modèle de carte-mère, etc...

Les éléments statistiques obtenus sont les mêmes que pour les statistiques sur les tickets.

- **Par matériel :**

Affiche le nombre de tickets affectés à chaque matériel, trié par nombre de tickets.

Pour chaque ligne de résultat, l'icône  permet d'afficher ces statistiques sous forme graphique.

L'option **Voir les graphiques**, lorsqu'elle est présente, permet d'afficher les résultats sous forme de répartition graphique de type camembert.

Partie

IV

Module Gestion

Sujets :

- [Gérer les fournisseurs](#)
- [Gérer les contacts](#)
- [Gérer les budgets](#)
- [Gérer les contrats](#)
- [Gérer les documents](#)

Le module **Gestion** permet aux utilisateurs de gérer les contacts, les fournisseurs, les budgets, les contrats et les documents

Gérer les fournisseurs

*Les fournisseurs sont gérés depuis le menu **Gestion > Fournisseurs***

GLPI intègre une gestion des fournisseurs, qui est différent de celle des fabricants (voir [Configurer les intitulés](#)). Celui-ci sert à la fois à identifier qui a vendu un matériel (dans la gestion de parc) mais aussi à attribuer des tickets à cette personne ou société.

Lors de l'achat d'un matériel de marque XX à un fournisseur YY, il faut traiter deux informations distinctes à savoir le fabricant (XX) et le fournisseur (YY).

Un fournisseur se caractérise par un nom, un type de tiers (intitulé), des informations de localisation (adresse, code postal, ville, pays) et de contact (site web, téléphone et fax).

Sa gestion peut-être globale à toutes les entités (champs Sous-entités à oui) ou locale.

Un fournisseur est commun à toute les entités quand il s'agit d'un fournisseur global à l'entreprise ; il sera déclaré sur l'entité la plus haute, et visible dans les sous-entité. Par contre, un fournisseur local à une entité sera créé par le gestionnaire de parc de celle-ci, et sera seulement visible dans ce périmètre. Bien entendu, une personne ayant visibilité sur récursive sur toutes les entités verra à la fois le fournisseur global et celui local.



Avertissement: Si un site web pour l'entreprise est défini, ne pas oublier le `http://` au début de l'adresse internet.

Ajouter un fournisseur

Ajouter un fournisseur dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Fournisseurs** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
5. Valider.

Affichage de la fiche créée

Voir un fournisseur

Voir un fournisseur dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Fournisseurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche du fournisseur ;
4. Cliquer sur le nom du fournisseur ;

Affichage de la fiche

Modifier un fournisseur

Modifier un fournisseur dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Fournisseurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche du fournisseur ;
4. Cliquer sur le nom du fournisseur ;
5. Modifier les champs souhaités ;
6. Actualiser.

Affichage de la fiche avec les champs modifiés

Supprimer un fournisseur

Supprimer un fournisseur dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Fournisseurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche du fournisseur ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom du fournisseur
 - 2. Supprimer
 - 1. Cocher le fournisseur
 - 2. Modification massive : Supprimer

Le fournisseur est placé dans la corbeille.

Lier contacts et fournisseurs

GLPI permet d'effectuer un lien entre les contacts et les fournisseurs

La distinction est clairement établie entre le fournisseur, qu'il est possible de lier de manière univoque à des éléments d'inventaires, et les contacts, qui composent la liste des personnes permettant d'entrer en relation avec ce fournisseur. Pour établir cette liste, il faut donc associer les contacts au fournisseur concerné.

Monsieur Dupont est conseiller de vente dans l'entreprise Acme auprès de qui la structure se fournit régulièrement. Créer un fournisseur nommé Acme. Créer un contact au nom de Monsieur Dupont. Affecter à ce contact le type commercial. Puis associer le contact au fournisseur Acme.

Associer un fournisseur à un contact

Associer un fournisseur à un contact

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Fournisseurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche du fournisseur ;
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom du fournisseur
 - 2. Aller dans l'onglet **Contacts**
 - 3. Sélectionner un contact
 - 4. Ajouter
 - 1. Cocher le fournisseur

2. Modification massive : Ajouter Contact...

Affichage de la fiche avec le fournisseur associé au contact

Lier contrats et fournisseurs

Les contrats associés aux fournisseurs.

Une fois créés, il est possible d'associer à un fournisseur un ou des contrats.

Associer des matériels au fournisseur

Les matériels rattachés aux fournisseurs

L'onglet **Matériel rattaché** permet de visualiser tout les matériels gérés dans GLPI et qui ont été fournis ou vendus par ce fournisseur.

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#) .

Associer un fournisseur à un document

Associer un fournisseur à un document

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Fournisseurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche du fournisseur ;
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom du fournisseur
 - 2. Aller dans l'onglet **Documents**
 - 3. Sélectionner un document ou cliquer sur le bouton **Parcourir** pour en ajouter un.
 - 4. Ajouter
 - 1. Cocher le fournisseur
 - 2. Modification massive : **Ajouter un Document**

Affichage de la fiche avec le fournisseur associé au document

Gérer les tickets

*Pour pour les éléments d'inventaire les tickets se gèrent depuis l'onglet **Tickets***

L'onglet **Tickets** permet de créer un ticket directement associé au matériel concerné. Il permet également de visualiser l'historique des derniers tickets créés pour ce matériel.

Associer des liens externes

*Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes***

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : http://192.168.0.1 (IP récupérée du port réseau du matériel) ;
- un lien RDP pour un accès distant : glpi://MSTSC.EXE,pc001 (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

*Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes***

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Visualiser l'historique

*Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique***

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple : Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Afficher toutes les informations sur une seule page

*Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous***

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Gérer les contacts

*Les contacts sont gérés depuis le menu **Gestion > Contacts***

Dans la base des utilisateurs de GLPI, seuls les personnes ayant un accès à l'application sont stockées. Les informations concernant des personnes extérieures sont stockées sous la forme de contacts. Voir [Contact](#). Chaque contact est caractérisé par les informations d'identité usuelles ainsi que ses coordonnées téléphoniques et de messagerie. La définition d'une liste de types de contacts permet de classer les contacts selon leur type. L'exportation au format vCard est possible dans la fiche de chaque contact.

Ajouter un contact

Ajouter un contact dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contacts** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
5. Valider.

La fiche du contact est créée et affichée.

Par la suite, il est possible de lier le contact à un ou plusieurs fournisseurs ou documents. Voir [Associer un contact à un fournisseur](#) et [Associer un contact à un document](#).

Voir un contact

Voir un contact dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contacts** ;
3. Optionnel : faire une recherche du contact ;
4. Cliquer sur le nom du contact.

Affichage de la fiche

Modifier un contact

Modifier un contact dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contacts** ;
3. Optionnel : faire une recherche du contact ;
4. Cliquer sur le nom du contact ;
5. Modifier les champs souhaités ;
6. Actualiser.

Affichage de la fiche avec les champs modifiés

Supprimer un contact

Supprimer un contact dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contacts** ;
3. Optionnel : faire une recherche du contact ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom du contact
 - 2. Supprimer
 - 1. Cocher le contact
 - 2. Modification massive : Supprimer

Le contact est placé dans la corbeille.

Lier contacts et fournisseurs

GLPI permet d'effectuer un lien entre les contacts et les fournisseurs

La distinction est clairement établie entre le fournisseur, qu'il est possible de lier de manière univoque à des éléments d'inventaires, et les contacts, qui composent la liste des personnes permettant d'entrer en relation avec ce fournisseur. Pour établir cette liste, il faut donc associer les contacts au fournisseur concerné.

Monsieur Dupont est conseiller de vente dans l'entreprise Acme auprès de qui la structure se fournit régulièrement. Créer un fournisseur nommé Acme. Créer un contact au nom de Monsieur Dupont. Affecter à ce contact le type `commercial`. Puis associer le contact au fournisseur Acme.

Associer un contact à un fournisseur

Associer un contact à un fournisseur

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contacts** ;
3. Optionnel : faire une recherche du contact ;
4. 2 possibilités pour associer un fournisseur
 - 1. Cliquer sur le nom du contact
 - 2. Aller dans l'onglet **Fournisseurs**
 - 3. Sélectionner un fournisseur
 - 4. Ajouter
 - 1. Cocher le contact
 - 2. Modification massive : **Ajouter Fournisseur...**

Le contact est désormais associé au fournisseur. La fiche du contact est affichée.

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#) .

Associer un contact à un document

Associer un contact à un document

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contacts** ;

3. Optionnel : faire une recherche du contact ;
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom du contact
 - 2. Aller dans l'onglet **Documents**
 - 3. Sélectionner un document ou cliquer sur le bouton **Parcourir** pour en ajouter un.
 - 4. Ajouter
 - 1. Cocher le contact
 - 2. Modification massive : **Ajouter un Document**

Affichage de la fiche avec le contact associé au document

Associer des liens externes

Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes**

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : http://192.168.0.1 (IP récupérée du port réseau du matériel) ;
- un lien RDP pour un accès distant : glpi://MSTSC.EXE,pc001 (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes**

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Visualiser l'historique

Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique**

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple : Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Afficher toutes les informations sur une seule page

Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous**

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Gérer les budgets

Les budgets sont gérés depuis le menu **Gestion > Budgets**

Un budget est composé d'un certain nombre de champs : un **nom**, une **valeur**, une période pendant laquelle le budget a été alloué, défini par une **date de début** ainsi qu'une **date de fin**.

Le budget doit être défini dans les informations financières des matériels.

Il peut également être défini sur plusieurs entités (récursivité).

Un résumé du budget par type de matériel est présenté (total dépensé par type, total restant).



Remarque: lors de la visualisation d'un budget dans une sous-entité, le total du budget restant n'est pas accessible.



Important: Ce total est négatif si le total de la valeur des matériels est plus élevée que la valeur du budget.

Associer des matériels au budget

Les matériels associés aux budgets

L'onglet **Matériel** permet de visualiser les matériels attachés à ce budget.

La liste est triée par type de matériel (avec en dessous le nombre de matériels) et la liste complète. Tout en bas du tableau, est affiché le total de matériels associés à ce budget.

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#).

Associer des liens externes

*Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes***

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : `http://192.168.0.1` (IP récupérée du port réseau du matériel) ;
- un lien RDP pour un accès distant : `glpi://MSTSC.EXE,pc001` (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

*Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes***

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Visualiser l'historique

*Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique***

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple : Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Afficher toutes les informations sur une seule page

*Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous***

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Ajouter un budget

Ajouter un budget dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Budgets** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Choisir un gabarit à appliquer ;
5. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
6. Valider.

Affichage de la fiche créée

Voir un budget

Voir un budget dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Budgets** ;
3. Optionnel : faire une recherche du budget ;
4. Cliquer sur le nom du budget.

Affichage de la fiche

Modifier un budget

Modifier un budget dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Budgets** ;
3. Optionnel : faire une recherche du budget ;
4. Cliquer sur le nom du budget ;
5. Modifier les champs souhaités ;
6. Actualiser.

Affichage de la fiche avec les champs modifiés

Supprimer un budget

Supprimer un budget dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Budgets** ;
3. Optionnel : faire une recherche du budget ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom du budget
 - 2. Supprimer
 - 1. Cocher le budget
 - 2. Modification massive : Supprimer

Le budget est placé dans la corbeille.

Associer un budget à un document

Associer un budget à un document

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Budgets** ;
3. Optionnel : faire une recherche du budget
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom du budget
 - 2. Aller dans l'onglet **Documents**
 - 3. Sélectionner un document ou cliquer sur le bouton **Parcourir** pour en ajouter un.
 - 4. Ajouter
 - 1. Cocher le budget
 - 2. Modification massive : **Ajouter un Document**

Affichage de la fiche avec le budget associé au document

Gérer les contrats

*Les contrats sont gérés depuis le menu **Gestion > Contrats***

Les contrats concernent les accords établis entre des tiers. Des objets d'inventaire sont associables à un contrat. Cette fonctionnalité permet de couvrir tout type de contrat réalisé tel que les prêt, contrat de maintenance...

Créer un contrat

Pour créer un contrat, il sera demandé de renseigner :

- des informations générales (nom, type, numéro) ;
- des informations temporelles (date de début, durée, périodicité, plages horaires d'intervention). Les plages horaires sont intéressantes dans le cadre d'un contrat de maintenance ou d'infogérance par exemple ;
- des informations comptables (coût, reconduction, durée de préavis, périodicité de facturation)

Il est possible d'être alerté par courriel sur la fin ou le préavis du contrat.

Description des champs

- **Type de contrat** : par défaut, aucun type de contrat n'est renseigné. Il faut au préalable les renseigner dans la configuration des intitulés. Voir [Configurer les intitulés](#) ;
- **Numéro de contrat** : Cette information n'est pertinente que si le numéro de contrat est identique à celui utilisé au sein des autres services de la société ;
- **Date de début** : À ne pas confondre avec la date d'enregistrement du contrat dans GLPI. Tous les calculs de périodicité sur le contrat sont donc fonction de cette date ;
- **Périodicité du contrat** : C'est la durée à laquelle la reconduction du contrat est possible (*Exemple : Un contrat d'abonnement téléphonique d'une durée de 24mois renouvelable au bout de 12mois*) ;
- **Plages horaires d'intervention** : Les plages horaires d'intervention correspondent aux horaires d'intervention couvert par le contrat. Il est possible d'y distinguer les jours chômés ;
- **Type de reconduction** : [Reconduction tacite](#) ou [Reconduction expresse](#) ;
- **Alerte par courriel** : Il est possible de recevoir des notifications pour prévenir d'évènement tel que la fin du contrat. Dans le cas où la reconduction du contrat serait expresse, il peut être intéressant d'être alerté de la date du préavis.

Onglets

Une fois le contrat créé, 6 onglets sont accessibles :

- **Fournisseurs**, qui permettra de lier un ou plusieurs fournisseurs ;
- **Matériels**, qui permettra de lier un ou plusieurs matériels au contrat ;
- **Documents**, pour associer des documents au contrat (*Bon de Livraison, Contrat papier...*) ;
- **Notes** ;
- **Historique** ;
- **Tous**.

Lier contrats et fournisseurs

Les contrats associés aux fournisseurs.

Une fois créés, il est possible d'associer à un fournisseur un ou des contrats.

Les matériels associés

Les matériels associés aux contrats

L'onglet **Matériel** permet de lier un matériel de l'inventaire à un contrat.

Pour lier un objet à un contrat, sélectionner le type puis le nom du matériel.

Ceux-ci seront listés par type, les numéros de série et d'inventaire seront visibles.

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#) .

Associer des liens externes

*Pour les éléments d'inventaire les liens externes se gèrent depuis le menu **Liens externes***

Dans cet onglet, des liens externes peuvent être associés. Ces liens peuvent utiliser des champs de l'objet comme l'IP, le nom, etc. Voir [Configurer les liens externes protocolés](#).

Exemples

- un lien web : http://192.168.0.1 (IP récupérée du port réseau du matériel) ;
- un lien RDP pour un accès distant : glpi://MSTSC.EXE,pc001 (nom "pc001" récupéré du matériel).

Gérer les notes

*Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes***

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Visualiser l'historique

*Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique***

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple : Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Afficher toutes les informations sur une seule page

*Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous***

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Ajouter un contrat

Ajouter un contrat dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contrats** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
5. Valider.

Affichage de la fiche créée

Voir un contrat

Voir un contrat dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contrats** ;
3. Optionnel : faire une recherche du contrat ;
4. Cliquer sur le nom du contrat.

Affichage de la fiche

Modifier un contrat

Modifier un contrat dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contrats** ;
3. Optionnel : faire une recherche du contrat ;
4. Cliquer sur le nom du contrat ;
5. Modifier les champs souhaités ;
6. Actualiser.

Affichage de la fiche avec les champs modifiés

Supprimer un contrat

Supprimer un contrat dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contrats** ;
3. Optionnel : faire une recherche du contrat ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom du contrat
 - 2. Supprimer
 - 1. Cocher le contrat
 - 2. Modification massive : Supprimer

Le contrat est placé dans la corbeille.

Associer un contrat à un fournisseur

Associer un contrat à un fournisseur

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contrats** ;
3. Optionnel : faire une recherche du contrat ;
4. Cliquer sur le nom du contrat ;
5. Aller dans l'onglet **Fournisseurs** ;
6. Sélectionner un fournisseur ;
7. Ajouter.

Affichage de la fiche avec le contrat associé au fournisseur

Associer un contrat à un matériel

Associer un contrat à un matériel

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contrats** ;
3. Optionnel : faire une recherche du contrat ;
4. Cliquer sur le nom du contrat ;
5. Aller dans l'onglet **Matériel** ;
6. Sélectionner un matériel ;
7. Ajouter ;
8. Cette association est possible aussi depuis la fiche du matériel, onglet **Gestion** ou par modification massive, depuis la liste des matériels, **Ajouter Contrat...**

Affichage de la fiche avec le contrat associé au matériel

Associer un contrat à un document

Associer un contrat à un document

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Contrats** ;
3. Optionnel : faire une recherche du contrat ;
4. 2 possibilités
 - 1. Cliquer sur le nom du contrat
 - 2. Aller dans l'onglet **Documents**
 - 3. Sélectionner un document ou cliquer sur le bouton **Parcourir** pour en ajouter un.
 - 4. Ajouter
 - 1. Cocher le contrat

2. Modification massive : **Ajouter un Document**

Affichage de la fiche avec le contrat associé au document

Gérer les documents

*Les documents sont gérés depuis le menu **Gestion > Documents***

Cette section permet d'enregistrer des documents électroniques ou liens webs classables selon diverses rubriques.

Ce document est associable à quasiment tous les types d'objets présent dans GLPI. En voici la liste :

- **Budget.**
- **Contrat.**
- **Entité.**
- **Fournisseur.**
- Tous types de matériel (*Imprimante, Ordinateur, Moniteur...*).
- **Licence.**
- **Logiciel.**
- **Ticket.**
- **Consommable.**

Créer un document

Pour créer un document, il sera demandé :

- Un **nom**.
- Une **rubrique**.
- Un **commentaire**.
- Un document à renseigner au choix selon trois sources :
 - En parcourant un document enregistré sur l'ordinateur.
 - En renseignant un lien web pointant vers un document (*une image, une page web, un PDF...*).
 - En précisant un fichier préalablement chargé par FTP (*dans le dossier /mon_glpi/files/_uploads/*).
- Un type MIME (*liste disponible à l'adresse suivante : http://fr.wikipedia.org/wiki/Type_mime#Liste_de_media_type_usuels*).



Astuce: À noter qu'il n'est pas nécessaire d'enregistrer le type MIME. De plus, le type MIME sera renseigné automatiquement depuis le bouton **Parcourir**.



Important: Il est déconseillé de renseigner les trois sources de document pour un seul et même objet. Toutefois, cette action est réalisable, mais la compréhension de ce dernier en sera dégradé.



Remarque: Les types de documents autorisé dans GLPI (selon leur extension) sont définis dans **Configuration > Intitulés > Gestion > Type de document**

Une fois le document créé, 4 onglets seront disponibles :

- **Element(s) Rattaché(s)** : Permet d'associer un objet au document ;
- **Document(s) Associé(s)** : Permet d'associer un document à un autre document ; Exemple : Un premier document nommé "Abonnement" qui contiendrait un exemplaire du contrat ainsi qu'en documents associés toutes les factures ;
- **Notes** : Permet de préciser toute information utile au document ;
- **Historique** : Permet comme pour tout objet de GLPI, de consulter les actions réalisés sur le document.

Associer des documents

*Pour les éléments d'inventaire les documents associés se gèrent depuis l'onglet **Documents***

Les informations supplémentaires sont stockées sous la forme de documents externes qui sont des fichiers téléchargés dans GLPI. Voir [Document](#). Dans l'onglet **Documents**, il est possible d'associer et de dissocier des documents à l'élément choisi. Pour gérer les documents eux-mêmes, voir [Gérer les documents](#) .

Gérer les notes

*Pour un élément d'inventaire les notes se gèrent depuis l'onglet **Notes***

L'onglet **Notes** fournit un champ de texte libre pour stocker des informations complémentaires.

Visualiser l'historique

*Pour un élément d'inventaire l'historique est visualisé depuis l'onglet **Historique***

L'onglet **Historique** permet de visualiser toutes les modifications apportées à la description d'un élément. Le contexte du changement est précisé : le jour et l'heure de la modification ; l'utilisateur qui est l'auteur de la modification ; le champ ou la partie concernée (document, logiciel, composant...). La description du changement présente soit l'évolution entre l'ancienne et la nouvelle valeur, soit l'explication de l'action qui a été réalisée (par exemple : Désinstallation d'un logiciel : "Gimp 2.0").

Afficher toutes les informations sur une seule page

*Pour un élément d'inventaire toutes les informations sont affichées sur une seule page depuis l'onglet **Tous***

L'onglet **Tous** présente en une seule vue tous les onglets de la fiche de l'objet les uns en dessous des autres.

Ajouter un document

Ajouter un document dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Documents** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Utiliser le bouton parcourir pour ajouter un document depuis un emplacement extérieur. Il est possible que le type de fichier ne soit pas autorisé. Il faut donc ajouter le type désiré depuis le menu **Configuration > Intitulés > Type de document** puis le relier au document créé ;
5. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
6. Valider.

Affichage de la fiche créée

Voir un document

Voir un document dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Documents** ;
3. Optionnel : faire une recherche du document ;
4. Cliquer sur le nom du document.

Affichage de la fiche

Modifier un document

Modifier un document dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Documents** ;
3. Optionnel : faire une recherche du document ;
4. Cliquer sur le nom du document ;
5. Modifier les champs souhaités ;
6. Actualiser.

Affichage de la fiche avec les champs modifiés

Supprimer un document

Supprimer un document dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Documents** ;
3. Optionnel : faire une recherche du document ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom du document
 - 2. Supprimer
 - 1. Cocher le document
 - 2. Modification massive : Supprimer

Le document est placé dans la corbeille.

Associer un document à un matériel

Associer un document à un matériel

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Documents** ;
3. Optionnel : faire une recherche du document ;
4. Cliquer sur le nom du document ;
5. Aller dans l'onglet **Elément(s) rattaché(s)** ;
6. Sélectionner un matériel ;
7. Ajouter ;
8. Cette association est possible aussi depuis la fiche du matériel, onglet **Documents** ou par modification massive, depuis la liste des matériels, **Ajouter un Document**.

Affichage de la fiche avec le document associé au matériel

Associer un document à un autre document

Associer un document à un autre document

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Gestion > Documents** ;
3. Optionnel : faire une recherche du document ;
4. Cliquer sur le nom du document ;
5. Aller dans l'onglet **Document(s) associé(s)** ;
6. Sélectionner un document ou cliquer sur le bouton **Parcourir** pour en ajouter un ;
7. Ajouter.

Affichage de la fiche avec les deux document associés

Partie

V

Module Outils

Sujets :

- [Gérer les notes personnelles, publiques et globales](#)
- [Gérer la base de connaissance](#)
- [Ajouter un article à la base de connaissances](#)
- [Voir un article de la base de connaissances](#)
- [Modifier un article de la base de connaissances](#)
- [Supprimer un article de la base de connaissances](#)
- [Associer un article de la base de connaissances à un document](#)
- [Gérer les réservations](#)
- [Gérer les rapports](#)
- [Gérer les liaisons OCSNG](#)

Le module **Outils** permet aux utilisateurs de gérer les notes, la base de connaissance, les réservations ainsi que de générer des rapports

Gérer les notes personnelles, publiques et globales

*Les notes personnelles, publiques et globales se gèrent depuis le menu **Outils** > **Notes***

Cette section permet de gérer des notes et de les planifier si besoin. Une note permet de saisir une information.

Les notes saisies apparaissent ensuite sur la page d'accueil de GLPI.

Une note personnelle est visible uniquement par son rédacteur. Une note publique est visible dans l'entité où elle a été rédigée, pour tous les utilisateurs ayant le droit de lire les notes publiques. Une note globale est une note publique qui est aussi visible dans les sous entités.

L'ajout d'une note au calendrier permet de la faire apparaître sur le planning des utilisateurs concernés par la note : celui de l'utilisateur pour une note personnelle, les plannings de tous les utilisateurs dans le cas d'une note publique ou globale. Une note planifiée n'est pas supprimée une fois la date expirée.

Gérer la base de connaissance

*La base de connaissance est accessible depuis le menu **Outils** > **Base de connaissances***

La base de connaissances répond à deux objectifs principaux :

- Le premier est de centraliser des connaissances internes aux différents techniciens.
- Le second est de mettre à disposition des utilisateurs des informations (FAQ publique) leur permettant de résoudre seuls des problèmes simples.

Seuls les éléments de la FAQ publique sont visibles par les utilisateurs. Les éléments qui ne sont pas définis comme faisant partie de la FAQ publique sont visibles uniquement au sein de la console centrale par les techniciens.

Il est possible de créer des catégories et sous-catégories afin d'organiser la navigation (paramétrable dans la [Configurer les intitulés](#)). L'utilisateur est guidé par les catégories et sous-catégories qui lui sont présentées pour retrouver de l'information nécessaire à la satisfaction de sa demande.

Il est possible d'associer un ou plusieurs documents aux articles de la base de connaissances.



Remarque: Le moteur de recherche de la base de connaissances permet d'utiliser un certain nombre d'opérateurs pour effectuer des recherches complexes : + - ~ <> * " " ()

- + Le mot doit être présent
- - Le mot ne doit pas être présent
- * Opérateur de troncature à positionner en suffixe
- " " Une phrase entre guillemets double (") est recherchée littéralement, telle qu'elle a été saisie.
- <> permet définir une préférence sur l'ordre des éléments recherchés
- () aggregateur utile pour l'utilisation de < et >

Exemples :

- 'panne imprimante' : Recherche les lignes qui contiennent au moins un de ces mots.
- '+panne +imprimante' Recherche les lignes qui contiennent ces deux mots.
- '+courriel thunderbird' Recherche les lignes qui contiennent le mot *courriel*, mais classe plus haut les lignes qui contiennent aussi *thunderbird*.
- '+courriel -outlook' Recherche les lignes qui contiennent *courriel* mais pas *outlook*.
- *'+courriel +(>thunderbird <outlook)' Recherche les lignes qui contiennent les mots *courriel* et *thunderbird*, ou *courriel* et *outlook* (dans n'importe quel ordre), mais classe *courriel thunderbird* plus haut que *courriel outlook*.
- 'open*' Trouve les lignes qui contiennent des mots tels que *openoffice*, *openwriter*, *openbar* ou *openphp*.
- "'suite openoffice'" Recherche les lignes qui contiennent exactement la phrase *suite openoffice*

Ajouter un article à la base de connaissances

Ajouter un article à la base de connaissances dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Cliquer sur **Outils > Base de connaissances** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
5. Valider.

Affichage de la fiche créée.

Voir un article de la base de connaissances

Voir un article de la base de connaissances dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Cliquer sur **Outils > Base de connaissances** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'article ;
4. Cliquer sur le nom de l'article.

Affichage de la fiche.

Modifier un article de la base de connaissances

Modifier un article de la base de connaissances dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Cliquer sur **Outils > Base de connaissances** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'article ;
4. Cliquer sur le nom du article ;
5. Cliquer sur l'icône de modification ;
6. Modifier les champs souhaités ;
7. Cliquer sur actualiser ;

Affichage de la fiche avec les champs modifiés.

Supprimer un article de la base de connaissances

Supprimer un article de la base de connaissances dans GLPI

1. Se connecter à GLPI ;
2. Cliquer sur **Outils > Base de connaissances** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'article ;
4. Cliquer sur le nom de l'article ;
5. Cliquer sur l'icône de suppression.

L'article est purgé de GLPI.

Associer un article de la base de connaissances à un document

Associer un article de la base de connaissances à un document

1. Se connecter à GLPI ;
2. Cliquer sur **Outils > Base de connaissances** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'article ;
4. Cliquer sur le nom de l'article ;
5. Sélectionner un document ou cliquer sur le bouton **Parcourir** pour en ajouter un ;
6. Cliquer sur ajouter.


Affichage de la fiche avec l'article associé au document.

Gérer les réservations

*Les réservations se gèrent dans le menu **Outils > Réservations***

Cette section affiche le matériel réservable et permet d'effectuer des réservations.

Différents icônes permettent de :

- Désactiver momentanément les réservations sur un matériel : -
- Supprimer un item de la liste des matériels réservables : ✖
- Voir le planning d'un matériel réservable : 

Pour ajouter une réservation, cliquer sur une date du calendrier.

Pour rendre un matériel réservable, choisir l'option adéquate dans l'onglet réservation de la fiche de celui-ci.

Gérer les rapports

*Les rapports se gèrent depuis le menu **Outils > Rapports***

GLPI autorise la génération d'un certain nombre de rapports :

- **Le rapport par défaut** : Ce rapport recense les matériels présents dans le parc triés par système d'exploitation pour les ordinateurs et par type pour les autres matériels.
- **Matériel sous contrat de maintenance** : Matériel sous contrat de maintenance auprès d'un tiers. Il est possible d'obtenir un état détaillé par type de matériel et par date d'achat. La sélection multiple est autorisée.
- **Rapport des matériels par année** : Informations sur la date d'achat, la garantie ainsi que les contrats associés sur une ou plusieurs années. La sélection multiple est autorisée.
- **Rapport Informations financières inventaire matériel** : Récapitulatif des informations financières pour les ordinateurs, les imprimantes, les matériels réseaux, les moniteurs et les périphériques ainsi que la valeur totale et valeur nette comptable de vos actifs.
- **Rapport Informations Financières autres** : Récapitulatif des informations financières pour les cartouches, les licences et les consommables.
- **Rapport réseau** : Informations sur le réseau selon les lieux, les matériels réseaux ou par prises réseaux.
- **Rapport de prêt** : Récapitulatif des prêts en cours, à venir ou passés pour un utilisateur donné.

Un plugin permet d'ajouter de nombreux rapports dans GLPI. Ce plugin : reports est disponible sur la [Forge des plugins](#).

Gérer les liaisons OCSNG

*La gestion quotidienne de la liaison avec OCS Inventory NG se fait depuis le menu **Outils > OCSNG***

Cette section du menu Outils ne s'affiche que si le mode OCSNG est activé dans la configuration générale de GLPI. Voir [Configurer le Mode OCSNG](#).

La liaison avec OCSNG permet d'importer, de synchroniser des ordinateurs présents dans OCSNG. Il est aussi possible de lier un ordinateur présent dans OCSNG avec un de GLPI. Ces actions peuvent être automatisées. Voir [Configurer les actions automatiques](#).

Synchroniser des ordinateurs déjà importés

Met à jour dans GLPI un ordinateur qui a été modifié dans OCSNG.

Seuls les ordinateurs modifiés dans OCSNG apparaissent dans cette liste. Sélectionner ceux à synchroniser et de valider.

Importer de nouveaux ordinateurs

Seuls les ordinateurs qui existent dans OCSNG mais pas dans GLPI apparaissent. Sélectionner ceux à importer et de valider.

Une fonction de prévisualisation, disponible uniquement en mode multi-entités permet de voir dans quelle entité l'ordinateur sera importé.

Lier de nouveaux ordinateurs à des ordinateurs existants

Permet de lier des ordinateurs créés manuellement dans GLPI à des ordinateurs inventoriés dans OCSNG.

Nettoyer les liens GLPI / OCS

Deux actions sont effectuées :

1. Suppression dans les liens GLPI / OCS, des enregistrements qui concernent des ordinateurs purgés dans GLPI ;
2. Suppression dans GLPI, des ordinateurs qui ne sont plus reliés à des ordinateurs inventoriés dans OCSNG.

Partie

VI

Administrer les contrôles d'accès

Sujets :

- [Configurer la gestion d'identité](#)
- [Administrer les utilisateurs](#)
- [Administrer les groupes](#)
- [Administrer les entités](#)
- [Administrer les profils d'utilisateurs](#)
- [Attribuer des habilitations à un utilisateur](#)

Cette partie décrit comment administrer le système de contrôle d'accès qui permet à chaque utilisateur d'accéder à un contexte d'utilisation spécifique.

Dans GLPI chaque utilisateur n'a pas accès à la même interface ni aux mêmes fonctionnalités. Pour chaque utilisateur, un contexte d'utilisation spécifique est déterminé, qui permet de lui donner accès aux fonctionnalités et aux éléments d'informations auxquels il est habilité à accéder. L'accès aux informations d'identités sur l'utilisateur permet de déterminer ses habilitations.

Dans un premier temps, il faut lier GLPI à un système de gestion d'identité. GLPI peut gérer localement l'authentification et les informations personnelles des utilisateurs. Cependant, généralement le système d'information comporte déjà un système de gestion d'identité, et il est préférable de déléguer l'authentification et d'utiliser les informations contenues dans ce système externe. Cette question est traitée dans le chapitre [Configurer la gestion d'identité](#).

La mise en oeuvre journalière du lien avec le ou les référentiels de gestion d'identité conduit à la création et la suppression, la synchronisation, l'activation et la désactivation des comptes utilisateurs et de leurs données personnelles associées. Cette question est traitée dans le chapitre [Administrer les utilisateurs](#).

Les données personnelles des utilisateurs permettent de les associer à des groupes, des entités et des profils, qui sont les moyens de déterminer les contextes d'utilisation.

Les groupes permettent de rassembler les utilisateurs en fonction de similarités de compétences ou d'unités organisationnelles. Cette question est traitée dans le chapitre [Administrer les groupes](#).

Les entités permettent de segmenter le parc et de rassembler les utilisateurs en services isolés les uns des autres. Cette question est traitée dans le chapitre [Administrer les entités](#).

Les profils décrivent les autorisations d'accès qui doivent être accordées à leurs membres. Cette question est traitée dans le chapitre [Administrer les profils d'utilisateurs](#).

En dernier lieu, il faut administrer les habilitations : déterminer les contextes d'utilisation et les attribuer aux utilisateurs. Ces outils sont utilisés par les règles d'affectations d'habilitations pour déterminer de manière dynamique les habilitations des utilisateurs. Cette question est traitée dans le chapitre [Attribuer des habilitations à un utilisateur](#).

Configurer la gestion d'identité

*La manière dont GLPI gère l'authentification et les informations personnelles des utilisateurs se configure depuis le menu **Configuration** > **Authentification** .*

L'accès d'un utilisateur à GLPI est possible après que ces conditions ont été vérifiées :

1. envoi d'informations d'authentification par l'utilisateur ;
2. existence de l'identifiant de l'utilisateur ;
3. authentification de l'utilisateur ;
4. attribution d'habilitations à l'utilisateur.

GLPI utilise sa propre base interne d'utilisateurs. Ceux-ci sont soit créés depuis l'interface de l'application, soit importés depuis une ou plusieurs sources externes. Selon le type de source, l'import des utilisateurs peut se faire soit en masse, soit au fil de l'eau lors de la tentative de connexion d'un utilisateur pas encore connu de GLPI.

Pour effectuer l'authentification, GLPI fait appel à une base de mots de passes interne, qui peut être complétée par une ou plusieurs sources externes d'authentification. L'utilisation de méthodes d'authentification externes permet de déléguer cette fonctionnalité à des systèmes tiers assurant la gestion d'identité. Voir [Configurer l'intégration avec les sources d'authentification externes](#).

L'attribution des habilitations est décrite dans la section [Attribuer des habilitations à un utilisateur](#).



Remarque: La cinématique d'authentification est la suivante :

1. l'utilisateur entre son identifiant et son mot de passe ;
2. GLPI vérifie si l'utilisateur est déjà enregistré dans la base. S'il ne l'est pas :
 - a. GLPI essaye les méthodes d'authentification les unes après les autres : la base interne, puis tous les annuaires LDAP et enfin les annuaires de messagerie ;
 - b. lorsque l'authentification est réussie, l'utilisateur est créé dans la base interne, ainsi que sa méthode d'authentification ;
 - c. si aucune source n'a pu authentifier l'utilisateur, celui-ci est redirigé vers une page lui indiquant que son identifiant ou mot de passe est incorrect ;
3. Si l'utilisateur est déjà présent dans la base interne, ou une fois son identifiant créé :
 - a. GLPI tente d'authentifier l'utilisateur en utilisant la dernière méthode d'authentification réussie (et uniquement celle-ci) ;
 - b. si l'authentification a échoué, l'utilisateur est redirigé vers une page lui indiquant que son identifiant ou mot de passe est incorrect ;
4. Le moteur d'habilitation est lancé avec les informations de l'utilisateur :
 - a. si le moteur a donné à celui-ci une ou plusieurs habilitations, alors l'utilisateur a accès à GLPI ;
 - b. si l'utilisateur ne se voit attribuer aucune habilitation, alors bien qu'étant inscrit dans la base GLPI, il ne peut se connecter à l'application.

Configurer l'intégration avec les sources d'authentification externes

*Les paramètres généraux de l'intégration avec des sources externes d'authentification se configurent dans le menu **Configuration > Authentification > Configuration Authentification** .*

Les sources d'authentification externes prises en charges par GLPI sont les suivantes :

- annuaire LDAP ; voir [Authentifier des utilisateurs à partir d'annuaires LDAP](#);
- serveur de messagerie ; voir [Authentifier des utilisateurs à partir de serveurs de messagerie](#);
- serveur CAS ; voir [Configurer les autres méthodes d'authentification externe](#);
- certificat x509 ; voir [Configurer les autres méthodes d'authentification externe](#);
- authentification déléguée au serveur web; voir [Configurer les autres méthodes d'authentification externe](#);

Afin de pouvoir utiliser ces sources externes d'authentification, il faut au préalable activer les extensions correspondantes dans la configuration de PHP. Il n'y a pas de limite quant au nombre de sources externes configurées dans l'application.

Pour utiliser la capacité de GLPI de créer à la volée des utilisateurs présents dans les sources externes d'authentification, il faut l'activer dans le menu **Configuration > Authentification > Configuration Authentification** . Les annuaires LDAP permettent en outre de refuser la création des utilisateurs ne possédant pas d'habilitations. La suppression d'un utilisateur de l'annuaire peut aussi entraîner une action telle que la mise à la corbeille de l'utilisateur, la suppression de ses habilitations ou sa désactivation.

Authentifier des utilisateurs à partir d'annuaires LDAP

L'interface de GLPI avec les annuaire LDAP se configure depuis le menu **Configuration > Authentification > Annuaires LDAP**.

GLPI s'interface avec des annuaire LDAP afin d'authentifier les utilisateurs, de contrôler leur accès, de récupérer leurs informations personnelles et d'importer des groupes. Tous les annuaires compatibles LDAP v3 sont supportés par GLPI. C'est donc aussi le cas pour Microsoft Active Directory (AD). Il n'y a pas de limite quant au nombre d'annuaires renseignés : bien entendu plus le nombre est élevé, plus la recherche d'un nouvel utilisateur à authentifier peut être longue.

Il est possible d'importer et de synchroniser les utilisateurs de 2 manières :

- au fil de l'eau : à la première connexion, l'utilisateur est créé dans GLPI. A chaque login, ses informations personnelles sont synchronisées avec l'annuaire. Dans le cas où les collecteurs sont utilisés, une adresse de messagerie inconnue sera recherchée dans l'annuaire pour créer l'utilisateur associé ;
- en masse : soit via l'interface web de GLPI, soit en utilisant le script fourni ; voir [Importer et synchroniser depuis un annuaire par script](#).



Attention:

Si aucune configuration LDAP n'est visible (voir un message d'erreur sur cette partie) c'est que le module LDAP pour PHP n'est pas installé. Sous Linux, installer le paquet `ldap` pour PHP (par exemple `php5-ldap` sur Debian), puis redémarrer le serveur web. Sous Windows il faut décommenter dans le fichier `php.ini` (fichier présent dans le répertoire `apache/bin`) la ligne `extension=php_ldap.dll` puis redémarrer le serveur web.

Le processus d'authentification des utilisateurs est découpé en 3 parties : l'authentification, le contrôle d'accès et enfin la récupération des données personnelles.

Authentification LDAP

Lors de la première connexion de l'utilisateur, GLPI va s'adresser à tous les annuaires jusqu'à trouver celui qui contient l'utilisateur. Si l'option permettant d'importer des utilisateurs depuis une source externe est active, alors celui-ci est créé et l'identifiant de la méthode de connexion et le serveur LDAP sont stockés en base de données. Ensuite, à chaque login l'utilisateur est authentifié sur l'annuaire dont l'identifiant est stocké dans GLPI. Les autres annuaires ne sont pas utilisés : si un utilisateur est désactivé dans l'annuaire qu'il a utilisé jusque là pour se connecter, il ne peut se connecter avec une autre source d'authentification. Deux utilisateurs aya


Contrôle d'accès

Le contrôle d'accès est l'attribution d'habilitations à un utilisateur. Même si un utilisateur est authentifié sur un annuaire il n'est pas forcément habilité à se connecter à GLPI.

Ce mécanisme repose sur l'utilisation de règles d'affectations d'habilitations.

Données personnelles et synchronisation des groupes

Ajouter un nouvel annuaire

Pour ajouter un nouvel annuaire, cliquer sur le bouton  situé dans la barre de menu haut. L'écran de configuration d'un nouvel annuaire apparaît.



Astuce: Il existe un modèle de pré-configuration Active Directory, qui pré-remplit un certain nombre de champs. Celui-ci a été mis en place afin de faciliter la configuration GLPI-AD. Pour le charger, cliquer sur le lien **Pré-configuration Active Directory**.

Les paramètres nécessaires à la connexion sont le **nom d'hôte** c'est à dire l'adresse de l'annuaire LDAP, le **basedn** qui est l'emplacement de l'annuaire à partir duquel les recherches et lectures seront effectuées. Dans le cas d'un accès non anonyme, il faut indiquer l'**identifiant** et le **mot de passe** du compte à utiliser.



Important: Le `rootdn` doit-être renseigné sous la forme du DN complet de l'utilisateur. Par exemple `CN=glpiadmin,DC=mondomaine` si le compte dans l'annuaire pour GLPI est `glpiadmin`

Le **filtre de connexion** permet de restreindre la recherche d'une personne dans l'annuaire. Par exemple, si seul un ensemble restreint de personnes de l'annuaire ont le droit de se connecter à GLPI, il faut mettre en place une condition pour restreindre la recherche à ces personnes.

Dans le cas où l'heure de la machine hébergeant l'annuaire LDAP n'est pas dans le même fuseau horaire que celui de GLPI, il faut modifier la variable **Fuseau horaire** afin d'ajuster le délai : en effet, cela peut provoquer des résultats erronés dans la liste des utilisateurs à synchroniser.

Connexion LDAP sécurisée

GLPI gère la connexion sécurisée à un annuaire LDAP à travers une connexion SSL (aussi appelé LDAPS). Il suffit de rajouter devant le nom de l'hôte (ou son IP) `ldaps://`. Ainsi que de changer le port (par défaut 636). Par exemple l'accès en LDAPS en local donnera : *Hôte : ldaps://127.0.0.1 Port : 636*

Réplicats

Si un annuaire LDAP n'est pas accessible, les utilisateurs ne pourront plus se connecter à GLPI. Afin d'éviter cette situation, des réplicats peuvent-être déclarés : ils partagent la même configuration que le serveur qu'ils répliquent, mais sont disponibles à une adresse différente. L'utilisation des réplicats se fait uniquement dans le cas d'une perte de connexion à l'annuaire maître. L'ajout de réplicats se fait dans la fiche d'un annuaire, en renseignant un **nom** qui sera affiché dans GLPI, ainsi qu'un **nom d'hôte** et un **port**. Il n'y a pas de limite quant au nombre d'annuaires répliqués.

Base DN et utilisateur authentifié

Attention, le *rootdn* et le *basedn* doivent être écrits sans espaces après les virgules. De plus, la casse est importante.

Exemple de rootdn :

- `cn=Admin,ou=users,dc=mycompany` : incorrect
- `cn=Admin,ou=users,dc=mycompany` : correct

Pour Active Directory, si on utilise la *userprincipalname* au lieu du *samaccountname* on peut avoir un *rootdn* sous la forme : *prenom.nom@domaine.fr*

Les paramètres à entrer sont très simples, par exemple :

- hôte : `ldap.mycompany.fr`
- basedn : `dc=mycompany,dc=fr`

Et cela doit suffire si la recherche anonyme est permise. Dans le cas contraire, et si tous les utilisateurs ne sont pas positionnés au sein du même DN, il vous faut spécifier le DN d'un utilisateur autorisé et son mot de passe : *rootdn/Pass*. Pour Active Directory, il est obligatoire de renseigner un compte qui a le droit de s'authentifier sur le domaine.

En tentant de se connecter à l'annuaire grâce à un browser LDAP, il est possible de tester ces paramètres. Il en existe beaucoup, mais on peut citer :

- *LdapBrowser Editor* (logiciel libre écrit en Java, et donc multi-plateforme)
- *ADSIedit* pour Active Directory. Cet outil se trouve sur trouve avec les supports tools/outils supplémentaires disponibles du CD d'installation de Windows Server.



Remarque: Si certains des utilisateurs ont des restrictions de connexion à certaines machines configurées dans leur profil AD, l'erreur suivante est possible lors d'une tentative de login sur la page d'accueil de GLPI : **Utilisateur non trouvé ou plusieurs utilisateurs identiques trouvés**. La solution consiste à ajouter le serveur hébergeant l'AD à la liste des PC sur lesquels l'utilisateur peut se connecter.

Filtre de connexion

On peut mettre en place une condition pour la recherche. Celle-ci permet de filtrer la recherche des utilisateurs à un nom réduit d'enregistrements. On peut citer les exemples de filtres suivants :

- un filtre classique LDAP peut être : `(objectclass=inetOrgPerson)`
- pour Active Directory utiliser le filtre suivant, qui ne renvoie que les utilisateurs non désactivés (car les machines sont aussi considérées comme des utilisateurs par AD) : `(&(objectClass=user)(objectCategory=person)(!userAccountControl:1.2.840.113556.1.4.803:=2))`

Il faut noter que ce filtre est automatiquement rempli lorsque le modèle de pré-configuration Active Directory est sélectionné.

Il existe, souvent, une limite pour le nombre maximum d'enregistrements retournés par une requête (par défaut 1000) :

- sur unix, il faut voir la configuration du client LDAP (par exemple sur Debian/Ubuntu dans `/etc/ldap/ldap.conf`)
- sur AD, modifier le *MaxPageSize* de votre annuaire. Pour cela, il faut taper les commandes suivantes :

```
C:> ntdsutil
```

```

ntdsutil: ldap policies
ldap policy: connections
server connections: connect to server 192.168.1.1 ( here a few messages
regarding connectivity are displayed)
server connections : q
ldap policy : show values ( here we will see all the values including
MaxPageSize which is 1000 currently)
ldap policy : set maxpagesize to 5000
ldap policy : commit changes
ldap policy : q
ntdsutil : q

```

Le message **Test de connexion réussi** indique que GLPI a pu se connecter à l'annuaire LDAP avec les informations renseignées (hôte, port, compte utilisateur). Il reste désormais à importer les utilisateurs. Pour cela, il faut bien vérifier les autres paramètres (filtre de connexion, champs de login, etc).

Configurer la liaison LDAP pour les utilisateurs et les groupes

Données personnelles et synchronisation des groupes

Les liaisons LDAP/GLPI

Par défaut, elles sont initialisées avec quelques valeurs que l'on retrouve dans une configuration LDAP classique. Le tableau ci-dessous montre les correspondances entre les attributs d'une classe `inetOrgPerson` et leur équivalent sur Active Directory.

Table 1:

Champs	Signification	Valeur LDAP <code>inetOrgPerson</code>	Valeur Active Directory
login name	nom de l'utilisateur	uid	samaccountname
email	adresse de messagerie de l'utilisateur	mail	mail
phone	numéro de téléphone	telephonenumber	telephonenumber
realname	nom	cn	sn
firstname	prénom	givenname	givenname
title	titre de la personne	title	title
type	type de la personne	employeeetype	employeeetype
language	langue courante de l'utilisateur	preferredlanguage	preferredlanguage



Remarque: Le paramètre *language* permet de synchroniser la langue de l'utilisateur avec l'annuaire. Cette fonctionnalité peut-être intéressante dans une utilisation multilingues. Les formations de langues acceptés sont de la forme: `fr_FR`, `fr` ou `Français`. La liste exhaustive des valeurs acceptées est disponible dans le fichier `config/define.php`.



Attention: Le nom des attributs LDAP sera stocké dans la base de données en minuscule, même s'il a été entré en tenant compte de la casse.



Astuce: Dans Active Directory, l'authentification d'un utilisateur peut se faire de deux façons :

- soit à l'ancienne mode Windows NT en utilisant le champ `samaccountname`
- soit à la mode UPN en utilisant le champ `userprincipalname`.



Remarque: Lorsqu'un utilisateur est supprimé de l'annuaire, il est possible de configurer GLPI pour effectuer une action (désactiver l'utilisateur, le mettre à la poubelle, lui enlever ses

habilitations). Cette option de configuration est globale, et définie dans le menu *Configuration > Authentification > Configuration authentification > Action lorsqu'un utilisateur est supprimé de l'annuaire LDAP*.

Appartenance des utilisateurs à des groupes

L'appartenance d'un utilisateur à un groupe dans GLPI peut-être déduite de l'annuaire, dont c'est le rôle. L'appartenance d'utilisateur à un groupe est calculée à l'import de l'utilisateur dans GLPI, à chaque connexion de l'utilisateur ou lorsque l'on force la synchronisation avec l'annuaire.

Elle permet, par exemple, de créer dans l'annuaire des groupes de techniciens, qui se traduiront dans GLPI par des profils particulier pour ses membres. Les groupes peuvent être :

- importés automatiquement par GLPI (il faut aller dans **Administration > Groupes > Liaison LDAP**) ;
- créés manuellement dans GLPI en précisant les paramètres LDAP.

En fonction de l'annuaire, l'information de l'appartenance d'un utilisateur à un groupe est accessible de manière différente. GLPI peut déduire celle-ci en en cherchant un attribut de l'objet utilisateur et/ou en en cherchant un attribut d'un groupe.

Configuration d'un groupe

La correspondance entre un groupe de l'annuaire et son pendant dans GLPI se fait à travers quelques paramètres disponibles dans la fiche d'un groupe.

Dans le cas où l'on recherche l'appartenance d'un utilisateur à un groupe dans l'objet utilisateur, les options suivantes sont utilisées. Le type de recherche indique l'endroit dans lequel GLPI va trouver l'appartenance. Le filtre pour la recherche des groupes indique le filtre qui permet de cibler les objets dans lequel l'information sur l'appartenance se trouve. L'utilisation du DN pour la recherche GLPI doit chercher le DN complet du groupe ou si l'information récupérer n'est que son CN.

Dans le cas d'une déduction de l'appartenance à un groupe en recherchant dans l'objet groupe lui-même il est nécessaire de remplir les informations suivantes :

- **Type de recherche** : endroit où aller trouver l'appartenance à un groupe ;
- **Filtre pour la recherche dans les groupes** : filtre de recherche pour les groupes ;
- **Utiliser le DN pour la recherche** : recherche de l'appartenance à un groupe en utilisant le DN de l'utilisateur ou pas ;
- **Attribut utilisateur indiquant ses groupes** : dans quel attribut du groupe recherche l'utilisateur ;
- **Attribut des groupes contenant les utilisateurs** : dans quel attribut de l'utilisateur recherche l'appartenance à un groupe.

Exemples de groupes

Dans un annuaire LDAP classique, il faudra choisir laquelle des 2 méthodes est adaptée en fonction des objets utilisés :

- recherche dans un groupe (par exemple un *groupOfNames*) ;
- recherche dans un utilisateur (si on utilise son propre type d'objet par exemple).

Dans un annuaire Active Directory, il est possible de rechercher des 2 manières :

- Dans un utilisateur on cherche le DN du groupe dans l'attribut *memberOf* ;
- Dans un groupe on cherche le DN de l'utilisateur dans l'attribut *member*.



Remarque: Le paramètre de configuration **Utiliser le DN pour la recherche** est important. Par défaut il est sur "Oui", mais il y a des cas où il doit être mis à "non". Par exemple, lors de l'utilisation d'un objet *posixGroup*, on ne stocke pas le DN de l'utilisateur mais juste son uid.



Remarque: Un objet groupe doit forcément contenir un attribut CN, qui sera utilisé comme nom du groupe dans GLPI. En particulier, une OU n'est pas un groupe !

Exemple de configuration avec un annuaire OpenLDAP dans lequel l'association des utilisateurs aux groupes est renseignée dans les groupes avec l'attribut multi-valué *memberUid* :

- **Type de recherche** : Dans les groupes ;
- **Filtre pour la recherche dans les groupes** : (*objectClass=posixGroup*) ;

- **Attribut des groupes contenant les utilisateurs** : *memberuid* ;

Cas particulier : faire correspondre un groupe GLPI avec une "OU LDAP" (Organizational Unit)

Il est possible d'affecter un utilisateur dans un groupe en analysant l'OU du user, présente dans son DN. Pour ce faire il faut indiquer, dans la configuration de l'annuaire :

- **Type de recherche** : “dans les utilisateurs” ou “Utilisateurs et groupes” ;
- **Attribut utilisateur indiquant ses groupes** : indiquer “dn”.

Dans la définition du groupe :

- **Attribut utilisateur indiquant ses groupes** : indiquer “ou” ;
- **Valeur LDAP** : indiquer l'ou que vous désirez (respectez bien la casse !).

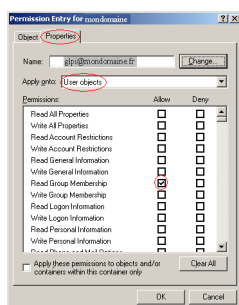


Remarque:

Outre la bonne configuration de l'authentification externe, il faut s'assurer que l'utilisateur configuré dans GLPI pour lire les informations de l'AD possède des droits en lecture de la propriété *memberOf* sur les objets Users de l'AD.

Ajout de cette possibilité :

- Ouvrir les propriétés de la racine (On peut restreindre à une OU) de son annuaire dans ADSI Edit (ici DC=mondomaine,DC=fr) ;
- Aller dans les propriétés avancées de sécurité. Ajouter l'utilisateur GLPI comme suit :



Automatiser l'import via un script

Pour importer les nouveaux comptes AD dans GLPI, on peut utiliser le script d'import automatique GLPI ainsi qu'une tâche planifiée du système d'exploitation. Le script d'import est présent dans le dossier script de GLPI (*ldap_mass_sync.php*).

Les arguments du script

Le script a besoin d'arguments pour fonctionner (l'identifiant du serveur et l'action à effectuer).

L'identifiant du serveur se trouve dans l'entête du formulaire du serveur LDAP dans **Configuration > Authentification > Annuaire LDAP**.

Pour l'action 3 choix sont disponibles : 1 pour synchroniser et 0 pour importer et 2 pour tout resynchroniser, sans tenir compte du fait qu'aucune modification ne s'est produite.

Tache planifiée Windows

- Création d'un fichier BAT :

```
REM Placer vous dans le dossier ou se trouve le script
REM Go to the folder where is the script.
cd "C:\Program Files\OCS Inventory NG\xampp\htdocs\glpi\scripts"
REM Exécuter php.exe avec le script
REM Run php.exe and launch script
"C:\Program Files\OCS Inventory NG\xampp\php\php.exe" ldap_mass_sync.php
-server_id=2 action=0
```

- Ensuite création d'une tâche planifiée Windows.

Ajouter un nouvel annuaire LDAP

Ajouter un annuaire comme nouvelle source d'authentification

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Configuration** > **Authentification** > **Annuaire LDAP** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
5. Si vous possédez un annuaire Microsoft Active Directory, vous pouvez utiliser le modèle de pré-configuration disponible sur le formulaire de création ;
6. Valider.

Affichage de la fiche créée.

Supprimer un annuaire

Supprimer un annuaire de la liste des source d'authentification

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Configuration** > **Authentification** > **Annuaire LDAP** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'annuaire ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom de l'annuaire
 - 2. Purger l'annuaire
 - 1. Cocher l'annuaire
 - 2. Modification massive : purger

L'annuaire est supprimé de GLPI.

Importer et synchroniser depuis un annuaire par script

Un script permet l'import et la synchronisation à partir d'un annuaire.

Présent dans le répertoire scripts/ de GLPI, il s'appelle ldap_mass_sync.php. Pour le lancer, il suffit exécuter le script suivant :

```
php ldap_mass_sync.php [actions=0|1|2] [ldapservers_id=x]
[ldap_filter="(xx)"] [before-days=x] [after-days=y]
```



Attention: le script doit être lancé par l'utilisateur apache.

Le paramètre action indique s'il faut effectuer un import (valeur 0), une synchronisation (valeur 1), ou s'il faut réimporter et resynchroniser tous les utilisateurs (valeur 2). Si cette option est pas définie, le script est en mode synchronisation.

L'option ldapservers_id indique au script de restreindre les traitements à un seul serveur. La valeur à passer est l'identifiant de l'annuaire LDAP tel qu'affiché en ent#te du formulaire de l'annuaire dans GLPI. Voir [Authentifier des utilisateurs à partir d'annuaires LDAP](#). Si ldapservers_id est omis, le script traite tous les annuaires les uns après les autres.

Filter est le filtre au format LDAP qui permet de limiter la recherche des utilisateurs. Cette option n'est pas obligatoire. Il est nécessaire d'échapper le caractère '=' du filtre : par exemple le filtre (uid=r*) se traduira en ligne de commande par ldap_filter="(uid=\r*)".

La restriction des dates, identique à celle disponible dans l'interface d'import simplifiée (voir [Importer des utilisateurs depuis une source externe](#) Ce chapitre décrit comment importer et synchroniser des utilisateurs depuis une source externe) repose sur les options before-days et after-days. La valeur est un nombre de jours.



Remarque: il est impossible de spécifier à la fois before-days et after-days.

Une fois terminé, le script indique en console le nombre d'utilisateurs importé, synchronisé et supprimés pour chaque annuaire.

Authentifier des utilisateurs à partir de serveurs de messagerie

L'interfaçage de GLPI avec des serveurs de messagerie comme source d'authentification se configure depuis le menu **Configuration > Authentification > IMAP/POP**.

GLPI peut utiliser des serveurs de messagerie comme source d'authentification. Cette faculté peut compenser l'absence d'annuaire ou de serveur CAS. Toutefois, contrairement à ce qui est possible avec d'autres sources d'authentification, aucun import en masse n'est disponible. Un utilisateur est authentifié par GLPI si le serveur de messagerie l'a authentifié au préalable.

La connexion au serveur de messagerie utilise les protocoles IMAP ou POP. Les options de chiffrement SSL et TLS sont disponibles. La distinction est faite entre le domaine de messagerie qui est la partie de l'adresse de messagerie qui suit le caractère arobase, et le nom pleinement qualifié du serveur de messagerie, qui peut servir plusieurs domaines de messageries.

Ajouter un serveur de messagerie

Ajouter un serveur de messagerie comme nouvelle source d'authentification

1. Se connecter à GLPI ;
 2. Aller dans le menu **Configuration > Authentification > IMAP/POP** ;
 3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
 4. Compléter les différents champs de la fiche vierge :
 - a) le nom du serveur est celui qui sera affiché dans GLPI ;
 Serveur de messagerie pour Exemple France
 - b) le domaine de messagerie est ce qui suit l'arobase dans une adresse de messagerie ;
 pour un courriel de type courriel@exemple.fr :
 exemple.fr
 - c) le nom pleinement qualifié du serveur ;
 imap.exemple.com
 - d) les paramètres optionnels de connexion au serveur : port et options de connexion telles que IMAP ou POP, SSL, TLS, VALIDATE-CERT ou NO-VALIDATE-CERT et dossier de messagerie.
 993, IMAP, SSL, TLS, NO-VALIDATE-CERT, INBOX
- Les champs qui ne sont pas nécessaires à la connexion au serveur de messagerie sont laissés vides.
5. Valider.
 Le serveur de messagerie est créé dans GLPI.
 6. Vérifier la chaîne de connexion qui apparaît dorénavant.
 Celle-ci est le format interne utilisé par GLPI pour se connecter au serveur de messagerie.
 7. Tester la connexion à l'aide du formulaire **Test de connexion au serveur de messagerie**. Entrer un identifiant et mot de passe de messagerie et valider.
 GLPI indique si les paramètres ont permis la connexion à la boîte de messagerie.

Le serveur de messagerie ainsi créé est désormais utilisable par GLPI pour authentifier des utilisateurs.

Supprimer un serveur de messagerie

Supprimer un serveur de messagerie de la liste des source d'authentification

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Configuration > Authentification > IMAP/POP** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'annuaire ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom du serveur
 - 2. Purger le serveur
 - 1. Cocher le serveur
 - 2. Modification massive : purger

Le serveur de messagerie est supprimé de GLPI.

Configurer les autres méthodes d'authentification externe

L'interfaçage de GLPI à des systèmes permettant de faire de l'authentification unique se configure depuis le menu **Configuration > Authentification > Autres**.

GLPI permet la connexion à des systèmes permettant de faire de l'authentification unique (SSO pour Single Sign On).

Il est possible alors d'indiquer un annuaire LDAP sur lequel GLPI effectuera le contrôle d'accès de l'utilisateur. En effet, ce n'est pas parce que le système d'authentification a laissé l'utilisateur accéder à l'application que celui-ci a effectivement une habilitation.



Important: il n'est pas possible de spécifier plusieurs annuaires pour le contrôle d'accès après authentification unique.

Serveur central d'authentification (CAS)

La configuration du serveur CAS est composée de l'adresse du serveur d'authentification et de son port (par défaut 443). Un répertoire de base peut-être spécifié si besoin. L'adresse web de retour à la déconnexion permet de rediriger l'utilisateur vers une page spécifique lorsque celui-ci se déconnecte de GLPI.



Important: une fois activée, chaque authentification est redirigée vers le serveur CAS. Afin de pouvoir se connecter avec un utilisateur local (donc défini et authentifié sur la base GLPI), il faut se connecter en ajoutant `?noCAS=1` à l'URL.



Remarque: L'extension CURL ou DOMXML du parseur PHP est nécessaire pour l'authentification CAS.

Authentifier les utilisateurs par certificat x509

La variable `Attribut adresse de messagerie pour x509` indique à GLPI de rechercher la valeur de cet attribut dans la variable de requête HTTP nommée `SSL_CLIENT_S_DN`, passée par le système d'authentification.

Autres authentification automatique

L'utilisation d'autres systèmes d'authentification unique est possible. Il suffit d'indiquer dans quelle variable de la requête HTTP GLPI trouvera le nom de l'utilisateur. Une option permet de supprimer le domaine de l'utilisateur de la variable avant contrôle d'accès.

Administrer les utilisateurs

Dans GLPI, administrer les utilisateurs peut se faire à partir du menu **Administration > Utilisateurs**.

Il est possible d'ajouter, modifier, supprimer des utilisateurs ou rechercher et exporter la liste des utilisateurs. La liste des utilisateurs enregistrés fonctionne de la même façon que la liste des éléments de l'inventaire.

En plus des informations de l'utilisateur, il est possible de le désactiver si besoin (champ **Actif**). Dans ce cas l'utilisateur n'est plus sélectionnable dans les menus déroulants des tickets ou de l'inventaire, mais il conserve ses matériels et tickets associés.

Les fonctionnalités supplémentaires liées aux utilisateurs sont utilisables avec les différents onglets :

- **Profils** permet d'administrer les habilitations dont dispose l'utilisateur ;
Pour cela, sélectionner l'entité sur laquelle les droits doivent être donnés, puis les droits (profil) à donner. L'option **Récuratif** permet de d'associer également le profil à toutes les sous-entités de l'entité sélectionnée ;
- **Groupes**
Permet d'associer et supprimer des groupes à l'utilisateur ;
- **Matériels**
Liste les objets d'inventaire affectés à l'utilisateur ou à un groupe dont il est membre ;
- **Tickets**
Liste les tickets dont l'utilisateur a été le demandeur ;

- **Réservations** liste les réservations passées, en cours et à venir de l'utilisateur ;

Liste les réservations passées, en cours et à venir de l'utilisateur ;

- **Synchronisation**

Permet de changer la méthode d'authentification d'un utilisateur ;

- **Historique**

Voir [Visualiser l'historique](#) ;

- **Tous**

Voir [Afficher toutes les informations sur une seule page](#).

Lorsqu'une authentification externe est définie (annuaire LDAP, IMAP/POP, CAS) de nouveaux boutons apparaissent permettant d'importer des utilisateurs ou de synchroniser des utilisateurs existants (annuaire LDAP seulement).

Ajouter un utilisateur

Ajouter un utilisateur

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Administration** > **Utilisateurs** ;
3. Cliquer sur l'icône + située dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
5. **Valider**.

Affichage de la fiche créée

Supprimer un utilisateur

Supprimer un utilisateur

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Administration** > **Utilisateurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche d'un utilisateur ;
4. 2 choix de suppression :
 - pour supprimer un utilisateur unique :
 1. Cliquer sur le nom d'un utilisateur
 2. **Supprimer**
 - pour supprimer plusieurs utilisateurs :
 1. **Cocher l'utilisateur**
 2. **Modification massive** > **Supprimer**

Le ou les utilisateurs sont supprimés (mis dans la corbeille).

Administrer les groupes

*Dans GLPI, administrer les groupes peut se faire à partir du menu **Administration** > **Groupes**.*

Depuis le menu **Administration** > **Groupes**, il est possible d'ajouter, modifier, supprimer des groupes, de faire des recherches et de les exporter.

Les groupes peuvent avoir plusieurs fonctions : rassemblement d'utilisateurs par *compétences* (par exemple les techniciens réseaux, ou les administrateurs de base de données) pour le helpdesk ou *regroupements organisationnels* (par exemple tous les ordinateurs de la direction, ou du service comptable).

Dans le cadre du helpdesk, l'utilisation des groupes d'attribuer des matériels ou des tickets à ces groupes afin de permettre un suivi commun.

Un groupe peut avoir un superviseur, notion utilisable ensuite pour les notifications, par exemple pour envoyer un courriel au superviseur du groupe à l'ouverture d'un ticket.

Voir [Gérer les notifications par entité](#).

Un groupe est attaché à l'entité dans laquelle il est créé. Il peut ensuite être visible dans les sous-entités de l'entité à laquelle il appartient.

Les fonctionnalités supplémentaires liées aux utilisateurs sont utilisables avec les différents onglets : **utilisateurs** (liste, ajout et suppression de membres), **matériels** (liste des matériels du groupe, transfert vers un autre) et **liaison annuaire LDAP** (informations permettant à GLPI retrouver le groupe dans l'annuaire).

La liaison LDAP rend possible l'import et la synchronisation des groupes depuis un annuaire. Si l'authentification externe est utilisée, l'import des groupes depuis un annuaire LDAP, et l'affectation des utilisateurs dans les groupes est possible. Un **bouton Liaison annuaire LDAP** est disponible depuis la liste des groupes. Si plusieurs annuaire sont configurés, le choix de l'un d'entre eux est proposé, sinon le formulaire de recherche est directement accessible. En fonction des modalités de recherche des groupes (voir [Authentifier des utilisateurs à partir d'annuaires LDAP](#)), un **filtre de recherche dans les groupes** et/ou un **filtre de recherche des utilisateurs** apparaissent : ceux-ci permettent d'affiner la liste affichée et prête à être importée. Si GLPI est utilisé en multi-entités, il est nécessaire de sélectionner l'entité de destination du groupe, ainsi que sa visibilité dans les sous-entités.

L'association d'un utilisateur à un groupe est soit statique, c'est à dire réalisée à l'aide de l'interface de GLPI, soit dynamique quand celle-ci est déduite automatiquement de l'annuaire LDAP.



Remarque: il n'y a pas de filtrage par entité des groupes, ce qui veut dire qu'il n'est pas possible de déléguer l'import des groupes par entité.



Remarque: aucune fonction de synchronisation des groupes est disponible. Le seul moyen de rafraîchir la liste des membres d'un groupe depuis un annuaire est de resynchroniser les utilisateurs (voir [Importer des utilisateurs depuis une source externe](#) Ce chapitre décrit comment importer et synchroniser des utilisateurs depuis une source externe).



Important: dans les versions antérieures de GLPI, il n'existait pas de typage entre utilisateur et groupe. Lors de la migration, les utilisateurs associés à des groupes dont au moins une information LDAP est remplie auront un type de liaison dynamique. En d'autre terme, une liaison manuelle réalisée dans une version inférieure de l'application sur un groupe provenant de l'annuaire LDAP sera perdue.

Ajouter un groupe

Ajouter un groupe

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Administration > Groupes** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
5. Valider.

Affichage de la fiche créée

Supprimer un groupe

Supprimer un groupe

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Administration > Groupes** ;
3. Optionnel : faire une recherche du groupe ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom du groupe
 - 2. Supprimer
 - 1. Cocher le groupe
 - 2. Modification massive : Supprimer

Administrer les entités

Dans GLPI, administrer les entités peut se faire à partir du menu **Administration > Entités**.

La notion d'entité est une notion clé dans GLPI. Elle peut s'apparenter à la notion de hiérarchie, de service au sein d'une entreprise, d'un système d'information. Elle permet d'isoler des ensembles organisés de manière hiérarchique dans une instance unique de GLPI. Le terme choisi est volontairement neutre, afin de pouvoir s'adapter aux différentes formes d'isolation propres à chaque système d'information. L'unicité de l'instance de GLPI permet la consolidation des données et des règles communes. L'utilisation des entités permet un cloisonnement relativement étanche entre les unités organisationnelles. Dans les cas où ce cloisonnement étanche n'est pas souhaité, il est préférable d'utiliser les fonctionnalités offertes par les groupes. La segmentation en entités peut avoir plusieurs finalités : isoler le parc informatique de chaque service afin de limiter la vision du parc à certains groupes ou utilisateurs ; reconstruire la possible hiérarchie déjà créée au sein de votre Annuaire informatique (LDAP, Active Directory) ... Cette notion est très intéressante pour une entreprise dont la gestion est hiérarchique et où les personnes doivent avoir une vision du parc dépendant de leur appartenance à un service.

Une fois plusieurs entités créées dans GLPI, l'inventaire de votre parc, les utilisateurs, les profils ou encore le service d'assistance devient fonction des entités. Autrement dit, on peut affecter un ordinateur à une entité, déclarer un ticket sur une entité, créer des profils, gérer des habilitations spécifiques à chaque entité. L'affectation automatique des utilisateurs et des matériels est possible grâce au paramétrage de règles.

On considère la hiérarchie suivante :



L'entité mère (EM, ou nativement appelée *Entité Racine* dans GLPI) possède deux filiales (EA et EB) qui possèdent à leur tour deux départements chacune (EA1, EA2, EB1 et EB2). Chaque entité possède une vision de son parc et des entités qui lui sont affiliées.

- EM a une vision de son parc et de toutes les entités.
- EA a une vision de son parc et de EA1 et EA2.
- EA1 ne voit que son parc.

Un utilisateur peut être rattaché à plusieurs entités avec des droits différents. Ces droits peuvent être conservés sur les entités filles ou non. Pour reprendre l'exemple précédent, un utilisateur ne pourra ne déclarer un ticket qu'au sein de son service, se rapportant uniquement au matériel qui lui est rattaché ou à un matériel de son service (une imprimante, un écran...).

Inversement, un utilisateur disposant d'habilitations plus étendues pourra consulter l'ensemble des matériels, tickets ou autres objets auxquels il dispose d'accréditation. Et ce sur toutes les entités sur lesquels ses droits sont applicables.

Par défaut, GLPI s'installe avec une entité générique, appelée *Entité Racine*. Il est donc mono-entité.

Ajouter une entité

GLPI disposant déjà d'une entité, l'*Entité Racine*, il faut considérer cette dernière comme la plus haute autorité de votre hiérarchie, et ensuite en décliner des entités filles.

Ajouter une entité

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Administration > Entités** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
 - a) Un nom ;
 - b) Une entité mère (Par défaut l'*Entité racine*) ;
 - c) Un commentaire qui sera affiché sur les icônes d'aides chaque fois que l'entité est renseignée.
5. Valider ;
Le nom de la nouvelle entité créée est affiché.
6. Cliquer sur le nom de l'entité créée ;
La fiche de l'entité est affichée.

7. Renseigner des informations complémentaires :
 - a) l'onglet **Adresse** permet de renseigner les coordonnées postales et téléphoniques ;
 - b) l'onglet **Informations avancées** permet de lier l'entité à des informations provenant d'un annuaire LDAP, d'un domaine messagerie ou d'un TAG de l'agent d'inventaire ;
 - c) les onglets **Utilisateurs**, **Règles**, **Documents**, **Notifications**, **Assistance** permettent de gérer les objets de chacun de ces types liés à l'entité.

La nouvelle entité est créée.

Supprimer une entité

Supprimer une entité.

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Administration > Entités** ;
3. Optionnel : faire une recherche de l'entité ;
4. Cliquer sur le nom de l'entité ;
L'action massive de suppression n'est pas disponible ici.
5. Purger.

Déléguer l'administration par entité

Délégation de certains paramètres d'administration par entité

Dans le cadre d'une utilisation de GLPI en multi-entités, la gestion de certains paramètres de configuration peut s'effectuer différemment pour chaque entité.

Règles par entités

L'ensemble des règles dont l'action est *associer à une entité* sont listées dans l'onglet *Règles* : ordinateurs, habilitations et tickets ouverts par courriel.

Un formulaire d'ajout pour chaque type de règle permet de créer automatiquement celle-ci avec une action d'assignation à l'entité pré-remplie.

Informations avancées

Cet onglet renferme deux types de paramètres. Ceux en rapport avec les règles génériques d'affectation à l'entité et ceux concernant l'interface de recherche des utilisateurs.

Afin de donner à un administrateur d'une entité la possibilité d'importer ses utilisateurs d'un annuaire LDAP, il est nécessaire de préciser certains paramètres : l'annuaire associé à l'entité et le filtre de recherche n'est pas obligatoire. Ce dernier n'est importante que si la définition d'une entité se fait par l'ajout d'une restriction sur le filtre LDAP.

Trois options sont disponibles pour l'utilisation des règles d'affectation génériques à l'entité : le TAG provenant de l'outil d'inventaire, l'information LDAP représentant l'entité (par exemple le DN de l'entité, voir [Attribuer des habilitations à un utilisateur](#)), et le domaine de messagerie associée à celle-ci.

Notifications

Cet onglet regroupe toutes les options configurables par entité qui concernent les notifications. L'**adresse de messagerie de l'administrateur**, l'**adresse de réponse** (voir [Configurer les suivis par courriels et les alertes](#)) et un **commentaire**.

Les paramètres d'alertes définis dans la configuration générale (voir [Configurer les suivis par courriels et les alertes](#)), peuvent-être modifiés par l'administrateur de l'entité : lorsque l'option des listes déroulantes valeur de la configuration générale est sélectionnée, cela veut dire que l'entité ne possède pas ses propres réglages, mais suit ceux définis par l'administrateur de GLPI.

Assistance

Cet onglet ne dispose que de l'option **Clôture automatique des tickets résolus après un certain nombre de jours** : la tâche automatique de vérification des tickets qui ne sont pas au statut résolu utilisera la valeur spécifiée dans l'entité (ou celle de la configuration globale en fonction du choix effectué).

Administrer les profils d'utilisateurs

Dans GLPI, administrer les profils peut se faire à partir du menu **Administration** > **Profils** .

La notion de profil est un pilier dans la configuration de GLPI. C'est elle qui accrédite les utilisateurs de certains droits, c'est elle qui permet de sécuriser et d'isoler les données à certains utilisateurs.

Un profil est associé à :

- Un utilisateur ;
- Une entité (De manière **réursive** ou **dynamique**).

Pour répercuter les droits liés à ce profil, à toutes les entités filles de l'entité enregistré, il faut associer le profil de manière réursive. C'est là tout le principe de réursivité.

Il est également possible d'ajouter un profil à un utilisateur sur plusieurs entités sans lien réel entre elles. Pour se faire, Il suffit d'ajouter un profil à un utilisateur x fois, x étant le nombre d'entités à couvrir.

Il est donc possible d'associer des profils différents à un même utilisateur !

Par défaut, 4 profils sont pré-enregistrés dans GLPI :

- Super-admin
- Admin
- Normal
- Post-only

Super-admin

Ce profil dispose de tous les droits!



Important: Si le profil super-admin est supprimé ou si l'**interface simplifiée** est associée à ce profil, l'accès à la configuration de GLPI peut être définitivement perdue.

Admin

Ce profil dispose de droits d'administration sur l'intégralité de GLPI. Certaines restrictions lui sont appliqués au niveau de la configuration des règles, des entités ainsi que d'autres rubriques pouvant altérer le comportement de GLPI.

Normal

Ce profil dispose de droits de lecture sur toutes les données d'inventaire et de gestion. Au niveau de l'assistance, il pourra déclarer un ticket ou s'en voir attribuer mais ne pourra administrer cette rubrique (*attribuer un ticket, voler un ticket...*). Il ne dispose cependant d'aucun droit lié à l'administration ou à la configuration de GLPI.

Post-only

Ce profil est le plus limité. C'est d'ailleurs le seul à disposer d'une interface différente, l'**interface simplifiée**, en opposition à l'**interface standard**. Il pourra cependant déclarer un ticket, y ajouter un suivi, consulter la FAQ ou encore réserver un matériel. Ce profil est enregistré comme profil par défaut.

Créer un profil

Depuis l'interface d'administration des profils, il est possible d'en créer de nouveaux. Il faut renseigner :

- Un nom.
- S'il est le **profil par défaut**.
- Une **interface**.
- La possibilité ou non de **modifier son mot de passe**.

Profil par défaut ?

Lorsque ce champ est renseigné à Oui, Tout utilisateur créé ou importé se verra associé le profil en question.



Important: Si plus d'un profil est enregistré comme profil par défaut, le premier enregistré fera autorité sur tous les autres.

Interface

Il est possible de choisir entre deux interfaces, l'**interface standard** de GLPI et l'**interface simplifiée**. L'**interface simplifiée** présente un menu très limité, ne donnant accès par défaut qu'aux tickets, à la réservation de matériel et la consultation de la FAQ. Cette interface est couramment utilisée par les utilisateurs finaux, les employés d'une société n'ayant pas un réel besoin dans le cadre de la gestion de parc.

Modifier son mot de passe

Avec cette fonctionnalité, un utilisateur aura la possibilité de modifier son mot de passe depuis le lien **Préférences**.



Important: Si l'authentification par Annuaire est activé, un utilisateur perdra sa capacité à modifier son mot de passe, de même pour tout autre donnée liée à l'annuaire.

Une fois le profil créé, il sera possible d'établir les droits sur les différentes fonctionnalités de GLPI. 3 onglets sont alors disponible pour gérer cet ensemble de droit :

- **Inventaire/Gestion/Outils**
- **Assistance**
- **Administration/Configuration**

Inventaire/Gestion/Outils

Cet onglet permet de définir les accès liés à l'inventaire, à sa gestion ainsi qu'aux différents outils tel que la synchronisation avec OCSNG ou encore la FAQ.

- **Inventaire** : Droits sur tous ou partie des types de matériels ;
- **Gestion** : Droits sur les Contacts et Fournisseurs ainsi qu'aux Documents, Informations financières, Budget et Contrats ;
- **Outils** : Droits sur les Notes, la FAQ, la base de connaissances, Les rapports, la réservation de matériel et les interactions avec OCSNG.

Assistance

Cet onglet permet de définir les accès liés à l'assistance et plus particulièrement sur la partie Helpdesk de GLPI. Elle couvre :

- **L'assistance** : Droits sur la création, l'édition, la validation, l'attribution, l'association et la vision des tickets ;
- **Le cycle de vie des tickets** : Droits sur le processus de changement de statut d'un ticket (*Exemple : un ticket ne peut être clos qu'après avoir été résolu*).

Administration/Configuration

Ce onglet permet de définir les accès liés à l'administration et la configuration de GLPI. Elle couvre :

- **L'administration** : Droits sur les utilisateurs, groupes, entités et profils mais aussi sur les journaux, transferts, méthodes d'authentification, la maintenance et les ajouts d'utilisateur ;
- **Les règles et dictionnaires** : Droits sur les règles d'affectation ainsi que sur les dictionnaires (*intitulés, logiciels..*) ;
- **La configuration** : Droits sur la configuration, les composants, les types de documents, les intitulés, l'affichage, les liens externes et les notifications.



Astuce: Une légende distingue les droits locaux des droits globaux. Un droit global porte sur des objets non liés à une entité, et vice versa pour un droit local.



Remarque: L'affichage de la gestion des profils est fonction du profil dont l'utilisateur connecté dépend. Il peut donc varier selon le profil.

Attribuer des habilitations à un utilisateur

*GLPI dispose d'un moteur d'habilitations dynamiques qui se base sur des sources externes d'authentification. Il est accessible depuis le menu **Administration > Règles > Règles d'affectation d'entité et de droits** .*

Une habilitation dans GLPI est une autorisation résultante de l'attribution de droits sur un périmètre d'action (une ou plusieurs entités). En d'autres termes c'est l'appartenance conjointe à un profil et à une entité.

Les habilitations peuvent être attribuées statiquement, en affectant un utilisateur à un profil dans une entité, mais ce n'est pas la méthode conseillée.

Il est conseillé d'utiliser le moteur de règles d'affectation d'entité et de droits pour attribuer automatiquement les habilitations. Pour cela il est nécessaire d'utiliser une authentification externe. Ce type de règle est accessible depuis le menu **Administration > Règles > Règles d'affectation d'entités et de droits** .



Remarque: Si aucun annuaire LDAP, serveur POP ou IMAP ne sont configurés, alors le menu n'apparaît pas dans **Administration > Règles** .

Le moteur exécute toutes les règles. Il ne s'arrête pas après la première règle qui s'applique à l'utilisateur. Plusieurs règles permettent ainsi d'attribuer différentes habilitations à un même utilisateur. Un utilisateur possédant plusieurs habilitations peut, au cours de sa session et selon ses activités, changer de profil et de contexte d'entité.

Le profil par défaut

Si un profil par défaut est défini dans la configuration des profils de GLPI, et si une règle d'affectation d'habilitation ne comporte pas d'affectation de profil, alors le profil par défaut est utilisé lors de l'affectation d'un utilisateur à l'entité.

Si aucun profil par défaut n'est défini, l'utilisateur est importé sans habilitation : il n'est ni affecté à une entité, ni affecté à un profil. Seul le profil super-admin peut le voir dans l'entité racine.

Habilitations basées sur les serveurs de messagerie

Les informations de messagerie IMAP/POP peuvent être utilisées pour affecter automatiquement les habilitations. L'identifiant IMAP/POP (le login de l'utilisateur) et l'URL du serveur de messagerie peuvent servir de critère. Les utilisateurs peuvent être créés au fil de l'eau lorsqu'ils se connectent. Par contre, il n'est pas possible d'importer en masse ceux-ci depuis le serveur de messagerie.

Habilitations basées sur l'URL du serveur de messagerie

Lorsque plusieurs serveurs de messagerie sont définis comme source d'authentification et que l'URL du serveur de messagerie est un critère pertinent, cette information peut servir à définir les habilitations.

L'authentification utilise les serveurs IMAP/POP suivants : `imap.exemple.fr` et `imap.exemple.be`. Chacun de ces serveur est défini comme une source d'authentification. Cette information permet d'attribuer l'utilisateur à l'entité `france` ou `belgique`. À cette fin deux règles statiques seront nécessaires :

```
Règle pour la Belgique :
Critères : IMAP/POP est par exemple.be
Actions : assigner l'entité belgique
Règle pour la France :
Critères : IMAP/POP est par exemple.fr
Actions : assigner l'entité france
```

Habilitations basées sur l'identifiant de messagerie :

Lorsque les adresses de messagerie des utilisateurs comportent plusieurs noms de domaines, ou une information pertinente pour définir les habilitations, cette information peut servir à définir les habilitations.

Les utilisateurs s'authentifient à partir des adresses de messagerie de la forme suivantes : `utilisateur@example.fr` et `utilisateur@example.be`. Peu importe si un ou plusieurs serveurs de messagerie sont utilisés pour l'authentification. Cette information permet d'attribuer l'utilisateur à l'entité `france` ou `belgique`. À cette fin deux règles statiques seront nécessaires :

```
Règle pour la Belgique :
Critères : Identifiant IMAP/POP finit par exemple.be
Actions : assigner l'entité belgique
Règle pour la France :
Critères : Identifiant IMAP/POP finit par exemple.fr
Actions : assigner l'entité france
```

Habilitations basées sur les annuaires LDAP

Les attributs LDAP d'un utilisateur peuvent servir de source pour affecter dynamiquement à cet utilisateur des habilitations à l'aide des règles d'affectation d'habilitations. Les manières d'utiliser un arbre LDAP pour créer des règles d'habilitation pour les utilisateurs sont multiples et dépendent du contexte de l'implémentation de l'annuaire.

Habilitations basées sur les unités organisationnelles d'un annuaire LDAP

Soit un annuaire LDAP où l'organisation des branches (unités organisationnelles) correspond à l'organisation des entités GLPI. Chaque unité organisationnelle (OU) contient les utilisateurs, directement ou dans une sous-branche. Chacune des branches peut servir à établir une règle d'affectation d'un utilisateur à une entité. Le cas des utilisateurs appartenant à plusieurs entité doit être traité par ailleurs. Ce modèle est pertinent lorsqu'un profil par défaut peut être attribué à la majorité des utilisateurs. L'attribution des profils non standard doit être traitée par ailleurs. Les informations sur l'utilisateur remontées depuis l'annuaire sont suffisantes pour créer les règles d'affectation dans GLPI.

Soit un arbre LDAP de la forme suivante :

```
org
+- exemple
  +- france
    +- paris
    +- lyon
  +- bordeaux
+- belgique
  +- bruxelles
```

Chacune des branches est formalisée telle que l'exemple suivant :

```
ou=lyon,ou=france,dc=exemple,dc=org
```

Dans la configuration de chaque entité, dans l'onglet informations avancée, indiquer l'information LDAP représentant l'entité (dans le cas présent le "distinguished name" de l'entité).

Par exemple, pour l'entité Lyon :

```
Information LDAP représentant
l'entité :ou=lyon,ou=france,dc=exemple,dc=org
```

Ensuite, définir la ou les règles dans **Administration > Règles > Règles d'affectation d'entité et de droits**

Deux possibilités s'offrent à l'utilisateur : un ensemble de règles statiques ou une règle adaptative.

Règle statique : pour chaque entité, définir une règle d'affectation de la forme suivante :

```
Critères (LDAP)DistinguishedName finit par :
  ou=lyon,ou=france,dc=exemple,dc=org
Actions : assigner l'entité lyon
```

Règle adaptative : une règle unique basée sur des expressions rationnelles suffit à définir l'affectation à toutes les entités :

```
Critères : (LDAP)DistinguishedName vérifie l'expression
rationnelle suivante : /(ou=.*)/
Actions : assigner l'entité depuis LDAP, valeur depuis
expression rationnelle : #0
```

L'exécution de la règle récupère dans le "distinguished name" de l'utilisateur son unité organisationnelle (OU) d'appartenance. Elle va ensuite la comparer aux valeurs de l'attribut Information LDAP représentant l'entité dans la base. Si une entité à l'attribut dont la valeur correspond, alors cette dernière est utilisée comme résultat de la règle.



Remarque: la valeur de l'action #0 indiquer que l'on doit utiliser le premier résultat de l'expression rationnelle. #1 indique le deuxième et ainsi de suite. Le bouton **Tester** du formulaire permet d'essayer des valeurs et de voir le résultat obtenu.

Habilitations basées sur les groupes ou les attributs d'un utilisateur dans un annuaire LDAP

Dans l'annuaire, chacun des utilisateurs fait partie d'un groupe correspondant à un profil GLPI et d'un groupe correspondant à une entité. Un utilisateur peut faire partie de plusieurs profils et de plusieurs entités. Selon la

configuration de l'annuaire, l'information de l'appartenance de l'utilisateur à un groupe se trouve dans l'objet utilisateur ou dans l'objet groupe. Dans le premier cas, les informations contenues dans l'objet utilisateur sont suffisantes pour créer des règles d'habilitation : il n'est pas nécessaire d'importer les groupes de l'annuaire dans GLPI. Dans le deuxième cas, les informations contenues dans l'objet utilisateur ne suffisent pas et il est nécessaire de récupérer les informations sur les groupes. Il faut alors d'abord configurer les groupes LDAP et la liaison automatique des utilisateurs aux groupes.



Remarque: Tout ceci n'est pas limité aux attributs de type groupe, mais est valable pour les autres types d'attributs stockés dans l'annuaire.

Soit un arbre LDAP de la forme suivante :

```
org
+- exemple
  +- profil
    += post-only
    += tech
    += admin
    += super-admin
  +- entité
    +- france
      += paris
      += lyon
    +- people
  +-
+-
```

Dans cet exemple, les profils et les entités sont définis comme des groupes. Par exemple :

```
cn=post-only,ou=profil,dc=exemple,dc=org
cn=paris,ou=entité,dc=exemple,dc=org
```

Aucune configuration particulière spécifique à l'entité n'est requise.

Dans **Administration > Règles > Règles d'affectation d'entité et de droits**, définir des règles suivantes :

Pour l'affectation d'un profil à un utilisateur est de la forme :

```
Critères :Groupe annuaire LDAP est post=only
Actions : Profil assigner post-only
```

Pour l'affectation à une entité :

```
Critères : Groupe annuaire LDAP est paris
Actions : Entité assigner Exemple > France > Paris
```



Important: le calcul des habilitations se fait une fois toutes les règles exécutées. Dans l'exemple précédent, une règle attribue une entité seulement et l'autre un profil seulement. Le produit des 2 permet de définir l'habilitation de l'utilisateur. De la même manière, si l'utilisateur se voit affecté 2 entités par 2 règles différentes et un seul profil, alors il aura 2 habilitations : une sur chaque entité avec le même profil.



Important:

Usage de différentes sources d'habilitations

Des cas mixtes peuvent être rencontrés : les règles peuvent utiliser à la fois l'appartenance à des unités organisationnelles pour l'affectation à une entité, et l'appartenance à un groupe pour l'affectation à un profil.



Remarque: il est possible de rajouter des critères LDAP supplémentaires, en cliquant sur l'icône '+' à côté de la liste déroulante. Un critère est composé d'un nom (utilisé dans la liste déroulante), d'un critère (correspondant à l'attribut dans l'annuaire LDAP) et d'un commentaire.

Partie VII

Module Administration

Sujets :

- [Gérer les règles métiers](#)
- [Configurer les dictionnaires de données](#)
- [Gérer des profils de transferts inter-entités](#)
- [Visualiser les journaux d'activité](#)

Le module **Administration** permet d'administrer les utilisateurs, groupes, entités, profils, règles et dictionnaires et offre des outils de maintenance de l'application (sauvegarde et restauration de base, vérification de nouvelle version disponible).

Gérer les règles métiers

*Les règles métiers se gèrent depuis le menu **Administration** > **Règles***

GLPI dispose d'un moteur de règles qui permet d'effectuer un certain nombre d'actions et d'associations de manière automatique. Le moteur sert à la fois pour des règles de gestion (affectation d'une machine à une entité, d'habilitations à un utilisateur, de catégories à un logiciel ; routage de tickets dans des entités ; actions automatiques à la création des tickets) et les dictionnaires de données (fabricants, logiciels, types et modèles de matériels).

Les dictionnaires permettent de modifier des données entrées dans GLPI afin de regrouper des données redondantes. Ils peuvent être appliqués rétroactivement sur une base existante.

Le moteur se comporte de manière différente en fonction des types de règles : arrêt après la première règle vérifiée, déroulement de toutes les règles, déroulement des règles avec passage du résultat aux suivantes. Elles peuvent être désactivées : par exemple lorsqu'elles sont en cours d'écriture et de test.



Astuce: De manière générale, il est conseillé de bien tester les règles avant de les utiliser, et de faire une sauvegarde avant la mise en place de chaque nouvelle règle. Sur le formulaire principal d'une règle, un bouton **Tester** ouvre une fenêtre supplémentaire qui permet de voir l'ensemble des critères et des résultats de celle-ci.

Créer une règle

Une règle est composée d'une suite de critères. Selon l'option choisie (OU/ET) un ou tous les critères doivent être vérifiés pour déclencher une liste d'actions.

Un mécanisme de prévisualisation permet de tester les règles en cours d'écriture avant de les passer en production.

Il existe plusieurs conditions : simples (est, n'est pas, contient, ne contient pas, commence par, finit par) ou complexes (expression rationnelle vérifie, expression rationnelle ne vérifie pas).

Les expressions rationnelles (autrement appelées regexp) renvoient un ou plusieurs résultats qui peuvent être ensuite utilisés par les actions grâce à la directive #x (ou x est le numéro du résultat de l'expression rationnelle).

Critère : Nom expression rationnelle vérifie /DESKTOP_(. *) / . Si l'objet a pour nom DESKTOP_0001, alors il sera possible d'utiliser 0001 dans les actions de la règle en utilisant le paramètre #0.

Affecter une catégorie à un logiciel

Une classification par catégorie permet de faciliter l'affichage et la recherche des logiciels. Celle-ci peut se faire de manière automatique pour tout nouveau logiciel, ou rétroactivement.

Ce type de règle est accessible depuis le menu **Administration > Règles > Règle d'affectation d'une catégorie aux logiciels**.

Les critères disponibles sont le fabricant, le nom et le commentaire du logiciel.

La seule action possible est l'affectation d'un logiciel à une catégorie.

Il est possible de rejouer le moteur depuis la liste des logiciels, grâce à l'action massive **Recalculer la catégorie**.



Important: le moteur s'arrête à la première règle vérifiée.



Remarque: il n'est pas possible de modifier la catégorie d'un logiciel automatiquement s'il en possède déjà une : il faut préalablement la désaffecter du logiciel, puis ensuite rejouer les règles.

Affecter un ticket ouvert par courriel à une entité

GLPI implémente un mécanisme de routage des tickets ouverts par courriel, afin de les créer dans la bonne entité. Celui-ci se base sur le moteur de règles.

Ce type de règle est accessible depuis le menu **Administration > Règles > Règles d'affectation des tickets ouvert par courriel**.



Remarque: si les notifications ne sont pas activées dans la configuration, le menu n'apparaît pas dans **Règles**.

Les critères disponibles sont des entêtes du courriel (priorité, from, to, in_reply_to), ainsi que les données du ticket (sujet et corps).

Enfin il existe un troisième type de critères qui joue sur des données propres à l'utilisateur ou à la configuration des entités :

- **domaine de messagerie connu** : permet de vérifier que le domaine de messagerie du courriel envoyé correspond bien à un renseigné dans une entité. Ce critère permet d'éliminer par exemple tous les spams (messages ne provenant pas de domaines autorisés);
- **utilisateur : groupe** : vérifie que l'utilisateur GLPI associé à l'adresse de messagerie de l'émetteur appartient bien à un groupe donné;
- **utilisateur : nom** : nom de l'utilisateur GLPI associé à l'adresse de messagerie de l'émetteur du courriel;
- **utilisateur possède le profil** : l'utilisateur possède un profil donné;
- **utilisateur possède une seule fois le profil** : l'utilisateur possède une seule fois un profil donné. C'est à dire qu'il ne dispose pas du profil affecté sur plusieurs entités distinctes;
- **utilisateur possède un seul profil** : l'utilisateur possède et un seul profil dans GLPI. Si le profil est associé à plusieurs entités différentes, alors c'est celle qui est définie comme entité par défaut dans les options de personnalisation de l'utilisateur qui sera l'entité du ticket. Si aucune n'est définie dans les préférences, la règle n'est pas vérifiée.

Les actions sont soit le refus du ticket (avec ou sans notification du refus à l'émetteur), soit l'import dans une entité (manuel, depuis TAG, depuis domaine de messagerie, depuis profil de l'utilisateur).



Important: le moteur s'arrête à la première règle vérifiée.

Un exemple d'utilisation du moteur est le suivant :

1. règle refusant les courriels dont le domaine de messagerie est inconnu (non prise en compte des spams);
2. règle refusant les messages des listes de diffusions;

3. règles affectant les courriels si l'utilisateur n'a qu'un profil (cas des utilisateurs de l'interface simplifiée);
4. Règle affectant les courriels à une entité si l'utilisateur possède un profil particulier (par exemple pour des super administrateurs, qui ont accès à toutes les entités, mais sont physiquement dans un en particulier).

Affecter une machine provenant d'OCSNG à une entité

GLPI dispose d'un type de règles permettant d'affecter automatiquement une machine provenant d'OCSNG à une entité.

Ce type de règle est accessible depuis le menu **Administration > Règles > Règles d'affectation d'un machine à une entité**.



Remarque: si le mode OCSNG n'est pas activé, l'entrée dans le menu **Règles** n'est pas disponible.

Un certain nombre de critères sont disponibles : ceux reprenant les champs d'OCSNG (nom, description, numéro de série, domaine, adresse IP, sous-réseau, TAG) ou alors le serveur OCS déclaré dans GLPI.

Les actions possibles sont d'**ignorer l'import de la machine**, de l'**affecter à une entité** (statiquement), de l'**affecter à une entité en utilisant le résultat d'une expression rationnelle** ou de l'**affecter à un lieu défini**.



Remarque: GLPI vient par défaut avec une règle appelée **Root**. Celle-ci indique que toute machine provenant d'OCSNG est affectée à l'entité racine. Elle est utilisée en environnement mono-entité afin de garder un fonctionnement de l'import le plus simple et transparent possible.



Important: le moteur s'arrête à la première règle vérifiée. Il est donc nécessaire de bien ordonner la liste de règles. De plus, il est préférable de mettre en premier les règles qui ont le plus de chance d'être vérifiées (par exemple pour les entités comprenant beaucoup de matériels).



Important: les règles d'affectation à une entité ne sont jouées que lors de l'import initial de la machine dans GLPI : c'est à dire qu'à partir du moment où une machine est importée, il n'existe aucun processus automatisé pour la changer d'entité (il faut utiliser l'option de **transfert manuel**).

Règles métier pour les tickets

Lors de la création d'un ticket, un mécanisme permet de modifier les attributs du ticket de manière automatique.

Ce type de règle est accessible depuis le menu **Administration > Règles > Règles métier pour les tickets**.

Les critères disponibles sont tous les attributs du ticket (titre, description, statut, catégorie, urgence, impact, priorité, source de la demande, type de matériels, demandeurs groupe/utilisateur/lieu, attribué à fournisseur/groupe/technicien, type de matériels, collecteur, entité).

Les actions possibles sont de modifier certains attributs du ticket (statut, catégorie, urgence, impact, priorité, demandeurs groupe/utilisateur/lieu, attribué à fournisseur/groupe/technicien). Il est aussi possible d'attribuer un ticket à un matériel en fonction de données présente dans le ticket (attribution sur l'adresse IP, le nom complet et le domaine, l'adresse MAC).



Remarque: les règles métier pour les tickets ne sont jouées qu'à la **création du ticket**. Lors de la modification de celui-ci, aucun mécanisme automatique n'est lancé.



Important: le moteur joue toutes les règles les unes après les autres. Le résultat des règles précédentes est passé à la règle en cours. Cela veut dire que si une règle précédente modifie un attribut utilisé par la règle courante, c'est la valeur modifiée de celui-ci qui sera traité.

Dans le cas d'une utilisation de GLPI en multi-entités, les règles métier pour les tickets peuvent-être récursives, c'est à dire qu'elles peuvent-être définies sur une entité avec une application sur l'entité même et sur les sous-entités. 3 onglets sont accessibles : **règles appliquées (nom entité)** qui sont toutes les règles des entités parentes jouées,

règles locales qui représente la liste des règles définies pour l'entité en cours, **règles applicables dans les sous-entités** qui sont toutes les règles appliquées après celles de l'entité courante.

Configurer les dictionnaires de données

*Les dictionnaires se gèrent depuis le menu **Administration** > **Dictionnaires***

Les dictionnaires permettent de modifier les données qui sont entrées ou existent déjà dans GLPI. Ils se basent sur le moteur de règles et sont disponibles pour certaines données d'inventaire (logiciels, fabricants, intitulés). Ces dictionnaires permettent de disposer de règles qui vont modifier des valeurs entrées manuellement, ajoutées automatiquement via OCSNG, ou des plugins (par exemple l'injecteur de fichiers CSV).

Le dictionnaire fonctionne de la manière suivante :

1. la donnée à ajouter passe dans le dictionnaire ;
2. le moteur de règle rejoue toutes les règles concernant ce type de données, et s'arrête à la première vérifiée;
3. la donnée modifiée est retournée par le dictionnaire et insérée en base.

Une fonction nommée **Rejouer le dictionnaire** (disponible à travers un bouton sur la liste des règles) permet de repasser les règles sur des données déjà existantes en base.



Important: Si la base est conséquente, il faudra faire bien attention à la valeur du paramètre *memory_limit* dans le fichier de configuration de PHP : en effet les traitements peuvent être très longs.

Dictionnaire des logiciels

Il modifie les données du logiciel (nom, version, fabricant) afin de compléter ou fusionner des logiciels entre eux.

Il est utilisé pour rendre plus cohérent des logiciels équivalents, dont le nom n'est pas identique (par exemple Mozilla Firefox 3.0 et Mozilla Firefox 3.6) ou pour ajouter un fabricant à s'il n'est pas renseigné.



Remarque: pour une gestion optimale des logiciels et licences en environnement multi-entités, il est possible d'utiliser le dictionnaire des logiciels conjointement avec des logiciels visibles dans les sous-entités (et donc utiliser la fonctionnalité de regroupement).



Astuce: un script est disponible dans le répertoire scripts de GLPI (*compute_dictionnaire.php*), qui permet de lancer les dictionnaires en ligne de commande. Cela permet de s'affranchir des problèmes de limite d'exécution, et propose un gain de temps appréciable.



Astuce: comme pour tous les autres dictionnaires, il est très fortement conseillé de jouer les règles sur une base de test, et de sauvegarder la base de données avant la mise en production du dictionnaire ou de nouvelles règles.

Dictionnaire des fabricants

Ce dictionnaire permet de nettoyer la liste des fabricants. Le seul paramètre sur lequel il peut agir est un fabricant.

Dictionnaire des intitulés

Il permet de modifier un certain nombre d'intitulés en rapport avec l'inventaire (types et modèles d'objets, système d'exploitation ainsi que version et service pack).

Gerer des profils de transferts inter-entités

Les transferts dans GLPI, caractéristiques et utilisation

Avec la notion d'entités vient la possibilité de définir des profils de transferts pour les mutations d'éléments entre entités.

Cette fonctionnalité permet notamment de passer d'un GLPI mono entité à un GLPI multi-entités en utilisant les transferts.

Comment faire un transfert :

1. Un profil qui est le droit de faire des transferts (**Administration/Profils/Partie Administration**) est nécessaire ;
2. Il faut configurer les actions faites par le transfert (**Administration/Transfert**) ;
3. Il faut que le profil qui va effectuer le transfert ait une visibilité sur l'entité cédante et sur l'entité prenante (le plus simple est d'utiliser un profil récursif depuis l'entité racine) ;
4. Se positionner sur **Entité racine (Voir Tous)** ;
5. Depuis la liste des machines, sélectionner l'entité à transférer ;
6. Choisir **Tranférer** et **Valider** ;
7. Dans **Mode de transfert**, la liste des configurations de transfert créée en point 2 est utilisable ;
8. Sélectionner l'entité dans laquelle sera transféré le matériel ;
9. Cliquer sur **Transférer** ;
10. Vérifier dans la nouvelle entité que le matériel s'y trouve bien.



Attention: Le lieu et le groupe seront à adapter pour la nouvelle entité.

Visualiser les journaux d'activité

*Les journaux se gèrent depuis le menu **Administration > Journaux***

Cette zone permet de visualiser et de trier l'historique des logs.

Elle affiche le type d'information modifiée (ordinateur, réservation, ticket...), la date de la modification, le service GLPI concerné (inventaire, configuration, tickets...) et un message détaillant l'événement.



Remarque: Le niveau de journalisation des journaux est paramétrable dans le menu **Configuration > Générale > Niveau de journalisation**



Remarque: La durée de conservation des journaux est paramétrable dans les actions automatiques. Voir [Configurer les actions automatiques](#).

Partie

VIII

Module Configuration

Sujets :

- [Configurer les intitulés](#)
- [Configurer les composants](#)
- [Configurer les notifications](#)
- [Configurer les paramètres centraux](#)
- [Configurer les actions automatiques](#)
- [Configurer les collecteurs](#)
- [Ajouter un collecteur](#)
- [Supprimer un collecteur](#)
- [Configurer le Mode OCSNG](#)
- [Configurer les liens externes protocolés](#)
- [Ajouter un lien externe](#)
- [Supprimer un lien externe](#)
- [Configurer les plugins GLPI](#)

Module **Configuration** de GLPI

Le module **Configuration** permet d'accéder aux options de configuration générale de GLPI : les notifications, les collecteurs, les tâches automatiques, l'authentification, les plugins et les liens externes protocolés.

Configurer les intitulés

*Les intitulés se configurent depuis le menu **Configuration** > **Intitulés***

Certaines listes de sélections déroulantes sont paramétrables dans GLPI. La définition des lieux, des statuts de matériels, des catégories de tickets, des noms des logiciels et des constructeurs : en somme, tout ce qui dépend d'une nomenclature propre à un contexte particulier doit être paramétrisé. Si certains de ces intitulés sont fournis avec une liste par défaut, la plupart des intitulés doivent être déclarés dans l'application.

Les intitulés sont soit une liste de valeurs à plat, soit une liste arborescente.

Les statuts d'un ticket sont une liste simple de valeurs (nouveau, attribué, etc.) tandis que pour les lieux chaque élément peut avoir des sous-éléments (Lieu 1 > Sous lieu 1 > Sous sous lieu 1).

La première étape est de sélectionner la liste à modifier. Ensuite on peut ajouter des éléments à la liste, les modifier et les supprimer.



Important: Si des éléments utilisés sont supprimés, GLPI proposera automatiquement de transférer les entrées existantes vers un autre élément de la liste, ou bien de les remettre à zéro.

Il est possible de visualiser tous les types d'intitulés existants en utilisant **voir tous**.

À chaque intitulé est associé un commentaire. Celui-ci est visible depuis les formulaires de GLPI. Il apparaît au survol de l'icône **Aide** associée à la liste déroulante.

Certains intitulés sont en arborescence. Il est possible de créer des intitulés enfants d'un intitulé existant.

Les intitulés lieu, catégories des tickets et des tâches peuvent être définis comme utilisables dans les sous-entités.

Certains intitulés ont des informations supplémentaires.

Certains intitulés, correspondant à des items créés en séries, peuvent être créés en masse en suivant une nomenclature de type préfixe, numérotation incrémentale, suffixe.

Base de connaissances

Les catégories de la base de connaissance peuvent être organisées en arborescence, afin de faciliter la navigation et la recherche.

Lieu

Les lieux peuvent être définis sous forme d'arborescence. Par exemple: Bâtiment 1 > Etage 0; Bâtiment 1 a été créé dans un premier temps, puis Etage 0 a été créé **comme enfant de** Bâtiment 1;

Des informations supplémentaires telles que le code du bâtiment et de la pièce peuvent être ajoutées.

Prises réseau

Une prise réseau peut être liée à un lieu. Dans ce cas, lors de la sélection d'une prise sur un port réseau d'un matériel, seules les prises réseau du lieu du matériel (et des lieux enfants) apparaissent. Lors de la création de prises réseau, une fois le lieu choisi, il est proposé à l'utilisateur de suivre la nomenclature suivante : préfixe + numérotation incrémentale dont il faut définir le premier et le dernier terme + suffixe. Par exemple, soient le préfixe "bru", 9 et 11 les bornes de la numérotation, et "srv" le suffixe : les prises réseau créées seront nommées : bru09srv, bru10srv, bru11srv.

Source de la demande

Une et une seule source de demande peut être définie comme la source de la demande par défaut des tickets créés par l'interface. De même pour les tickets créés par le collecteur.

Catégorie des tickets

Un responsable technique et un groupe peuvent être affectés à une catégorie. Si le paramètre **Assigner automatiquement les tickets au responsable technique** est activé dans la configuration générale, et que le ticket n'a pas de technicien ou de groupe associé, ces valeurs sont positionnées sur celles de la catégorie. Voir [Configurer les paramètres centraux](#).



Attention: le responsable technique du matériel associé au ticket est prioritaire sur le responsable technique de la catégorie.

Un lien avec les catégories de la base de connaissance est possible. Si une catégorie est choisie, le clic sur l'aide de la catégorie du ticket dans un ticket amène directement à tous les articles de la base de connaissance de cette catégorie.

Visible dans l'interface simplifiée : si activé, cette catégorie de ticket s'affiche dans la vue simplifiée de saisie de ticket.

Catégorie des tâches

Intitulé permettant de caractériser les différentes tâches. Cette liste ne contient par défaut aucun valeur.

Les types de documents

Les types de documents autorisés dans GLPI sont paramétrables. L'application propose un certain nombre de types par défaut, mais pour ajouter ou modifier ceux-ci les informations à fournir sont:

- le nom du type de document ;
- l'extension, par exemple: .txt ou .pdf ; la détection des documents qu'il est permis d'ajouter se base sur cette information ;
- le nom du fichier pour l'icône du document désiré. Placez les fichiers d'icônes dans le répertoire pics/icones sous l'arborescence des fichiers d'installation de GLPI ;
- le type MIME si nécessaire ;
- l'autorisation de téléchargement de ce type de fichier (oui ou non).



Remarque: certains plugins apportent certains intitulés supplémentaires, qui sont paramétrables dans le même menu.

Configurer les composants

Les composants se configurent depuis le menu **Configuration > Composants**

Les composants ajoutés aux ordinateurs sont paramétrables.

Un composant matériel est défini par un type, un nom, un fabricant (à sélectionner dans une liste déroulante renseignée depuis la configuration des intitulés ou directement depuis l'icône d'ajout apposée à la liste déroulante), un commentaire, ainsi que plusieurs champs spécifiques au type de composant. Par exemple, pour une carte mère, on pourra y renseigner le chipset.

La liste des différents types de composant est fixe :

- **Carte mère.**
- **Processeur.**
- **Carte réseau.**
- **Mémoire.**
- **Disque dur.**
- **Lecteurs.**
- **Contrôleurs.**
- **Carte graphique.**
- **Carte son.**
- **Boîtier.**
- **Alimentation.**
- **Autres composants.**



Astuce: Il est possible de renseigner d'autres types de composants à l'intérieur du type **Autres composants**. Il n'est cependant pas possible d'ajouter d'autres types que ceux listés ici.

Une fois un type de composant sélectionné (*Carte mère, Processeur...*), On accède automatiquement à la liste des composants déjà enregistrés. On peut donc :

- Rechercher un composant depuis le moteur de recherche standard de GLPI.
- Modifier un composant déjà enregistré et listé en cliquant sur le nom de ce dernier.
- Ajouter un nouveau composant via l'icône représentant un +.

Rechercher un composant

Depuis le moteur de recherche, on peut rechercher un composant sur tout ou partie des champs qui le définissent, à savoir le nom, le fabricant, le commentaire et tous les champs spécifiques au composant.

Ajouter/Modifier un composant

En ajoutant un composant, ou en le modifiant, on accède au formulaire d'édition de composant.

Configurer les notifications

Les notifications se configurent depuis le menu **Configuration > Notifications** ;

LPI dispose d'une fonction de notifications. Celle-ci permet de recevoir des messages pour certaines actions prédéfinies. Elle s'appuie sur 2 notions :

1. modèle : permet de formater les messages de notifications ;
2. notification : association d'un modèle pour un événement donné et définition de ses destinataires.

Configurer les suivis par courriels et les alertes

La configuration générale des notifications se fait depuis le menu **Configuration > Notifications > Configurer les suivis par courriels et les alertes** ;

Les notifications de GLPI sont envoyées par courriel. Il est donc nécessaire de configurer la connexion à un serveur de messagerie.



Important: Cette page de configuration est accessible aux utilisateurs possédant la permission *Configuration - écriture*. Par défaut le suivi par courriel n'est pas activé : un bouton permet rendre utilisable cette fonctionnalité.

Onglet "Configuration"

• Serveur de messagerie



Remarque: Ce menu permet de renseigner les paramètres nécessaires au bon fonctionnement des notifications. Une fois la configuration générale validée, il est possible de tester celle-ci en cliquant sur le bouton : **Tester l'envoi de courriel vers l'administrateur**.

- **Utiliser le suivi par courriel** : active ou non la gestion des notifications dans GLPI. Cette configuration est globale à toute l'application ;
- **Adresse de l'administrateur** : l'adresse de messagerie de l'administrateur général de GLPI. Cette adresse est utilisée lorsque l'**Administrateur** est sélectionné en tant que destinataire d'une notification ;
- **Adresse de réponse (si nécessaire)** : adresse de messagerie utilisée lorsque l'utilisateur répond à une notification envoyée par l'administrateur ;
- **Signature des messages** : texte ajouté à la fin de chaque notification. Cette valeur est globale, mais peut être adaptée pour chaque entité (voir configuration d'une entité) ;
- **Adresse web de l'application** : indique le chemin d'accès web vers l'application GLPI. Ce paramètre est utilisé, entre autre, pour construire des liens vers des objets dans un courriel ;
- **Mode d'envoi des courriels** :
 1. PHP : l'envoi est géré par la fonction mail() de PHP. Celle-ci est très souvent bloquée chez les hébergeurs ;
 2. SMTP : envoi en utilisant le protocole SMTP ;
 3. SMTP + SSL : envoi en utilisant le protocole SMTP, encapsulé dans un tunnel SSL ;
 4. SMTP + TLS : envoi de courriels plus sécurisé qu'SMTP + SSL ;
- **Hôte(s) SMTP[:Port]** (séparateur ;) : nom ou adresse IP du serveur de messagerie. Il est possible de spécifier le port en ajoutant le caractère "deux points" puis le numéro. Plusieurs serveurs peuvent-être précisés en les séparant par un point virgule ;
- **Identifiant (login) SMTP** (optionnel) : l'utilisateur autorisé à se connecter au SMTP (laisser vide pour les connexions anonymes) ;
- **Mot de passe SMTP** (optionnel) : le mot de passe de l'utilisateur.

Onglet option des alertes



Remarque: Cet onglet permet de définir de manière globale les options de notifications utilisées par les actions automatiques (alertes sur les cartouches, les consommables, les licences, les contrats, les informations financières, les réservations et les tickets non fermés). Ces valeurs peuvent être modifiées pour chaque entité dans l'onglet **Notifications** de celle-ci.



Important: Chaque option est associée à une action automatique. Si l'action est désactivée par l'administrateur de GLPI, aucune notification ne sera envoyée.

Configuration des modèles de notifications

Un modèle est un objet global de GLPI qui définit toutes les données relatives au format et formatage d'une notification.

La création d'un modèle est une opération complexe, qui impacte les utilisateurs. C'est pourquoi cet objet est créé et géré par des administrateurs (permission *Configuration à écriture*). De plus un modèle n'est pas lié à une entité, ce qui veut dire qu'il n'est pas possible de déléguer sa gestion à un administrateur d'une sous-entité.

Un modèle reflète une communication auprès d'un utilisateur, et peut être disponible dans plusieurs langues grâce à un mécanisme de traduction : l'utilisation de balises (c'est à dire des marqueurs indépendants de la langue utilisée) permet de créer une traduction générique, disponible pour toutes les langues de GLPI.

GLPI vient avec un ensemble de modèles pré-définis pour toutes les notifications (tickets, réservations, informations financières, cartouches, consommables, licences, synchronisation MySQL).

Onglet Configuration

• Modèles de notifications

- **Nom** : nom du modèle ;
- **Type** : indique à quel type d'objet le modèle se rapporte. Un modèle est lié à un et un seul type d'objet ;
- **Commentaires** : information supplémentaire en rapport avec le modèle en cours d'édition.

- Traductions - Langue



Remarque: un lien **Ajouter une nouvelle traduction** permet de rajouter une nouvelle langue. La liste des traductions actuellement définies est disponible sous le lien. Il est possible d'en supprimer en cliquant sur le bouton **Supprimer**.

Ajouter un modèle de notification

Ajouter une notification

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Configuration** > **Notifications** > **Modèle de notifications** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
5. Valider.

Affichage de la fiche créée

Supprimer un modèle de notification

Supprimer une notification

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Configuration** > **Notifications** > **Modèle de notifications** ;
3. Optionnel : faire une recherche du modèle ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom u modèle
 - 2. Supprimer
 - 1. Cocher le modèle
 - 2. Modification massive : Supprimer

Gérer les traductions des notifications

Une traduction représente la disponibilité d'un modèle dans une langue donnée. En fonction de celle choisie par le destinataire la notification sera envoyée dans la langue correspondante. Si elle n'est pas disponible, la traduction par défaut sera utilisée.

Une traduction est constituée d'une liste balises qui font références à :

1. des chaînes de langue de GLPI ou d'un plugin ;
2. des valeurs de champs d'objets stockés en base de données.

Pour ajouter une nouvelle traduction il est nécessaire de remplir les champs suivants :

1. **Langue** : indique la langue à laquelle cette traduction se rapporte. Si aucune langue n'est sélectionnée dans la liste déroulante, cette traduction sera la traduction par défaut pour ce modèle ;
2. **Sujet** : sujet de la notification ;
3. **Corps du courriel au format texte** : texte brut envoyé en cas de notification. Si le champ est vide alors il est généré à partir du corps de texte HTML ;
4. **Corps du courriel au format HTML** : texte formaté en HTML.



Remarque: le sujet est automatiquement préfixé par la chaîne non modifiable *[GLPI]* ou *[GLPI XXXXXX]* qui est utilisée afin de gérer les réponses aux notifications.

La liste des balises disponibles est accessible via le lien **Liste des balises disponibles**.

Utiliser les balises pour personnaliser les notifications

GLPI fournit un ensemble de balises pour construire un modèle de notification.

Une balise est de la forme `##balise##` :

- `##champ##` : affiche la valeur d'un champ provenant de la base de données
- `##lang.champ##` : affiche la chaîne provenant du fichier de langue associé à un champ

Pour un ticket `##lang.title##` affiche le libellé "Nom" alors que `##title##` affiche le nom du ticket.

Il existe 3 types de balises :

1. simple
2. condition IF/ELSE/THEN
3. boucles FOREACH

- **Balise simple**

Elle permet d'afficher une chaîne de langue ou la valeur d'un champ.

- **Balise de condition**

```
##reservation.end## indique que l'on veut afficher la date de fin d'une réservation.
```

Elle permet de réaliser un branchement conditionnel : test de la présence d'une valeur pour un champ ou test d'une valeur particulière pour celui-ci.

La syntaxe de la balise est la suivante :

- IF simple : `##IFnomduchamp##` action pour le IF `##ENDIFnomduchamp##`
- IF/ELSE : `##IFnomduchamp##` action pour le IF `##ENDIFnomduchamp##` `##ELSEnomduchamp##` action pour le ELSE `##ENDELSEnomduchamp##`

```
Pour tester si un ticket est attribué à un utilisateur : ##IFTicket.assigntouser## ...
##ENDIFticket.assigntouser##
```

```
Pour réaliser afficher des informations spécifiques si le statut d'une validation est à "en
attente" : ##IFvalidation.storestatus=waiting## ... ##ENDIFvalidation.storestatus##
```

- **Balise de boucle**

Elle permet de réaliser des énumérations sur des listes de valeurs telles qu'une liste de tickets, ou une liste de contrats expirés.

La syntaxe est la suivante :

- Boucle simple listant tous les éléments : `##FOREACHenumeration##` `##ENDFOREACHenumeration##` ou `##FOREACH enumeration##` `##ENDFOREACH enumeration##` ;
- Boucle de lecture du premier élément de la liste : `##FOREACH FIRST enumeration##` `##ENDFOREACH enumeration##` ;
- Boucle de lecture du dernier élément de la liste : `##FOREACH LAST enumeration##` `##ENDFOREACH enumeration##` ;
- Boucle listant les 10 premiers éléments de l'énumération : `##FOREACH FIRST 10 enumeration##` `##ENDFOREACH enumeration##`.



Important: il n'est pas possible d'imbriquer 2 balises mais il est possible de placer des balises IF dans des FOREACH.

Gérer les notifications par entité

Une notification est l'association d'un événement pour un type donné avec un modèle. Une liste destinataire est créée à cet effet.

Une notification étant liée à une entité, il est possible de déléguer sa gestion (contrairement aux modèles qui sont, eux, globaux).

Création d'une notification

Une notification est composé d'un certain nombre de champs spécifiques à renseigner :

- **Type** : type d'objet de GLPI sur lequel la notification se rapporte ;
- **Mode de notification** : actuellement seul "courriel" est disponible ;
- **Evènement** : indique sur quel évènement du type d'objet la notification se rapporte ;
- **Modèles de notifications** : associe un modèle de notification à la notification courante ;

Destinataires des notifications

Une fois le formulaire validé, la liste des destinataires potentiels apparaît.

Un certain nombre d'acteurs de l'application sont proposés :

- **Administrateur** : personne dont l'adresse de messagerie a été définie dans le menu *Configuration > Notifications > Configuration des suivis par courriels et des alertes* ;

- **Administrateur Entité** : personne, pour chaque entité, dont l'adresse de messagerie est définie dans l'onglet *Notifications* d'une entité ;
- **Profil XXX** : toutes les personnes ayant une habilitation sur l'entité et qui possèdent ce profil ;
- **Groupe XXX** : toutes les personnes ayant une habilitation sur l'entité et qui font partie du groupe ;
- **Superviseur groupe XXX** : personne déclarée comme superviseur du groupe dans la fiche de celui-ci ;
- **Technicien chargé du ticket** : technicien auquel le ticket est attribué ;
- **Demandeur** : personne à l'origine du ticket ;
- **Ancien technicien chargé du ticket** : technicien qui était en charge du ticket avant réattribution de celui-ci ;
- **Responsable technique** : personne désignée comme responsable technique du matériel lié au ticket ;
- **Utilisateur du matériel** : personne désignée comme utilisateur dans le matériel associé ;
- **Rédacteur** : personne qui saisit l'information ;
- **Fournisseur** : fournisseur auquel le ticket est attribué ;
- **Groupe chargé du ticket** : groupe auquel le ticket est attribué ;

Fonctionnement des notifications

Le mécanisme de traitement des notifications est puissant mais peut être complexe si vous utilisez des entités. Il est basé sur l'algorithme suivant :

1. Une action a déclenché un évènement qui nécessite une notification ;
2. GLPI recherche les notifications qui correspondent à l'évènement dans l'entité de l'objet qui à l'origine de la notification et dans les entités parentes ;
3. Pour chaque notification GLPI récupère la liste des destinataires :
 - une traduction du modèle existe pour la langue de l'utilisateur : GLPI l'utilise pour envoyer la notification ;
 - aucune traduction n'existe : GLPI utilise la traduction par défaut ;
 - GLPI garde en mémoire que cet utilisateur a déjà été notifié pour ne plus les traiter par la suite.

Les envois de notifications s'effectuent de manière synchrone, c'est à dire qu'ils sont déclenchés par GLPI au moment du déclenchement d'un évènement.



Important: si une notification est définie comme visible dans les sous-entités, elle sera alors exécutée même si l'administrateur d'une entité fille ne la redéclare pas.

Ajouter une notification

Ajouter une notification

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Configuration** > **Notifications** > **Notifications** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
5. Valider.

Affichage de la fiche créée

Supprimer une notification

Supprimer une notification

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Configuration** > **Notifications** > **Notifications** ;
3. Optionnel : faire une recherche de la notification ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom de la notification
 - 2. Supprimer
 - 1. Cocher la notification
 - 2. Modification massive : Supprimer

Configurer les paramètres centraux

Les paramètres centraux se configurent depuis le menu **Configuration** > **Générale**

Onglet Configuration Affichage

Cet onglet permet de personnaliser l'apparence générale de l'application.

L'apparence générale de l'application est paramétrable : types de graphiques par défaut, nombre de décimales pour les montants, nombre maximum de caractères affichés dans les listes, nombre maximum de résultats de recherche à afficher par page...

Dans l'interface publique il est possible d'ajouter un message personnalisé et d'autoriser la consultation de la FAQ.

Le lien Aide qui se trouve en haut à droite de l'interface peut pointer vers différentes adresses en fonction de l'interface de l'utilisateur. Par défaut ce lien renvoie vers la documentation en ligne officielle de GLPI.

L'affichage dynamique, désactivé par défaut, permet une meilleure interaction avec l'application et notamment de proposer la complétion automatique sur les champs. Le joker de l'affichage dynamique permet de restreindre les résultats proposés. Par défaut, la recherche porte sur tous les résultats possibles (*).

Personnaliser l'interface

*Les préférences d'affichage qui peuvent être définies avec des valeurs par défaut et que les utilisateurs peuvent modifier pour leur session sont regroupées dans l'onglet **personnalisation**.*

La section **Personnalisation** permet de modifier les préférences générales d'affichage. Le nombre d'éléments à afficher par page de recherche et dans les listes peut être défini. La valeur indiquée ici ne peut dépasser la valeur maximale définie dans les options générales d'affichage. Les listes déroulantes peuvent être affichées soit sous forme arborescente, soit à plat. Les identifiants GLPI (ID) des objets, masqués par défaut, peuvent être affichés. Les préférences d'affichage liées à la localisation se configurent ici : format des dates et des nombres, langue.

La section **Assistance** permet de modifier le comportement de la partie assistance : valeurs par défaut pour les nouveaux tickets et suivis, choix de l'affichage des nouveaux tickets. On peut même personnaliser les couleurs de priorités utilisées dans l'interface.

Les listes de logiciels peuvent être affichées in extenso ou bien repliées sous la forme d'une liste de **Catégories de logiciels**.

Onglet Inventaire

L'onglet inventaire permet de régler les paramètres généraux concernant la partie inventaire de l'application.

L'interfaçage avec OCSNG rend possible l'inventaire automatisé des matériels. Une fois l'option **Mode OCSNG** activée, deux nouveaux menus apparaissent dans l'interface. Le premier, dans la partie **Configuration** permettant de configurer la connexion avec des serveurs OCSNG. Le second, dans la partie **Outils**, permet la gestion quotidienne des relations avec les serveurs définis.

Lors de la création d'un gabarit, il est possible d'ajouter des champs générés automatiquement à partir d'un modèle (par exemple : le nom du matériel, le numéro d'inventaire). L'incrémentation des valeurs de ces champs se fait soit par entité soit de manière globale.

Il est possible de modifier automatiquement la catégorie des logiciels supprimés par le dictionnaire. Par défaut ceux-ci sont déplacés automatiquement dans la catégorie **FUSION**.

La date de début de l'exercice fiscal utilisée dans la partie Gestion se configure ici.

Lors de la création manuelle d'un matériel, il est demandé à l'utilisateur de choisir le type de gestion (unitaire ou globale) de ce dernier. Par la suite, un matériel géré de manière unitaire peut passer sous le mode de la gestion globale. Il est possible de restreindre le type de gestion selon les matériels.

Lors de la connexion directe à un ordinateur d'un élément géré de manière unitaire, il est possible de lui attribuer des informations récupérées depuis l'ordinateur. Lors de la déconnexion, il est possible d'effacer ces informations. Ces fonctionnalités ne sont pas activées par défaut.

Onglet Assistance

Cet onglet permet de paramétrer le comportement de la partie assistance de GLPI.

Assistance

Les ouvertures de tickets anonymes sont désactivées par défaut. L'activation de l'option est nécessaire lors de l'utilisation d'un collecteur ou du formulaire de saisie de tickets anonymes afin de permettre la création de ticket par des utilisateurs non reconnus par GLPI.

Il est possible de rendre obligatoire certains éléments d'un ticket à l'ouverture (titre, contenu, catégorie). Par défaut seul le contenu du ticket est obligatoire.

Les logiciels sont des objets sur lesquels il est possible de déclarer un ticket. Il est possible de désactiver la disponibilité automatique des nouveau logiciels.

Le cycle de vie du ticket est influencé par des événements qui peuvent déclencher des traitements automatiques : assignation des tickets au responsable technique du matériel concerné, clôture automatique des tickets résolus après une période donnée, suppression des tickets liés à un élément lors de sa purge, assignation d'une rubrique par défaut aux documents liés aux tickets.

Matrice de définition de la priorité

La matrice de définition de la priorité permet de définir la priorité des tickets en fonction du niveau d'impact et d'urgence. La disponibilité de ces niveaux dans l'application peut aussi être définie.

Onglet Informations système

Cet onglet permet de visualiser un résumé des informations sur les capacités du serveur web et de définir les informations de journalisation et d'erreurs à enregistrer.

Par défaut chaque événement interne à l'application est enregistré dans les journaux, qui sont visibles dans la section **Administration** > **Journaux** . Dans cet onglet il est possible de réduire le degré de verbosité de ces journaux. Il est possible d'enregistrer dans des fichiers certains événements supplémentaires (SQL, notifications, action automatique). Ces fichiers sont alors disponibles dans `files/_log`.

Lors de la définition des actions automatiques, il est possible de déterminer que celles-ci seront exécutées par un système externe à GLPI (CLI). Par défaut celui-ci exécute ces actions une par une. Il est possible d'augmenter le nombre d'exécutions lancées simultanément.

Dans le cas de l'utilisation d'un réplicat MySQL, une fois l'option activée un nouvel onglet sera ajouté à l'interface.

Dans le cas d'utilisation d'un proxy, il est nécessaire d'indiquer les informations de configurations de ce dernier pour permettre à GLPI de vérifier la présence de versions plus récentes de l'application.

La suite de l'écran liste l'ensemble des informations de GLPI nécessaires pour signaler un dysfonctionnement auprès de l'équipe de développement de GLPI. Il suffit de copier/coller le texte sur le forum : le formatage est déjà géré.

Onglet Réplicat MySQL

GLPI peut être configuré pour utiliser une base MySQL esclave.

Cet onglet n'est visible que si l'option **Activer le réplicat** a été activée dans l'onglet Informations système.

Pour activer la gestion du réplicat, il suffit de renseigner les paramètres de connexion. Il est conseillé d'utiliser un identifiant de connexion disposant uniquement des privilèges de lecture sur la base.

Le réplicat MySQL sera utilisé dans 2 cas :

- En cas de panne du serveur principal. Dans cette situation, l'application bascule automatiquement en mode lecture seule (un onglet le signale sur la barre de menu).
- Lors de l'exécution de rapports couteux de manière à diminuer la charge sur le serveur principal.



Important: Le réplicat doit être créé et configuré en utilisant les outils MySQL. Voir la Documentation MySQL : <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.0/en/replication.html>

Configurer les actions automatiques

*Les actions automatiques se configurent depuis le menu **Configuration** > **Actions automatiques***

Pour chaque action, il est possible de configurer :

- **La fréquence d'exécution** ;
- **Le statut** : Permet de désactiver si besoin l'action ;
- **Le mode d'exécution** : Interne (déclenché par la navigation des utilisateurs, par défaut lors de l'installation standard) ou Externe (plus robuste mais nécessitant une configuration système) ;
- **La plage horaires d'exécution** : Permet de désactiver certains traitement la nuit par exemple ;
- **Le temps en jours de conservation des journaux** : qui sont stockés dans la base de données.

L'interface permet aussi de réinitialiser la date d'exécution, de forcer l'exécution, de consulter les statistiques et les journaux d'exécution depuis l'onglet **Journaux**.

Configurer les collecteurs

*La configuration des collecteurs s'effectue depuis le menu **Configuration > Collecteurs***

Un collecteur permet d'importer un courriel depuis une boîte, et de le transformer en ticket dans GLPI. Un mécanisme de routage permet d'affecter celui-ci à une entité de destination.

Un collecteur est associé à une adresse de messagerie. Il est possible d'ajouter autant de collecteurs que l'on désire. Bien entendu, plus leur nombre est élevé, plus le processus d'import des courriels est long.

La déclaration d'un nouveau collecteur consiste à donner un nom de serveur, ainsi que des options de connexion (IMAP ou POP, SSL, TLS, validation de certificat). Il est possible de limiter la taille maximale des pièces jointes (pas d'import, ou de 1 à 100 Mio). La valeur par défaut de cette option est héritée de la configuration générale (menu **Configuration > Générale > Assistance**).

Une fois le formulaire validé, un bouton permet de tester la connexion au compte de messagerie et la récupération des messages.

Une action automatique nommée **Récupération des messages (Collecteurs)** réalise l'import effectif des courriels sur les collecteurs précédemment configurés : le temps entre 2 collectes se paramètre dans le formulaire de cette tâche.

Ajouter un collecteur

Ajouter un logiciel dans l'inventaire

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Configuration > Collecteurs** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
5. Valider.

Affichage de la fiche créée

Supprimer un collecteur

Supprimer un collecteur

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Configuration > Collecteurs** ;
3. Optionnel : faire une recherche du collecteur ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom du collecteur
 2. Purger
 - 1. Cocher le collecteur
 2. Modification massive : Purger

Configurer le Mode OCSNG

*Le mode OCSNG se gère depuis le menu **Outils > OCSNG***

Cette section permet de configurer le mode OCSNG. Pour que le menu apparaisse, il faut que le mode OCSNG soit activé dans la configuration. Voir [Onglet Inventaire](#).

Il peut y avoir autant de serveurs OCSNG que nécessaire.

Chaque serveur dispose d'une fiche contenant ces paramètres.

- **Général** :

Configuration de la connexion au serveur OCSNG. Par défaut, le serveur est défini sur localhost.

Si les informations de connexion sont valides, les autres onglets de configuration apparaissent.



Remarque: L'utilisateur qui se connecte à la base OCSNG doit avoir le droit d'écriture sur certaines tables :

- *hardware* : afin de mettre à jour le checksum d'OCSNG (champ qui indique quelles sont les données modifiées sur l'ordinateur) ;
- *deleted_equiv* : table qui liste les suppressions ou changement d'identifiants des ordinateurs dans OCSNG.

- **Options d'importation :**

Configuration de l'import depuis OCSNG.

- **Chemin d'accès web de la console OCSNG** : si le chemin d'accès est renseigné, un lien apparaîtra sur les fiches ordinateurs pour accéder directement à la fiche ordinateur dans OCSNG. Nécessite le droit OCSNG en écriture. Voir [Administrer les profils d'utilisateurs](#) ;
- **Limiter l'importation aux tags suivants et exclure les tags suivants** permettent de filtrer les ordinateurs à importer selon les TAGs définis dans l'agent OCSNG ;
- **Statut par défaut** : permet de définir le statut que prendra l'ordinateur lors de son import depuis OCSNG. Il faut avoir créé au moins un statut. Voir [Configurer les intitulés](#) ;
- **Comportement lors de la déconnexion** : permet de définir ce que GLPI fait d'un élément connecté lorsque celui-ci n'est plus remonté par OCSNG. Exemple : un moniteur n'est plus remonté par OCSNG comme connecté à l'ordinateur. Les options sont conserver, corbeille ou suppression ;
- **Périphériques - Moniteurs - Imprimantes - Logiciels - Volumes - Base de registre** : permet de définir si GLPI doit remonter d'OCSNG ces différentes catégories ou non. Sur certaines catégories il faut configurer si l'import doit être global ou unique :
 - **Import global** : si un élément d'inventaire remonte avec le même nom depuis x ordinateurs, il ne sera créé qu'une seule fois dans GLPI et apparaîtra connecté sur les x ordinateurs. Exemple : Imprimante1 est installée sur les ordinateurs PC1 et PC2, il n'y aura qu'une seule Imprimante1 dans GLPI, connectée à PC1 et PC2 ;
 - **Import unique** : un élément est créé chaque fois qu'il remonte d'OCSNG. Exemple : Imprimante1 est installée sur les ordinateurs PC1 et PC2, il y aura deux Imprimante1 dans GLPI, une connectée à PC1, l'autre à PC2 ;
 - **Import unique sur numéro de série** : ne s'applique qu'aux moniteurs. N'importe l'écran dans GLPI que si le moniteur a un numéro de série.
- **Utiliser le dictionnaire logiciel d'OCSNG** : désactivé par défaut. Tous les logiciels sont importés d'OCSNG. Voir la documentation OCSNG pour l'utilisation du dictionnaire OCSNG <http://www.ocsinventory-ng.org/>



Important: En cas d'utilisation du dictionnaire OCSNG, il est préconisé de ne pas utiliser le dictionnaire GLPI.

- **Nombre d'éléments à synchroniser via l'action automatique OCSNG** : indique le nombre de machines qui seront synchronisées par le mécanisme d'action automatique de GLPI. Mettre la valeur à 0 en cas de synchronisation manuelle. Voir [Configurer les actions automatiques](#).
- **Informations générales :**

Permet de définir quelles informations d'un ordinateur doivent être importées dans GLPI. Exemple : numéro de série, fabricant, processeur...

Pour les informations administratives OCSNG, en cas d'utilisation de *HARDWARE_ID* les fonctions de verrouillage du champs ne sont pas disponibles.
- **Liaison :**

Permet de lier automatiquement un ordinateur créé dans GLPI avec un ordinateur remontant d'OCSNG.

Son fonctionnement est le suivant :

 1. Un nouvel ordinateur remonte d'OCSNG (c'est à dire que l'ordinateur OCSNG n'est lié à aucun ordinateur GLPI) ;

2. Une requête est faite dans GLPI afin de rechercher les ordinateurs potentiels qui ont les caractéristiques configurées dans les **Critères d'existence d'une machine** (par exemple les ordinateurs avec le statut En stock et dont le numéro de série est identique) :
 - a. Si un et un seul ordinateur est retourné par la requête, alors l'ordinateur est lié avec celui qui remonte d'OCSNG ;
 - b. Sinon un nouvel ordinateur est créé dans GLPI.



Remarque: Cette fonctionnalité n'est pas utilisée en mode manuel, il faut utiliser l'option **Lier de nouveaux ordinateurs à des ordinateurs existants**.

Configurer les liens externes protocolés

Les liens externes se configurent depuis le menu *Configuration > Liens externes*

Chaque type de matériel inventorié dans GLPI peut être associé à un ensemble de liens vers des applications externes. Ceux-ci sont visibles depuis l'onglet **Liens** des différentes fiches.

Pour paramétrer un lien, il est possible d'utiliser des tags particuliers qui seront remplacés par les valeurs de l'élément. Les Tags valides sont :

- [LOGIN] : identifiant de l'utilisateur ;
- [ID] : identifiant interne numérique de l'objet ;
- [NAME] : nom de l'objet ;
- LOCATION] : lieu de l'objet ;
- [LOCATIONID] : identifiant interne du lieu ;
- [IP] : adresse IP de l'objet ;
- [MAC] : adresse MAC de l'objet ;
- [NETWORK] : réseau dans lequel se trouve l'objet ;
- [DOMAIN] : domaine réseau de l'objet ;
- [SERIAL] : numéro de série ;
- [OTHERSERIAL] : numéro d'inventaire ;
- [USER] : utilisateur associé au matériel ;
- [GROUP] : groupe associé au matériel.

Chaque lien peut être associé à un ou plusieurs types de matériels.

Si le contenu est vide, c'est un simple lien qui sera généré. Si un contenu est présent, c'est un lien vers le téléchargement qui contenu qui sera généré.

Un Lien type web

Créer un lien externe protocolé ayant pour nom : `http://[IP]` ; l'affecter au matériel réseau.

Un Lien de type RDP

Pour l'accès à distance sur les ordinateurs, créer un lien externe protocolé ayant pour nom `Accès distant.rdp` et paramétrer le **Contenu du fichier** en y insérant le contenu d'un fichier type RDP et en remplaçant l'ip / le nom / le domaine par des TAGS type [IP], [NAME], [DOMAIN].



Remarque: Dans le cas de l'utilisation de Tags provenant de ports réseaux (IP, MAC), si le matériel en possède plusieurs, alors cela créera autant de liens que de ports. Par exemple pour une machine possédant 2 adresses IP différentes, 2 liens seront affichées dans l'onglet correspondant.

Prise en main à distance à travers l'applet VNC

certaines implémentations de VNC fournissent une applet qui permet de prendre la main sur un ordinateur à travers un navigateur. En général, le port utilisé est 5900. Le lien correspondant sera du type `http://[IP]:5900` ou `http://[NAME].[DOMAIN]:5900`.

Ajouter un lien externe

Ajouter un lien externe

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Configuration** > **Liens externes** ;
3. Cliquer sur le "+" situé dans le menu horizontal ;
4. Compléter les différents champs de la fiche vierge ;
5. Valider.

Affichage de la fiche créée

Supprimer un lien externe

Supprimer un lien externe

1. Se connecter à GLPI ;
2. Aller dans le menu **Configuration** > **Liens externes** ;
3. Optionnel : faire une recherche du lien ;
4. 2 choix de suppression :
 - 1. Cliquer sur le nom du lien
 - 2. Supprimer
 - 1. Cocher le lien
 - 2. Modification massive : Supprimer

Configurer les plugins GLPI

Les plugins dans GLPI, installation, configuration, activation

Les plugins permettent d'ajouter de nouvelles fonctionnalités à GLPI. La totalité des plugins préalablement téléchargés et installés sont listés dans la page **Configuration** > **Plugins**.

Pour l'installation / Mise à jour / Désinstallation d'un plugin, Voir [Installer et mettre à jour les plugins](#).

Configurer un plugin

Si le plugin est configurable, depuis la liste des plugins il est possible de cliquer sur le nom du plugin. Ce lien mène à la page de configuration du plugin.

Interaction avec GLPI

D'une manière générale, les nouvelles fonctionnalités proposés par ces plugins se constatent par l'ajout d'un ou de plusieurs onglets dans les rubriques auxquels se rattachent le plugin. Dès qu'un premier plugin est activé, et s'il ajoute un menu, un nouveau menu principal apparaît, nommé **Plugins**.

Partie IX

Réaliser les opérations de maintenance

Sujets :

- [Sauvegarder GLPI](#)
- [Installer et mettre à jour les plugins](#)
- [Mettre à jour GLPI](#)

Opérations de maintenance de GLPI

Ce chapitre explique comment réaliser les opérations de maintenance applicative telles que la sauvegarde complète de GLPI, l'installation des plugins et la mise à jour de GLPI.

Sauvegarder GLPI

Réaliser une sauvegarde complète de GLPI.

Pour une sauvegarde complète de GLPI, il est indispensable d'archiver la base de données et les fichiers.

Sauvegarder ou restaurer la base de données

*Les opérations de maintenance de la base de données de GLPI se font depuis le menu **Administration** > **Maintenance***

Il est possible de réaliser une sauvegarde SQL ou XML directement dans GLPI, et de restaurer cette sauvegarde par la suite.



Astuce: Il est préférable d'utiliser le format SQL.

La liste des sauvegardes apparaît à partir du moment où au moins une sauvegarde a été réalisée. Il est ensuite possible de supprimer une sauvegarde précédemment réalisée, de restaurer la base de données à partir de la sauvegarde ou de télécharger la sauvegarde pour l'externaliser.



Attention: la restauration écrase toutes les modifications faites entre la date de sauvegarde et la date de restauration.

Il est toutefois préférable d'utiliser un outil externe, tel que `mysqldump`, pour faire des sauvegardes externes planifiées, et de stocker ces sauvegardes sur un support externe.

Sauvegarder les fichiers

Pour réaliser une sauvegarde complète de GLPI, il est indispensable de sauvegarder l'intégralité des fichiers de GLPI.

Les fichiers de GLPI se situent dans le répertoire d'installation sur le serveur web. Ils contiennent les fichiers de sauvegarde de la base de données créés depuis le menu **Administration** > **Maintenance**, ainsi que tous les documents ajoutés dans GLPI (associés aux tickets, aux matériels, aux contrats...)



Astuce: Si GLPI est installé dans un répertoire `glpi`, c'est ce répertoire qu'il convient de sauvegarder complètement.

Installer et mettre à jour les plugins

Ajout et maintenance des extensions (plugins) à GLPI



Avertissement: Avant d'installer un plugin, voir [Sauvegarder GLPI](#).

Télécharger un plugin

Les plugins GLPI sont disponibles sur le catalogue GLPI et également depuis la forge des plugins, respectivement accessibles sur les liens suivants :

- [Catalogue des plugins](#).
- [Forge des plugins](#).

À noter qu'un plugin peut disposer de plusieurs versions, chaque version est la plupart du temps spécifique à une version précise de GLPI. Veiller donc à sélectionner le bon fichier à télécharger !

Installer un plugin

Une fois un plugin téléchargé, l'installation de ce dernier se fait selon deux étapes principales : le traitement des fichiers du plugin, et son installation depuis l'interface.



Important: Il faut disposer des droits en écriture sur la configuration et les profils (Champs **Configuration** et **Profils** depuis l'onglet **Administration/Configuration** dans la configuration d'un profil).

- **Traitement des fichiers.**

Les plugins sont compressés au format GZIP. La première étape consiste donc à dézipper l'archive. Il faut ensuite transférer les fichiers dans le dossier *plugins* situés à la racine de GLPI (*Exemple : /var/www/mon_glpi/plugins/*).



Important: Il faut respecter le nom du dossier créé dans le répertoire *plugins* ! Il doit porter exactement le même nom que celui indiqué dans l'archive.

- **Installation du plugin depuis l'interface.**

Une fois l'archive traitée, le plugin apparaîtra sur la page de configuration des plugins. On pourra notamment y consulter le numéro de version ainsi que les auteurs du plugin. Il faut donc maintenant l'**Installer** et l'**Activer**.

- L'installation aura pour effet de créer les possibles tables dans la base de données.
- L'activation rendra le plugin accessible aux utilisateurs.



Important: Si toutefois un plugin n'apparaissait pas après l'avoir transféré dans le bon dossier, il faut vérifier la version GLPI pour lequel il est supposé fonctionner.

Mise à jour d'un plugin

La mise à jour d'un plugin se réalise par la suppression physique (*Attention : ne pas confondre avec la Désinstallation d'un plugin*) de la version précédente et l'installation de la nouvelle version. Il faut donc uniquement supprimer simplement le dossier correspondant au plugin et se référer au paragraphe d'installation du plugin pour la suite de la procédure.



Important: Lors de la mise à jour de GLPI, et non d'un plugin, tous les plugins passent à l'état "désactivé", il faut donc les réactiver!

Désinstaller un plugin

La désinstallation d'un plugin se réalise depuis l'interface de configuration des plugins. Cliquer simplement sur **Désinstaller**.



Important: La désinstallation d'un plugin ne supprimera pas le dossier lui étant propre ! Toutefois, si le plugin est désinstallé, on peut librement le supprimer sans qu'aucun dommage ne survienne.

Mettre à jour GLPI

Il est nécessaire de mettre à jour régulièrement GLPI pour bénéficier des correctifs de sécurité et des nouvelles fonctionnalités.

Pour vérifier si une nouvelle version de GLPI est disponible, aller dans le menu **Administration > Maintenance > Vérifier si une nouvelle version est disponible**. Pour bénéficier des correctifs et des nouvelles fonctionnalités apportés par une nouvelle version, il est nécessaire de mettre à jour la version installée. La procédure comporte les étapes suivantes :

1. télécharger l'archive de la nouvelle version de l'application ;
2. préparer le système ;
3. installer les fichiers de la nouvelle version sur le serveur ;
4. lancer l'assistant de migration.

Télécharger l'archive

Télécharger GLPI

Télécharger l'archive d'installation de GLPI sur le site web du projet GLPI : <http://www.glpi-project.org> dans la rubrique **Télécharger**.



Astuce:

Télécharger la dernière version stable pour une utilisation en production.



Remarque: Numérotation des versions : l'archive est nommée *GLPI Version X.YY.ZZ* où *X.YY* est le numéro de version majeure et *ZZ* indique le numéro de version corrective. Exemple : GLPI 0.72.4 correspond à la 4ème version corrective de la version majeure 0.72.

Préparer la mise à jour

Avant la mise à jour proprement dite il faut préparer le système et les fichiers.

Préparation du système

Le processus de mise à jour nécessite temporairement des ressources système importantes. Si la base de données GLPI est volumineuse, il est pertinent d'augmenter les valeurs de `memory_limit` et `timeout` dans le fichier de configuration `php.ini` du serveur web.

Préparation des fichiers

Sur le serveur, déplacer l'ensemble du répertoire GLPI vers un répertoire temporaire, à l'exception du répertoire `files` (répertoire où sont stockés les documents).

Si la mise à jour de GLPI est effectuée depuis une version inférieure à 0.68, certains répertoires ont changé de nom. Il faut donc copier leur contenu :

```
ancien_GLPI/docs/ -> nouveau_glpi/files
ancien_GLPI/backup/dump -> nouveau_GLPI/files/_dumps
```

Installer les fichiers de l'application sur le serveur

Installer les fichiers de l'application sur le serveur destiné à accueillir GLPI.

Décompresser l'archive téléchargée. Le répertoire obtenu s'appelle `glpi`.

Copier ce répertoire dans l'arborescence du serveur web pour le rendre accessible.

Donner les droits en écriture au service web sur les dossiers `/files` et `/config`.

Utiliser l'assistant de mise à jour

Mettre à jour GLPI

Lancement de la mise à jour

Pour débiter la mise à jour, faire pointer le navigateur web sur le dossier racine de GLPI : http://<ADRESSE_GLPI>.

Une procédure de mise à jour pas-à-pas démarre.

Choix de la langue (Select your language)

La première étape consiste à choisir la langue dans laquelle se déroulera l'installation. Pour une installation en "Français" sélectionner **Français** puis valider.

Licence

L'utilisation de GLPI est soumise à l'acceptation de la licence d'utilisation GNU General Public Licence. Cette licence est proposée à la lecture. Une fois la licence lue et acceptée, valider le formulaire. Si ce n'est pas le cas, il est impossible d'accéder aux étapes suivantes.

Début de l'installation : Installation ou mise à jour de GLPI

Cliquer sur **Mise à jour**.

Étape 0 : Vérification de la compatibilité de votre environnement avec l'exécution de GLPI

Cette étape va vérifier que le système satisfait les pré-requis à l'installation. Si ce n'est pas le cas, il est impossible d'accéder aux étapes suivantes et un message d'erreur explicite indique les actions à réaliser avant d'essayer à nouveau. Si toutes les vérifications ont été réalisées avec succès, valider le formulaire.

Étape 1 : Configuration de la connexion à la base de données.

Cette étape n'est présentée que si le fichier de configuration (*config/config_db.php*) n'est plus présent.

Les paramètres de connexion à la base de données sont demandés.

- **Serveur MySQL** : saisir le chemin réseau d'accès au serveur. Par exemple : localhost, ou mysql.domaine.tld ;
- **Utilisateur MySQL** : saisir le nom d'utilisateur ayant le droit de se connecter au serveur MySQL. Par exemple glpidbuser ;
- **Mot de passe MySQL** : saisir le mot de passe associé à l'utilisateur défini précédemment.

Une fois que ces trois champs sont correctement remplis, valider le formulaire. Si les paramètres sont invalides, un message d'erreur est affiché, modifier les paramètres de connexion et essayer à nouveau.

Étape 2 : Sélection de la base de données

Cette étape n'est présentée que si le fichier de configuration (*config/config_db.php*) n'est plus présent.

Une fois la connexion au serveur MySQL établie, il faut choisir la base de données destinée à accueillir l'application GLPI, et la mettre à jour.

Étape 3 : Migration de la base de données.

Cette étape effectue la mise à jour de la base de données. En cas d'erreur, lire attentivement les informations. En fonction de la version de GLPI à mettre à jour, un certain nombre d'écrans intermédiaires seront proposés. Répondre aux questions posées en fonction de l'organisation. L'assistant de mise à jour propose ensuite de procéder à la mise à jour de l'ancien contenu de la base de données. Après avoir cliqué sur **Continuer** une barre de progression apparaît sur l'écran.



Important: Selon la taille de la base de données cette procédure peut être très longue (plusieurs minutes, voir plusieurs heures - pour des bases de plusieurs giga-octets). De même, il est possible que la barre de progression reste un certain temps à 0% sans que cela ne soit le symptôme d'un dysfonctionnement.

Étape 4 : La mise à jour de GLPI est maintenant terminée.

Cette étape présente le récapitulatif de la procédure de mise à jour. Lire attentivement ces informations et valider pour se connecter à l'application.

Partie

X

Conclusion

Pour aller plus loin : Vous n'êtes pas seul !

GLPI est un projet communautaire. Sa force est donc sa puissante communauté sur laquelle vous pouvez vous appuyer pour mener à bien votre projet.

Vous trouverez ci-après la liste des ressources et espaces de discussion que vous pouvez utiliser pour aller plus loin.

Catalogue des plugins (greffons) pour GLPI

Le catalogue des plugins (greffons) permettant d'ajouter des fonctionnalités facilement à GLPI est disponible à cette adresse <http://plugins.glpi-project.org>. Vous y trouverez l'ensemble des plugins disponibles pour GLPI classées par thèmes et évalués par les utilisateurs de GLPI.

Documentation et wiki

En plus de cette documentation, un wiki proposant des informations complémentaires est visible à cette adresse : <http://glpi-project.org/wiki>. N'hésitez pas à y ajouter vos trucs et astuces.

Forum

Le forum est un espace d'entraide communautaire. Posez vos questions sur cet espace en prenant soin de respecter les règles de fonctionnement qui lui sont propres. Vous pourrez bénéficier alors des conseils, avis, aides des autres utilisateurs. N'oubliez pas de faire de même ensuite avec de nouveaux débutants afin de partager votre expérience.

Listes de discussions

L'ensemble des listes de discussions sont visibles à cette adresse : <http://glpi-project.org/spip.php?article4>

La liste des utilisateurs : Cette liste est destinée aux questions portant sur l'utilisation ou l'installation de GLPI. C'est la liste sur laquelle vous aurez le plus de chances d'obtenir de l'aide.

La liste des développeurs : Cette liste de travail est destinée aux discussions portant sur la programmation et le développement de GLPI. Si vous voulez rapporter un bug, il est préférable d'utiliser le forum ou cette liste de développement. Ainsi votre retour sera étudié par l'équipe de développement.

Partenaires du projet GLPI

La demande croissante de prestations autour du projet GLPI a donné naissance à un réseau de partenaires. Ces partenaires sont à même de vous apporter les services à forte valeur ajoutée et l'assistance au déploiement de GLPI dont vous avez besoin. En tant qu'utilisateur final, vous êtes assuré de l'étroite collaboration entre le projet GLPI et ses partenaires et

■ vous apportez votre soutien au projet puisque chaque partenaire s'engage à contribuer activement au projet GLPI.

Annexe

A

Glossaire GLPI

Accepté

État d'une demande qui a été validé par un valideur

Action automatique

Système permettant de déclencher régulièrement des actions soit en interne à GLPI soit en externe (Cron unix, tâche planifiée sous Windows...).

Adresse MAC

Identifiant physique stocké dans une interface réseau.

Affichage dynamique

Mode qui offre une meilleure ergonomie dans l'utilisation de l'application GLPI en utilisant la technologie ajax.

Alimentation

Bloc fournissant le courant électrique aux composants de l'ordinateur.

Annuaire Active Directory

Annuaire compatible LDAP, édité par Microsoft. Est aussi appelé AD.

Annuaire LDAP

!!Acronyme!! Service d'annuaires basé sur le protocole LDAP qui stocke entre autre des comptes utilisateurs. Est aussi appelé annuaire d'entreprise.

Arborescence

Hierachisation des données de manière logique sous forme d'un arbre.

Base de connaissances

Base de données logique permettant de rassembler, analyser, stocker et partager les connaissances et les informations au sein d'une organisation.

Boîtier

Élément physique qui contient tous les composants d'un ordinateur (carte-mère, processeur, disque dur...).

Budget

Élément comptable dressant l'ensemble des recettes et des dépenses prévisionnelles.

Cartouche

Consommable relié aux imprimantes géré de manière spécifique.

CAS (Central Authentication Service)

Pour Central Authentication Service. Système d'authentification unique (en anglais SSO ou Single Sign On).

Champ

Élément de l'interface graphique permettant une interaction avec l'utilisateur (saisie, sélection...).

Chemin

Adresse permettant de localiser un élément dans une arborescence.

Clos (ticket)

Statut d'un ticket dont la solution a été approuvée par le demandeur ou qui a bénéficié d'une clôture automatique.

Clôture administrative

Modification du statut d'un ticket à clos (manuellement ou automatiquement).

Clôture automatique

Processus interne à GLPI permettant de clore les tickets résolus après une période donnée.

Collecteur

Fonctionnalité de GLPI permettant de créer des tickets ou des suivis en important des messages d'une boîte de messagerie.

Connexion (réseau)

Liaison entre 2 ports réseaux.

Connexion directe

Liaison physique entre un ordinateur et un autre objet d'inventaire.

Contact

Personne référente pouvant être liée à un fournisseur.

Contrat

Objet financier pouvant être associé à des éléments d'inventaire et à des fournisseurs.

Controller

Composant informatique.

Corbeille

Conteneur des éléments que l'utilisateur a supprimé. A la manière de la corbeille pour un système d'exploitation, elle constitue une étape intermédiaire avant la purge.

Critère

Élément ou motif analysé par les moteurs de recherche pour sélectionner une information ou par les moteurs de règles et dictionnaires pour déclencher des actions.

Demandeur

Personne à l'origine du ticket d'incident ou de la demande de service.

Dictionnaire

Ensemble de règles permettant de modifier des données de GLPI.

Document

Élément permettant de définir un lien et/ou stocker un fichier. Il peut être associé à d'autres objets de GLPI.

Domaine

Regroupement de matériels connectés au réseau.

Domaine de messagerie

Partie de l'adresse de messagerie située après le @.

Droit

Permission d'un utilisateur de l'application pour une action donnée.

Droit global

Permission sur des objets non liés à une entité.

Droit local

Permission applicable sur un périmètre d'action donné (entités).

En attente (Ticket)

Statut d'un ticket lorsque son traitement est momentanément suspendu (neutralise les délais de traitement).

En cours (attribué) (Ticket)

Statut d'un ticket lorsque celui-ci est affecté à un technicien ou un groupe de techniciens.

En cours (planifié) (Ticket)

Statut d'un ticket lorsque celui-ci est affecté à un technicien ou un groupe de technicien et qu'une action est planifiée.

Entité

Objet organisationnel permettant de cloisonner la vue et le périmètre d'action des utilisateurs.

Entité racine

Première entité de l'arborescence GLPI. Elle est présente même si aucune autre entité n'est définie et ne peut pas être supprimée.

Expression rationnelle

Chaîne de caractères que l'on appelle parfois motif et qui décrit un ensemble de chaînes de caractères possibles selon une syntaxe précise.

Fabricant

Entreprise qui a produit un matériel.

Foire Aux Questions (FAQ)

Sélection d'éléments de la base de connaissances qui peuvent être mis à disposition indépendamment (par exemple : rendre des articles accessibles aux personnes qui n'ont accès qu'à l'interface simplifiée).

Fournisseur

Structure avec laquelle une relation contractuelle peut être établit (achat, contrat...).

Gabarit

Modèle d'objet contenant des champs prédéfinis. Peut-être réutilisé afin de faciliter la saisie.

Gestion globale

Dans ce mode un objet d'inventaire unique peut être connecté à plusieurs ordinateurs.

Gestion unitaire

Dans ce mode un objet d'inventaire peut n'être connecté qu'à un seul ordinateur.

Groupe

Regroupement d'utilisateurs.

Habilitation

Autorisation résultante de l'attribution de droits sur un périmètre d'action (une ou plusieurs entités).

ICAL (iCalendar)

Format de calendrier.

ID

Identifiant technique d'un élément.

Identifiant

Nom de connexion de l'utilisateur (login).

IMAP/POP

Internet Message Access Protocol / Post Office Protocol : Protocoles des messageries électroniques.

Impact

Mesure de l'effet d'un incident, problème ou changement sur les processus métiers.

Incident

Interruption non prévue d'un service ou une réduction de sa qualité.

Informations financières

Données concernant la facturation et la garantie.

Interface standard

Interface de GLPI donnant accès à toutes les fonctionnalités (en opposition avec l'interface simplifiée).

Interface simplifiée

Interface libre service destinée aux utilisateurs finaux.

Intervention

Activité d'un technicien pour tenter de résoudre un incident.

Intitulé

Élément paramétrable d'une liste déroulante.

Journaux

Liste des événements liés à l'utilisation de l'application.

Lien externe

Lien affiché sur la fiche d'un matériel dans GLPI qui est construit dynamiquement avec des données de celui-ci.

Lieu

Intitulé permettant la localisation géographique d'un objet d'inventaire.

Marque-page

Lien enregistré vers une page de GLPI afin de pouvoir y accéder rapidement.

Motif

Chaîne de caractères utilisée pour comparaison dans un critère.

Note globale

Note publique visible également depuis les sous-entités.

Note personnelle

Note visible uniquement par son rédacteur.

Note publique

Note visible par tous les utilisateur dans l'entité de la note.

Nouveau (ticket)

Statut par défaut d'un ticket.

Objet d'inventaire

Terme générique désignant un élément d'inventaire géré dans GLPI.

OCSNG (OCSInventory NG)

Logiciel de remontées automatisées d'inventaire.

Planification

Programmation d'une tâche dans le temps.

Plugin

Extension de GLPI permettant l'ajout d'une ou plusieurs fonctionnalités et/ou la modification de certains comportements de l'application.

Point de montage

Répertoire à partir duquel sont accessibles les données se trouvant sur une partition.

Port (réseau)

Interface réseau pouvant être virtuelle ou physique.

Préférences

Ensemble des paramètres personnels de l'utilisateur.

Priorité

Échelle servant à identifier l'importance relative d'un ticket. Elle résulte de l'impact et de l'urgence.

Privé

Se dit d'un élément visible uniquement par son rédacteur (marque-page, note...).

Profil

Ensemble de droits.

Profil par défaut

Profil attribué par l'application en l'absence de définition particulière (règle, affectation manuelle...).

Public

Se dit d'un élément visible par tous les utilisateurs habilités d'une entité.

Purge

Suppression définitive des éléments précédemment placés dans la corbeille.

Rapport

État récapitulatif des données de GLPI.

Reconduction expresse

Nécessite l'accord des deux parties pour la reconduction du contrat (par opposition avec la reconduction tacite).

Reconduction tacite

Le contrat est reconductible automatiquement d'une période à une autre si aucune des parties ne manifeste sa volonté de le rompre.

Regroupement

Action de fusionner des éléments identiques d'entités distinctes au sein de l'entité mère.

Récurtivité

Propriété d'un objet placé dans une entité qui le rend visible des sous-entités.

Rédacteur

Personne qui saisit l'information.

Refusé

État d'une demande qui a été invalidée.

Règle

Mécanisme consistant en une liste de critères, qui, s'ils sont vérifiés déclenchent une liste d'actions définies.

Règle adaptative

Règle dont au moins une action est le résultat d'une expression rationnelle définie dans un critère.

Replicat (MySQL)

Base de données MySQL sur laquelle GLPI se connecte en cas d'indisponibilité de la base principale (maître).

Réseau

Intitulé définissant le type de connexion (internet, locale...).

Réseaux

Matériels assurant l'interconnexion des équipements informatiques.

Réservation

Élément retenu pour une période données.

Résolu le (ticket)

Etat indiquant qu'une solution technique a été apportée à un incident.

Technicien

Utilisateur chargé de traiter des tickets.

Restauration

Récupération d'un élément de la corbeille.

Ruche

Entrée dans la base de registre Windows.

Sauvegarde

Opération qui consiste à dupliquer et à mettre en sécurité les données.

Service

Action générale de GLPI listée dans les événements.

Seuil d'alerte

Valeur minimale à partir de laquelle une alerte est déclenchée.

Sous-entité

Entité fille. Sur un formulaire, indique le statut de la récursivité.

Statistiques

État récapitulatif des données de GLPI liées aux tickets.

Statut

État d'un objet d'inventaire ou d'un ticket (cycle de vie).

Suivi

Échange entre le demandeur et les personnes en charge du ticket.

Sujet

Titre ou question d'un élément de la base de connaissances.

Superviseur

Responsable d'un groupe d'utilisateurs.

Tâche

Action correspondante à une intervention technique qui peut être planifiée.

TAG

Information administrative provenant d'OCSNG.

Technicien

Utilisateur chargé de traiter des tickets.

Ticket

Objet représentant un incident ou une demande de service.

Transfert

Action de déplacer un objet d'une entité à une autre.

Type d'amortissement

Caractéristique de l'amortissement pouvant être linéaire ou dégressif.

Type de tiers

Catégorie de fournisseurs.

Urgence

Critère défini par le demandeur indiquant la rapidité de résolution souhaitée pour le ticket.

Usager

Utilisateur d'un objet d'inventaire non présent dans la base d'utilisateurs de GLPI.

Utilisateur

Personne ayant une habilitation lui permettant de se connecter à GLPI.

Validation

Action d'autoriser le traitement d'un ticket.

Valideur

Personne effectuant la validation.

vCard

Carte de visite virtuelle.

VLAN

Réseau local virtuel (Virtual Local Area Network).

Volume

Espace de stockage attaché à un ordinateur.

Webcal

Format d'échange de données de calendrier.

Annexe

B

Annexes
